

Směrnice pro posuzování FCI Rally Obedience

04.2025



Další aktualizace: 09.2025

Tato směrnice je příručkou, která má pomoci rozhodčím pochopit a aplikovat pravidla a předpisy FCI Rally Obedience. Vycházejí z oficiálního „Mezinárodního zkušebního řádu FCI Rally Obedience“ a obsahuje vysvětlení komise FCI Rally Obedience. Rozhodčí musí používat tuto směrnici jako doplněk k oficiálním pravidlům. Dokument je určen pro veřejné použití jako příloha „Mezinárodního zkušebního řádu FCI Rally Obedience“.

Obecné pokyny

- Není vyžadováno, aby byl krok psovoda dokončen dříve, než si pes lehne, sedne nebo zůstane stát. To platí pro všechny cviky.
- Jsou-li provedeny srážky za celkový dojem, musí být psovodovi sdělen důvod těchto srážek..
- Pes smí skákat např. při návratu do pozice u nohy, při cvicích s úkroky, při změnách stran vedení nebo při couvání.
- Při změně pozic, je psovi povolen dle potřeby přirozený pohyb při změně poloh. Po zaujetí musí pozice zůstat statická.
- Srážky lze provádět pouze za definované a jasné chyby.
- Pokud soutěžící vstoupí do soutěžního prostoru, aniž by byl vyzván rozhodčím, může rozhodčí vyžádat restart bez jakýchkoliv srážek. V případě restartu se čas vynuluje.
- Pokud soutěžící po výzvě nevstoupí do soutěžního prostoru, rozhodčí může dát další pokyny.
- Srážka -10(*) bodů za viditelné vodítko se během parkuru provede pouze jednou.
- U cviků s místem pro vykonání cviku typu D může být karta umístěna buď na levé nebo pravé straně.
- Při posuzování vzdálenosti mezi psem a psovodem se musí počítat nejbližší část psa k psovodovi, a to včetně ocasu.
- Při obcházení psa psovod smí (ale není to vyžadováno) překračovat ocas psa.
- Tempo psa při couvání není definováno.
- Tým může začít s prováděním cviku před místem pro vykonání cviku, ale musí se ujistit, že v jednom okamžiku se část týmu ocitne uvnitř místa pro vykonání cviku.

Provádění cviků

1. Zastavení

- Tzv. "Nanostop" je velmi krátké zastavení buď psovoda nebo psa, které je přirozenou a plynulou součástí cviku pro změnu směru, tempa nebo pozice. Nanostopy jsou povoleny a nepenalizují se.
- Jasně zastavení - "Clear Stop" a srážky: Clear Stop je definováno jako zastavení v délce alespoň 2 sekund. Jasná zastavení, pokud nejsou součástí cviku, by měla být penalizována. Kratší zastavení mohou vést ke srážkám za zpomalení nebo zpoždění.

2. Úkroky

- Pokud pes zahájí úkrok před tím, než začne psovod a udělá nanostop dříve, než ho psovod dožene, není to považováno za jasné zastavení a nejsou za to žádné srážky.
- Pokud se pes při provádění cviků se dvěma úkroky (401 - 404) nepohybuje předními a zadními končetinami současně, srážka -5b by měla být uplatněna pouze jednou. Toto neplatí pro cvik 416.
- Při provádění úkroků může pes skákat.

3. Lehni

- V pozici Lehni musí být alespoň jeden loket psa na zemi.

4. Sedni

- V pozici Sedni se musí alespoň jedna přední packa dotýkat země.

5. Psovod zpomaluje

- Srážku "Psovod výrazně zpomaluje nebo zrychluje, aby pomohl psovi k výkonu" nelze použít u cviků 417 a 418, když pes obchází kužel, skáče nebo je přivoláván. V těchto cvicích je akceptováno zpomalení nebo změna tempa, pokud se nejedná o jasné zastavení.

6. Zvedání paty nebo špičky

- Zvedání paty nebo špičky, aniž by celé chodidlo opustilo zem, se nepovažuje za „přešlapování na místě“ a nemělo by být důvodem srážky „chodidla psovoda nestojí na místě / nejsou v klidu“.

7. Těsné obraty na A4

- Během těsných obrátů na A4 nemůže být žádná z nohou psovoda v žádném okamžiku zcela mimo oblast A4.

8. Cviky s přivoláním (321, 322, 323, 421, 422)

- U cviků, kdy psovod odkádá psa v místě pro vykonání cviku a odchází od něj, jsou tyto cviky posuzovány až do okamžiku, kdy se psovod začne otáčet u přivolávací karty; poté se začíná hodnotit provedení cviku z přivolávací karty. Pokud se pes celým tělem přesune mimo místo

pro vykonání cviku dříve, než se psovod otočí, oba cviky nejsou splněny. Pokud se pes pohne nebo změni polohu, ale část psa zůstane v místě pro vykonání cviku, může být cvik přivolání posouzen.

- Pokud pes vystartuje (vyběhne z místa pro vykonání cviku) dříve, než je psovod v pozici pro přivolání, přivolávací karta není splněna (-10 bodů).
- Přivolávací kužel lze umístit po obou stranách linie postupu.
- Psovod musí dát povel k přivolání, až když se nachází v místě pro vykonání cviku.

9. Pendlování

- Jestliže pes dělá nežádoucí pohyby, jako je "pendling" (například pohyb vzad a pak znovu vpřed při couvání) nebo se pohybuje vzad/vpřed nebo do stran před zaujetím pozice, mohou být použity srážky za váhání provést cvik nebo za opožděnou reakci psa.

10. Cviky s výměnou stran vedení

- Pes může být během provádění cviku s úkroky či výměnami stran šikmo bez jakýchkoli srážek. Nicméně, šikmá pozice před nebo po cviku znamená srážku za šikmou pozici (o 45 - 90 nebo více, než 90 stupňů).

11. Opakované použití překážek

- Pokud je v parkuru jedna překážka použita opakovaně a pes shodí laťku, všechny následující cviky se skoky se považují za dokončené, pokud pes projde mezi bočnicemi. Pokud je na překážce laťka shozená, žádný skok se neočekává.

12. Změny poloh a obraty na místě

- Je stanoveno, že při cvicích jako jsou úkroky, obraty nebo couvání ze sedu nebo lehu, smí pes před vykonáním pohybu vstát.
- Při změně polohy nebo při obratech na místě musí pes zřetelně zvednout svou zadní část od země. Krokování nebo přískoky do nové pozice jsou přijatelné, ale klouzání není povoleno. Srážka za klouzání je -10 bodů za chybně provedený cvik.

13. Cviky se změnou tempa

- Změna tempa musí být provedena když je část týmu uvnitř místa pro vykonání cviku. Srážka -10 se uplatní v případě, že je změna provedena před, a nebo po.

14. Obcházení

- U cviků odložení za pohybu a obejití psa (318, 419) musí pes zaujmout konečnou pozici nejpozději v okamžiku, kdy psovod dosáhne úrovně opačného ramene psa.

15. Stavba parkuru

- Karty a jiné překážky by neměly být umístěny v linii postupu.
- To zahrnuje situace, kdy jsou karty umístěny vedle sebe, a kdy celá šíře místa pro vykonání cviku musí být zřetelná při chůzi vpřed.

Specifické cviky

410 "STOP, SEND AWAY, STAND, WALK FORWARD, RECALL" (vyslání ke kuželu):

- Pes může kartu míjet podél přední nebo zadní strany karty..
- Pokud pes při poslání ke kuželu provede otočku (spin), strhává se 10 bodů.
- Jedno oběhnutí kužele se nepovažuje za spin.
- Srážky za váhání nebo zpoždění lze použít, pokud pes nejde přímo ke kuželu.
- Tempo psa při přibližování se ke kuželu není definováno.
- Je-li kužel vpředu před psovodem, může psovod psa minout po pravé nebo levé straně anebo projít mezi psem a kuželem.

421 "TURN AROUND, RECALL OVER JUMP WITH DIRECTIONS" (směrové přivolání přes překážku):

- Pes může kartu míjet podél přední nebo zadní strany karty.
- Psovod musí vydat povel pro přivolání, až když se nachází v místě pro vykonání cviku.

422 "TURN AROUND, BACK AWAY, SIT, DOWN, RECALL" (couvání, S, L, přivolání):

- Nepředpokládá se, že by pes couval vsedě (po couvání se pes může zastavit (ve stoji, krátce např. nanostop) a pak se posadit)
- Pokud se pes během svého přirozeného pohybu zastaví, nepovažuje se to za stopku a nevede to k žádné srážce.
- Pro delší prodlevy v pozicích ve stoje se použijí srážky za zpoždění.
- Při změně poloh je psovi povolen dle potřeby přirozený pohyb. Po zaujetí musí pozice zůstat statická.

Stavba parkuru

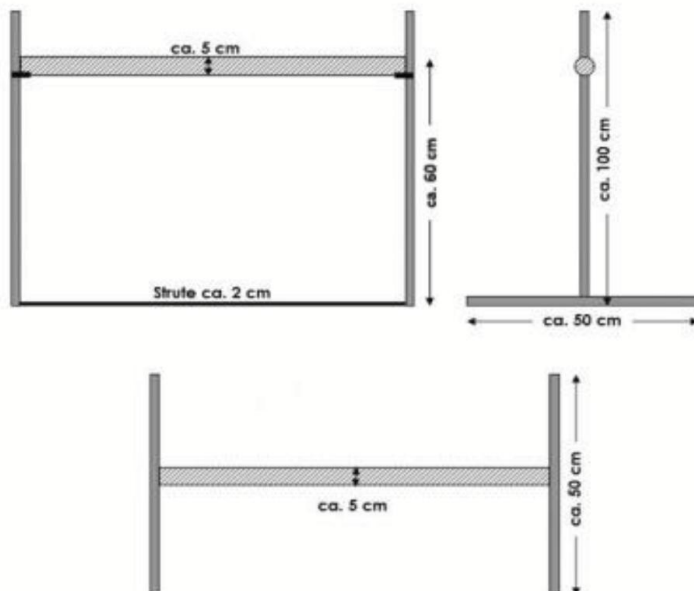
Soutěžní prostor / ring

- Velikost parkuru doporučena 20m x 20m, bez překážek, neklouzavý povrch , jasně vyznačený
- Oddělovače a stěny jsou součástí parkuru , není potřeba žádná extra vzdálenost
- (Hlavní) rozhodčí rozhoduje o vhodnosti parkuru a případných změnách
- Minimálně jeden vstup / východ musí být otevřen (např.: aby měl pes možnost parkur opustit)

Vybavení

- Je na zodpovědnosti organizátora závodu
- (Hlavní) rozhodčí rozhodne zda je přijatelné
- 2 kompletní sady karet, velikost A4
 - Pro mezinárodní soutěže je anglický jazyk povinný
- Držáky karet (minimálně 22 kusů)
- Čísla, 1-20 (Start+Cíl nemají čísla)
- Dvě otevřené překážky
- 100cm široké, 10-40cm, nastavitelné
- Bez bočnic, např.: obedience překážka
- Laťka o průměru 3-5 cm, lehce shoditelná

OPEN JUMP



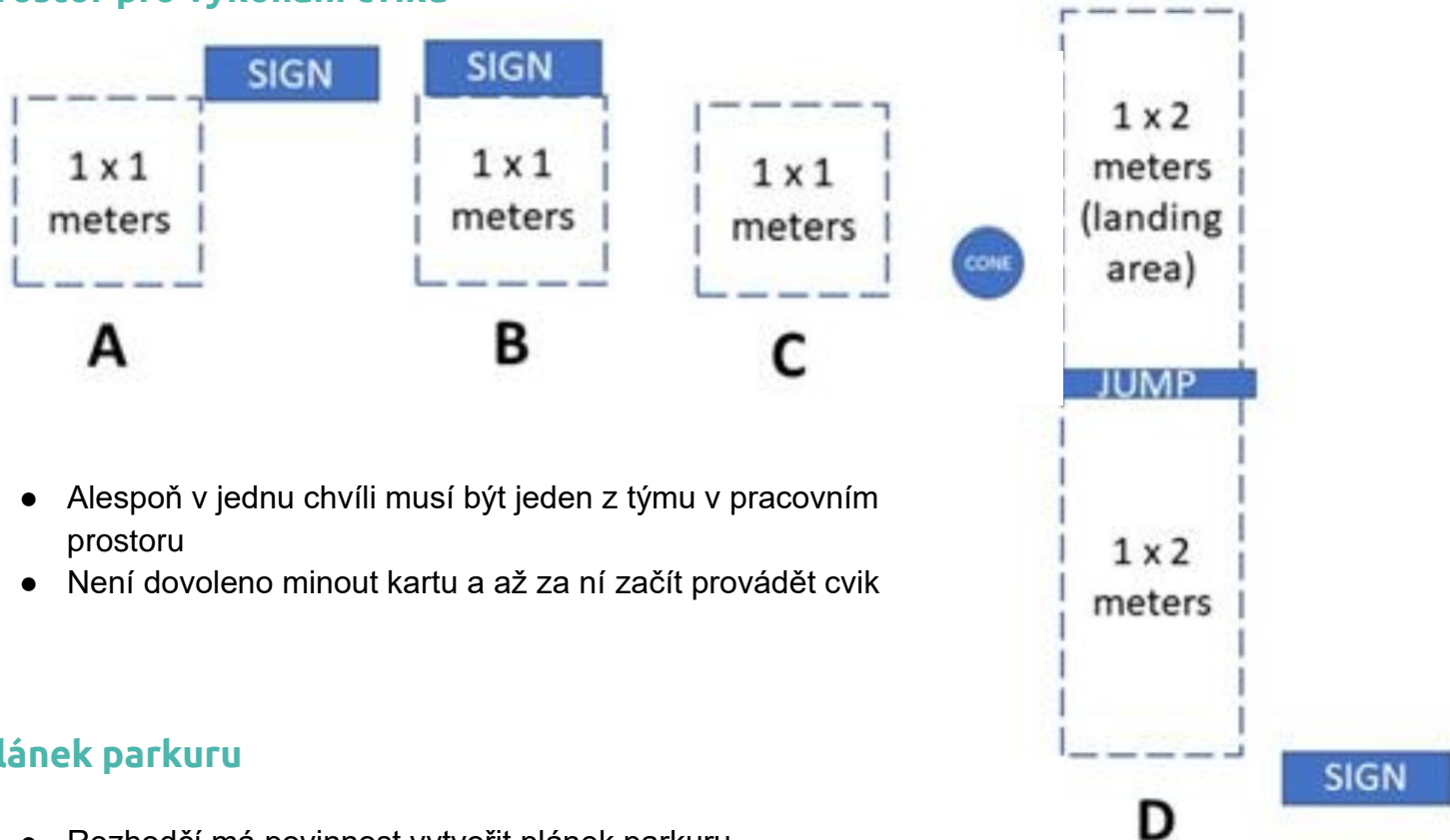
Kužely:

- 15cm na figurové cviky : spirály, slalomy, rušivky (119, 120, 121, 122, 221) a jako přivolávací kužely (319, 408, 409)
- 40-50cm na vysílací cviky: 410, 417, 418

Další vybavení:

- Křída/sprej/barva na vyznačení parkuru, pod kužely, figury 8
- Na rušivky: (psí)hračky a/nebo pamlsky. Pamlsky jsou přikryté poklopy.
- Elektronická časomíra na CACIROB a FCI šampionáty

Prostor pro vykonání cviku



- Alespoň v jednu chvíli musí být jeden z týmu v pracovním prostoru
- Není dovoleno minout kartu a až za ní začít provádět cvik

Plánek parkuru

- Rozhodčí má povinnost vytvořit plánek parkuru.
- Jestliže posuzuje více než jeden rozhodčí dohromady, měli by si navzájem poslat jejich plánek/plánky minimálně týden před startem
- Plánek parkuru by měl viset na stěně v blízkosti parkuru minimálně hodinu před začátkem soutěže
- Při plánování a stavbě parkuru, by se měl rozhodčí ujistit, že parkur může absolvovat pes jakékoliv velikosti, bez riskování, že se tým přiblíží bezdůvodně blízko držákům karet nebo jiným překážkám
- Pokud se při přípravě plánovaného parkuru objeví problémy jako například méně místa nebo zjištění nějakých nebezpečných míst, může rozhodčí udělat malé změny v originálním kurzu. Rozhodčí musí o všech úpravách informovat závodníky na začátku prohlídky parkuru.

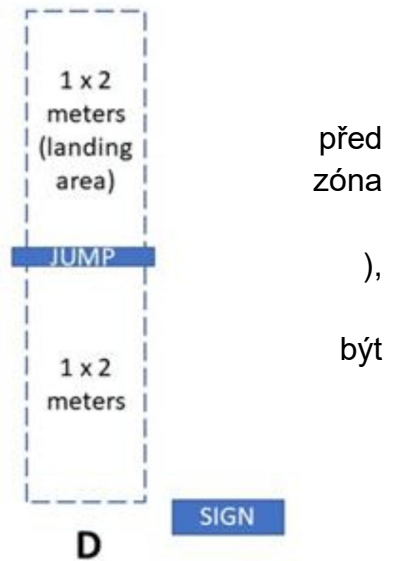
Hlavní pravidla:

- 18-20 stanovišť + Start and Cíl. Jeden cvik může být v parkuru použit maximálně 2x
- Parkur musí obsahovat minimálně 7 čtyřbodových a 5 třibodových karet
- V plánu parkuru musí být zaneseno, na které straně je pes na startu parkuru.

- Všechny cviky (mimo 417 a 418) mohou být prováděny se psem jak u pravé, tak u levé nohy.
- Vzdálenost mezi cviky je přibližně 3-5 metrů, záleží na kurzu parkuru a s ohledem na použité karty. Musí být bráno v potaz, že některé karty potřebují víc prostoru
- Cviky musí být přirozeně umístěn s ohledem na směr postupu týmu a vždy po předchozí kartě (max.90 stupňů, tzn.: max 45° vlevo a 45° vpravo)
- Všechny vzdálenosti a úhly jsou přibližné
- Ve cvicích jako jsou slalomy, spirály a osmička (119, 120, 121, 122, 221) může být karta se cvikem umístěna 1,5m až 2m daleko od prvního kuželu nebo může být přímo na prvním kuželu.
- Po cvicích, které obsahují přivolání jako součást cviku, je přivolání prováděno vedle přivolávacího kuželu, který je přibližně 5m od karty se cvikem a ve vzdálenosti 1m od linie postupu (může být umístěn na obou stranách)

Skoky:

- Skoková cvičení, karta je umístěna před překážkou a za ní následuje 2 m doskoková zóna za skokem
- U cviku 320 (vyslání přes), vzdálenost mezi překážkami je 4 m (2 m + 2 m)
- Celkem mohou být v parkuru 2 překážky být
- Všechny překážky musí být umístěné na straně vedení psa



Dobré rozvržení parkuru je dobrá kombinace:

- Pohybových cviků, statiky, pozic, figur, vzdáleností, vysílání, skákání a přivolávání a
- Vyvážené vedení u levé a pravé nohy
- “Lehké” a “těžké” cviky/kombinace
- “Lehké”: pozice, figury, pohybové cviky
- “Těžké”: úkroky, přivolání, vysílání, skoky s nějakými rušivkami

Rozmístění

- Žádný element není přímo v cestě psa a psovoda

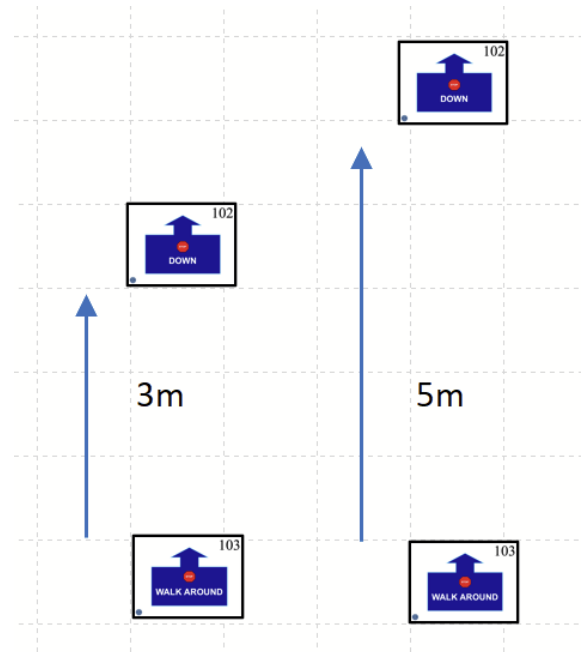
“Karty a jiné překážky by neměly být umístěny v linii postupu psovoda a psa. To zahrnuje situace, kdy jsou karty umístěny vedle sebe, kdy musí být při chůzi vpřed volný celý prostor pro vykonání cviku.”

- Jinak žádná pravidla

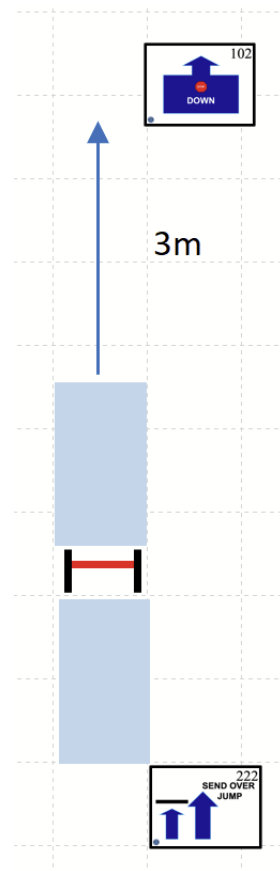
- Prosím použijte své uvážení, parkur by neměl být těžký, kvůli umístění vybavení
- Psi mohou být VELCÍ nebo MALÍ

Vzdálenosti

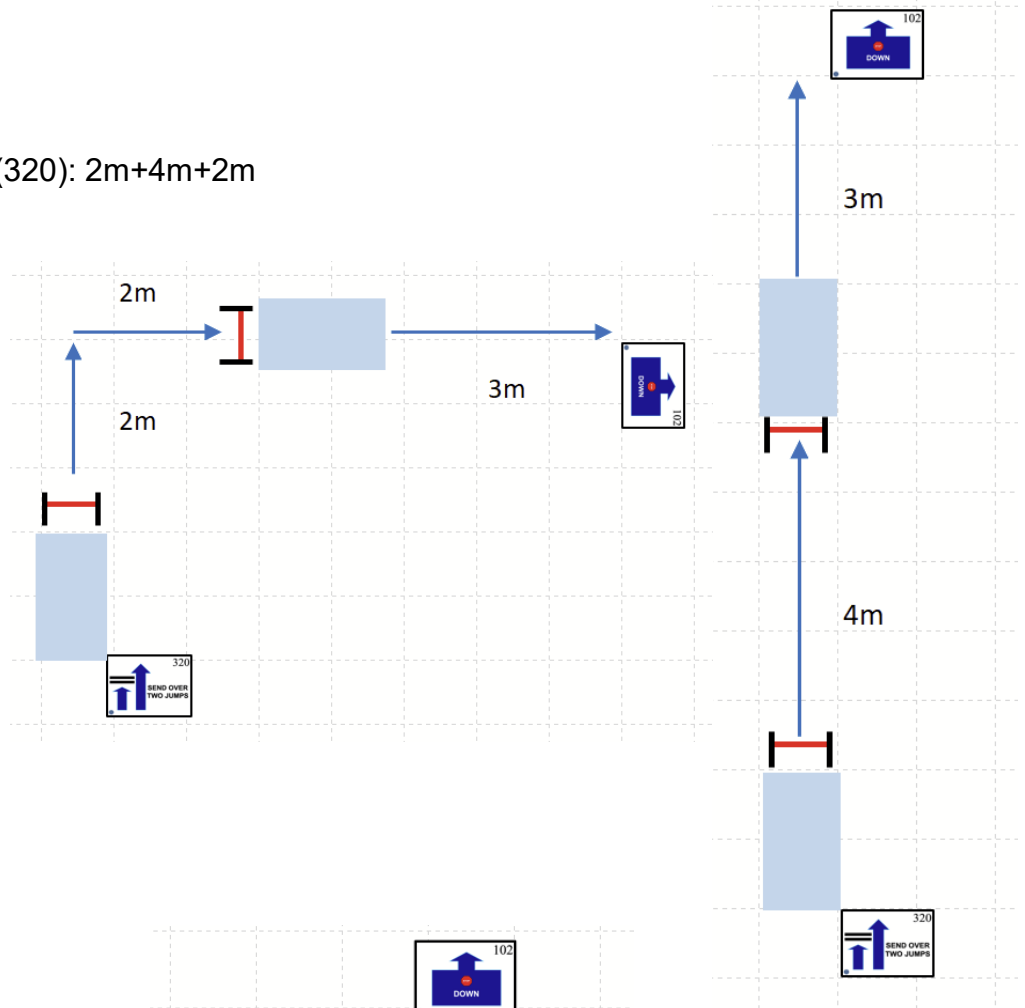
- Obecné pravidlo: 3m - 5m
- Přirozeně umístěné, po předchozím cviku
- Doporučeno do +/- 45°



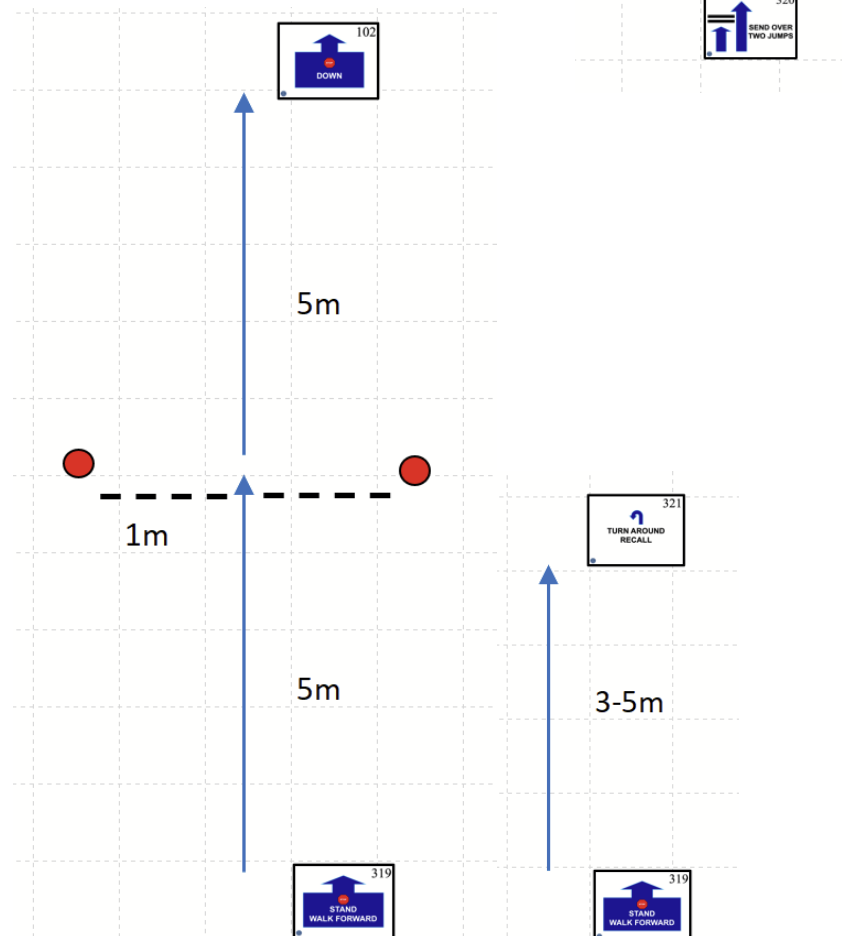
- Cviky se skoky 2+2m pracovní prostor



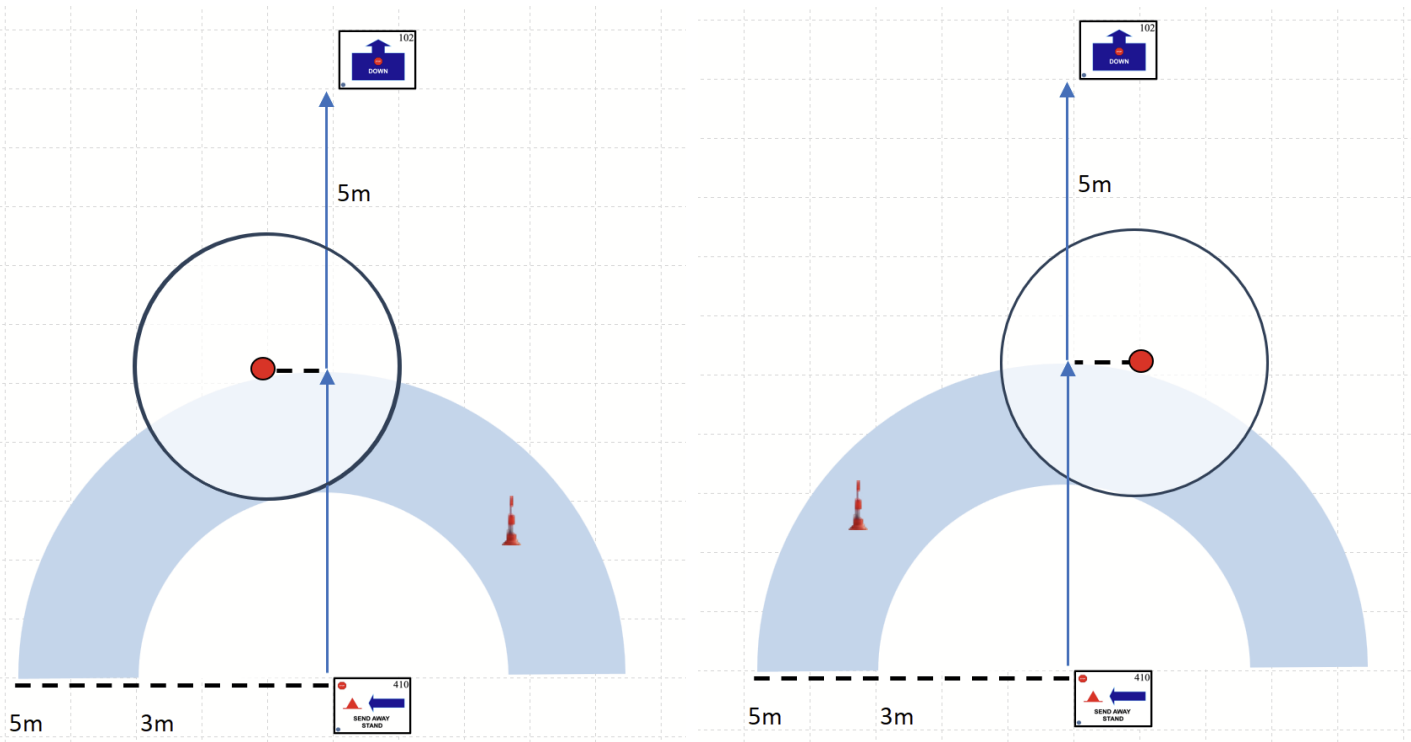
- Skok přes 2 překážky (320): 2m+4m+2m



- Přivolání



- 410 Vysílání ke kuželu



Nákres parkuru

- Neexistuje oficiální nástroj na tvoření parkurů, můžete použít jakýkoliv software, nástroj, webovou stránku, dokonce i papír