Zkušební řád

Rally obedience

Úpravy ke dni 09.01.2023 zvýrazněny **tučně**.

Schváleny výborem KO CZ dne 08.01.2023 a účinné dnem zveřejnění.

Obsah

1	Úvod	3
2	Rally obedience v bodech	3
3	Zkratky	4
4	Obecná pravidla	5
4.1	Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa	5
4.2	Základní pravidla	7
5	Základní informace	10
5.1	Prohlídka parkuru	10
5.2	Prováděcí pokyny	10
5.3	Jednotlivé cviky	11
5.3.1	Stanoviště	11
5.4	Postup v parkuru	12
5.4.1	Třída RO-Z	14
5.4.2	Třída RO1	14
5.4.3	Třída RO2	14
5.4.4	Třída RO3	14
5.4.5	Třída RO-V	15
6	Hodnocení	16
6.1	Všeobecné hodnocení	16
6.1.1	Hodnocení juniorů	16
6.2	Bodové ztráty	16

6.3 Další ztráty 17

6.4 Přestup mezi třídami 17

6.4.1 Postup/Kvalifikace pro RO1, RO2 a RO3 17

6.4.2 Sestup do nižší třídy RO-Z, RO1 a RO2 17

7 Pořadí a ceny 18

7.1 Pořadí 18

7.2 Závěrečné vyhodnocení soutěže 18

8 Přílohy 19

8.1 Příloha 1: Popis cviků 19

8.1.1 Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce 19

8.1.2 Start, cíl a doplňkové karty D0a–d 22

8.1.3 RO-Z: karty Z–001 až Z–027 22

8.1.4 RO1: karty 1–101 až 1–120 34

8.1.5 RO2: karty 2–201 až 2–227 43

8.1.6 RO3: karty 3–301 až 3–322 a předchozí cviky RO Z, RO 1, RO 2 56

8.1.7 RO-V: přehled karet 67

8.2 Příloha 2: Hodnocení cviků 68

8.3 Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem 71

8.3.1 Přizpůsobení jednotlivých cviků 72

8.4 Příloha 4: Bodovací karta 73

1 Úvod

Rally obedience pochází z USA, kde byl v roce 1990 vytvořen Charlesem Kramerem. V tomto sportu je kladen důraz na spolupráci a komunikaci mezi psem a člověkem.

2 Rally obedience v bodech

Rally obedience (dále jen „RO“) zahrnuje cviky poslušnosti, jejichž provedení a směr dalšího postupu definují rozmístěné karty ve cvičebním prostoru (dále jen „parkur“).

Psovod se psem (dále jen „tým“) provádí cviky co nejpřesněji a nejrychleji.

Kladně je hodnocena komunikace člověka se psem – motivace a pochvala.

Prvky, které jsou prováděny:

- cviky: sedni, lehni, vstaň a jejich kombinace
- změny směrů (doprava a doleva) o 90°, 180°, **225° (platné od 1. 3. 2023)** a 270° a kruh (doprava a doleva) 360°
- slalom kolem kuželů
- vyslání nebo přivolání přes překážku
- odložení
- přivolání
- **odmítání rušivých elementů (průchod mezi miskami s potravou či hračkami)**

3 Zkratky

RO	rally obedience
CNDC	cviky s několika dílčími cviku

Soutěžní třídy:

RO-Z	třída začátečníků
RO-V	třída veteránů
RO1	třída 1
RO2	třída 2
RO3	třída 3

Známky:

V	výborně
VD	velmi dobře
D	dobře
OB	obstál
NEOB	neobstál
DISK	diskvalifikace

4 Obecná pravidla

4.1 Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa

RO se mohou zúčastnit psi všech plemen s i bez průkazu původu a jejich kříženci. Nejnižší věková hranice je 10 měsíců. Psi od 8 let mají svou vlastní třídu veteránů (RO-V), avšak přestup do ní není povinný. Všichni psi, kteří se akce zúčastní, musí být klinicky zdraví a musí být v imunitě proti vzteklině.

Kategorie dle věku psovoda:

1. dospělí od 18 let
2. junioři od 8 let

Lidé s fyzickým handicapem se mohou účastnit a používat kompenzační pomůcky (invalidní vozík, francouzské hole atd.) – viz příloha č. 3. **Nejpozději 14 dní před akcí musí tento psovod pořadatele informovat o svých limitech na parkuru. Pořadatel je povinen neprodleně tuto skutečnost předat rozhodčímu.**

Psi s fyzickým handicapem se mohou účastnit, pokud nevykazují známky bolesti v důsledku svého handicapu. **V takovém případě musí být pes 14 dní před akcí nahlášen pořadateli. Pořadatel je povinen neprodleně tuto skutečnost předat rozhodčímu. Účast psa s mírnými zdravotními problémy, které mu nevadí v soutěži, se podřizuje rozhodnutí rozhodčích.**

Háravé feny se mohou účastnit pouze v případě, má-li pořadatel k dispozici oddělené parkurové pole nebo zajistí-li, že budou startovat na konci celé akce. Rozhodnutí o účasti háravých fen je vždy v kompetenci pořadatele. Pokud pořadatel rozhodne, že se háravé feny akce RO mohou účastnit, uvádí tuto skutečnost v propozicích závodu. Psovod s hárající fenou musí takovou skutečnost neprodleně ohlásit pořadateli.

Akce RO se nemohou účastnit:

- **feny ve druhé polovině březosti, kojící feny a feny 8 týdnů po porodu**
- psi nemocní, zranění a podezřelí z nákazy
- psi, kteří vykazují známky onemocnění (např. průjem, zvracení, kašel)

Jeden psovod může závodit v jeden den s více psy.

V jednom dni se tým smí účastnit pouze jedné soutěže (absolvovat jeden parkur), výjimku tvoří soutěž, která je vypsána jako "dvojzkoušky" (dva odlišné parkury).

Jeden pes může v rámci jedné soutěže závodit maximálně se dvěma psovody, přičemž s každým psovodem tvoří jeden tým, který musí mít vystavenou vlastní výkonnostní knížku.

Výjimkou je pouze pes starší 8 let, který startuje ve třídě veteránů. Tento pes může v jednom dni startovat pouze v jednom týmu (s jedním psovodem).

Každý tým **(mimo týmů startujících ve třídě veteránů)** musí začínat od třídy RO-Z.

Výkonnostní knížka (VK)

VK slouží k zápisu výsledků všech soutěží (závodů i zkoušek), kterých se tým účastní.

Pro každý tým (psovod a pes) musí být vystavena samostatná výkonnostní knížka..

Předkládá se pořadateli před započetím soutěže a jsou do ní zapisovány výsledky, které jsou potvrzeny podpisem **nebo oficiálním razítkem rozhodčího**.

Výstroj psa

Povoleny jsou hladké, pevné i **polostahovací obojky (nesmí být nastaveny na stahování)** nebo postroj. Pes má na sobě vždy jen jednu výstroj (tzn. jeden obojek, nebo postroj atd.). **Pokud pes nosí antiparazitní obojek, může mu být ponechán současně s povoleným obojkem nebo postrojem.**

Donucovací prostředky jako stahovací obojky, ostnaté, elektrické nebo tlakové (lanka) obojky a ohlávky nejsou povoleny. Obojky a vodítka musí být vyrobeny z kůže, z umělé hmoty nebo textilu. Flexi vodítka a kovové obojky nejsou povoleny. V případě nejasnosti o vhodnosti obojku rozhoduje rozhodčí. Přívěšek na obojku je povolen, pokud nevadí psu při pohybu.

Psí oblečky jsou povoleny pouze v nepřízni počasí pro bezsrstá plemena. V tomto případě má rozhodčí nebo pořadatel právo kontroly ustrojení psa. Dekorace nejsou povoleny. Jedinou výjimku tvoří spony nebo gumičky u psů, kterým srst zakrývá oči.

4.2 Základní pravidla

Psovod vede psa standardně po své levé straně, pokud není řádem nebo rozhodčím stanoveno jinak. Rozhodčí může udělit výjimku v případě předem oznámeného handicapu psovoda. Samovolná změna strany vedení psa během parkuru není dovolena. **Vedení psa na parkuru lze přizpůsobit konkrétnímu postižení pouze ve třídách RO-Z, RO-V.**

Tým startuje na pokyn rozhodčího. Pes má plnit cviky na první povel psovoda. Zvukové a posunkové povely navíc jsou povoleny pouze v případě, že slouží jako povzbuzení a pochvala, nikoli jako signál k opravě cviku.

Držení ramen a rukou není předepsáno.

Naznačení lákání (**držení ruky simulující držení pamlsku v prázdné ruce**) nebo ruce schované v kapse, vede k varování se srážkou bodů. Při opakovaném napomínání může vést až k hodnocení neobstál.

Pes se během parkuru může lehce dotknout ruky psovoda (nosetouch), nesmí ho však k tomu psovod nutit nebo dotyk po psu aktivně vyžadovat. Stálý kontakt, kdy se pes nosem dotýká ruky psovoda, má za následek varování od rozhodčího se ztrátou bodů. Pokud i tak pokračuje během parkuru kontakt nosu psa s psovodem, je hodnocení neobstál.

Pokud dojde během provádění jednotlivých cviků nebo mezi nimi, k nedovolenému fyzickému kontaktu se psem ze strany psovoda (např. nepřiměřená korekce pomocí rukou či nohou), může to vést k hodnocení neobstál.

Při vykonávání jednotlivých cviků jsou povoleny zvukové i posunkové povely, jednotlivě nebo v kombinaci. Zvukové povely mohou být vydávány pouze v klidné (přátelské) intonaci. Současné použití zvukových i posunkových povelů je možné považovat za jeden pouze tehdy, jsou-li vydány současně.

Za povely navíc jsou strhávány body. Komunikace psovoda se psem formou pochvaly a povzbuzování (tleskání, plácání rukama na nohy) není považována za povely navíc.

Ve třídách RO-Z, RO1 a RO-V je možné psa vést připnutého na vodítku. **Je-li pes veden na vodítku, musí být vodítko drženo tak, aby bylo trvale prověšeno (karabina směřuje svisle dolů), ale zároveň se vodítko nesmí dotknout země.** Může být drženo jednou nebo oběma rukama a pozice vodítka a rukou se může během závodu měnit.

Napnutí nebo upuštění vodítka je penalizováno. Odepnutí/připnutí vodítka během závodu má za následek hodnocení neobstál.

Na parkuru mohou být některé karty označeny smajlíkem, který povoluje odměnit psa po ukončení cviku pamlskem, nebo krátkým pohlazením. Jejich počet závisí na soutěžní třídě: RO-Z: 4 x, RO1: 3 x, RO2: 1 x.

Ve třídě veteránů (RO-V) může být pes kdykoli odměněn pamlskem nebo pohlazením, pokud to nemá za následek přerušení parkuru.

Pamlsky smí psovod vzít do ruky nejdříve po ukončení cviku. Během cvičení a mezi stanovišti musí být pamlsky schované.

Tašky na břiše nebo na pásku (ledvinky, pamlskovníky, výcvikové sukně) nejsou povoleny. Po překročení startovní čáry, která se nachází na úrovni karty „Start“, musí být hračky a pamlsky schovány z dohledu psa.

Jeden rozhodčí smí v jeden cvičební den posoudit maximálně 60 týmů.

Doporučené rozměry parkuru by měly být cca 20 x 30 m; po dohodě s rozhodčím mohou být upraveny. V blízkosti parkuru musí být vytyčen oddělený prostor s minimální délkou 6 m, aby byla možná příprava dalšího týmu ke startu. **V přípravném prostoru musí být k dispozici stejný typ pomůcek, který je použit v parkuru (tzn. stojánky s kartami, kužel, miska s krytem, překážka).** Před vstupem do přípravného prostoru musí být pověřenou osobou provedena kontrola obojku a identifikace psa. Pes, který nastoupí do přípravného prostoru s nepovoleným obojkem, není vpuštěn na start; může však startovat v závěru soutěže, pokud nastoupí s povoleným typem obojkem. **V opačném případě je tým diskvalifikován.**

Časový limit pro absolvování parkuru činí 4 minuty. V případě jeho překročení v kategorii RO-Z se za každých započatých 30 sekund odečítá 1 bod. V jeho případě překročení v kategoriích RO1, RO2 či RO3 se zadává známka neobstál.

V odůvodněných případech je v kompetenci rozhodčího časový limit pro konkrétní parkur navýšit.

V kategorii juniorů (8–18 let) může být časový limit navýšen maximálně o 1 minutu.

V kategorii psovodů s fyzickým handicapem je stanovení časového limitu v kompetenci rozhodčího.

Pro třídu veteránů (RO-V), vozíčkáře, osoby s chodítkem či berlemi a lidi se zrakovým handicapem není limit zpravidla stanoven, avšak není to podmínkou. Pořadatel tuto skutečnost musí uvádět v propozicích akcí.

5 Základní informace

5.1 Prohlídka parkuru

Před začátkem akce ve všech třídách RO mají psovodi 10 minut na prohlídku parkuru bez psa.

V případě nejasností je možné zeptat se rozhodčího, který by se měl zdržovat v blízkosti parkuru. Startující v kategorii juniorů mohou být doprovázeni plnoletou osobou. Psovodi s handicapem mohou mít při prohlídce asistenta. Pokud psovod soutěží s více psy v jedné třídě, smí na prohlídku parkuru nastoupit pouze jednou.

Na jednom parkuru se prohlídky může účastnit max. 20 psovodů. **Startuje-li v jedné třídě více soutěžících, prohlídka proběhne dle pokynů pořadatele po menších skupinách.**

Prohlídka se provádí pro každou třídu zvlášť.

5.2 Prováděcí pokyny

Před startem konkrétní třídy musí být na veřejném místě vyvěšena startovní listina a plánek parkuru.

Rozhodčí obdrží od organizátora formulář pro zapisování bodového ohodnocení jednotlivých týmů.

V přípravném prostoru a v soutěžním prostoru se vždy nachází pouze jeden tým. To znamená, že zatímco jeden tým soutěží, následující se zároveň v přípravném prostoru připravuje ke startu. Do přípravného prostoru psovod přichází se psem upoutaným na vodítku. Jakmile rozhodčí parkur uvolní (předchozí tým odejde), upozorní psovoda čekajícího v přípravném prostoru a tento tým má následně ještě maximálně 30 vteřin k přípravě psa (motivace). **Pokud bude pes absolvovat parkur bez vodítka, odpoutá psovod psa z vodítka a vodítko odkládá před soutěžním prostorem, schová do kapsy, nebo připne přes rameno.**

Tým by měl normálním tempem přejít přes startovní linii, která se nachází na úrovni karty „Start". **Čas se začíná měřit, jakmile jeden z členů týmu (psovod nebo pes) týmu protne startovní čáru.**

Měření času končí, jakmile jeden z členů týmu protne cílovou čáru, která se nachází na úrovni karty „Cíl". Startovní a cílová čára může být opatřena elektronickou časomírou; případně pořadatel zajistí zodpovědnou osobu pro měření času stopkami. Po absolvování parkuru odchází psovod se psem upoutaným na vodítku.

Rozhodčí posuzuje tým během celého parkuru, aniž by jej svou přítomností rušil. Rozhodčí musí být doprovázen zapisovatelem, který zaznamenává hodnocení rozhodčího do bodovací karty.

5.3 Jednotlivé cviky

Karty jsou umístěny u stanovišť na stabilním stojanu viditelně a ve směru pohybu.

Jeden kompletní cvik se může skládat z více dílčích cviků.

Karty popisující konec jednoho cviku jsou umístěny těsně vpravo vedle a nebo pod hlavní kartou.

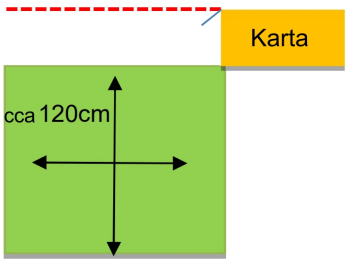
U některých cviků se musí psovod od první karty přemístit ke kartě další, aby tam cvik mohl dokončit. V tomto případě jsou dílčí cviky hodnoceny nezávisle na sobě.

Mezi dvěma po sobě následujícími stanovišti musí být vzdálenost nejméně 3 metry. Některé cviky však vyžadují větší rozestup.

5.3.1 Stanoviště

Není-li v popisu cviku uvedeno jinak, začínají cviky ve čtverci o straně maximálně 120 cm nacházejícím se vlevo před kartou. Při cviku se změnami směrů (doleva, doprava, otočení a obraty o **225°** či 270°) začínají cviky cca 120 cm přímo před příslušnou kartou. I při úkroku do strany doprava nebo doleva musí začít cvik přímo před kartou. Pouze při úkroku doprava se karta obchází z pravé strany.

Rozhodující zde jsou nohy psovoda.8



Cvik se považuje za ukončený v okamžiku, kdy noha psovoda překoná zadní linii stojanu karty.

Psovod musí dávat pozor, kterým směrem pokračuje další cvik parkuru (stanoviště následujícího cviku může být posunuto jiným směrem, než dosavadní směr). Cestou musí upravit směr pohybu. Rozmístění karet je plně v kompetenci rozhodčího. Parkur nemusí být postaven v přímých osách a pravých úhlech. Nejasnosti v postupu cviků si může psovod ověřit u rozhodčího během prohlídky.

Další detaily jsou uvedeny v popisu cviků (příloha 1).

5.4 Postup v parkuru

Pomůcky

- *Karty*

Rozměr karty odpovídá formátu A4.

- *Stojany karet*

Stojany karet musí být k dispozici v dostatečném počtu.

- *Skokové překážky*

Skokové překážky musí být k dispozici v dostatečném počtu (min. 3x) o šířce 1 – 1,5 m, a to buď prázdné (typ agility bez bočnic) nebo plné (typ OB, IGP, NZŘ). O typu rozhoduje pořadatel a uvádí to do propozic závodu. Výška záleží na výšce psa v kohoutku:

Výška psa	*Výška překážky*
30 cm a méně	10 cm
30 cm až 40 cm	20 cm
40 cm až 50 cm	30 cm
50 cm a více	40 cm

Překážky musí být nastavitelné na tyto výšky 10 cm, 20 cm, 30 cm a 40 cm.

Pro psy s handicapem stanoví výšku překážky rozhodčí.

- *Kužely*

Kužely o výšce nejméně 25cm musí být k dispozici v dostatečném počtu.

- *Misky*

Misky pro cviky figura 8 a slalom musí být k dispozici v dostatečném počtu. Každá miska musí být opatřena krytem, který zabrání tomu, aby se pes k jejímu obsahu snadno dostal. Pamlsky a hračky musí přitom zůstat dostatečně viditelné (např. kryt na potraviny proti mouchám).

- *Čísla parkuru*

Pořadí cviků na parkuru je označeno čísly 1-24, která musí být dobře čitelná a mohou být **(i oddělitelnou)** součástí karet.

Karty musí být vyhotoveny minimálně v těchto počtech:

Číslo karty	*Cvik*	*Počet karet*
Z–001	**stop**	**3**
D0a	pes okolo	2
D0b	pes vlevo okolo stop	2
D0c	Pes vpravo okolo vpřed	2
D0d	pes vlevo okolo vpřed	2
Z–006	zatočit doprava	3
Z–007	zatočit doleva	3
Z–008	čelem vzad doprava	3
Z–009	čelem vzad doleva	3
Z–011	270 ° doprava	3

Z–012	270 ° doleva	3
Z–014	předsednutí	4
Z–017	normální tempo	3
Z-028 (platné od 1.3.2023)	**225 ° doprava**	**3**
Z-029 (platné od 1.3.2023)	**225 ° doleva**	**3**

5.4.1 Třída RO-Z

Parkur pro třídu RO-Z se skládá z 15–18 karet, z karty start a cíl a dodatkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku nebo bez. Rozhodčí může volit mezi cviky pro RO-Z (**karty číslo 001–029**). RO-Z nezahrnuje cviky, které se skládají z několika dílčích cviků (CNDC).

5.4.2 Třída RO1

Parkur pro třídu RO1 se skládá z 18–20 karet, z karty start a cíl a dodatkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku nebo bez. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z a RO1 (karty číslo 001–120).

5.4.3 Třída RO2

Parkur pro třídu RO2 se skládá z 20–22 karet, z karty start a cíl a dodatkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat pouze se psem bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z, RO1 a RO2 (karty číslo 001–227).

5.4.4 Třída RO3

Parkur pro třídu RO3 se skládá z 22–24 karet, z karty start a cíl a dodatkových karet D0a-d. V této třídě je možné startovat pouze se psem bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO-Z, RO1, RO2 a RO3 (karty číslo 001–322).

5.4.5 Třída RO-V

V této třídě můžou startovat pouze psi starší 8 let **(rozhoduje věk v den závodu)**. V této třídě není stanoven časový limit, ale při bodové shodě více týmů, rozhoduje nižší čas. Start v této třídě je dobrovolný. Psovi, který v této třídě nastoupí již není umožněn přestup zpět do jiných výkonnostních tříd.

Parkur pro veterány se skládá z 12 karet, doplněno o start, cíl a dodatkové karty D0a a D0c. V této třídě je možné startovat se psem na vodítku i bez. **Pamlsky a motivační kontakt** mohou být použity kdykoli. Jejich použití ale nesmí přerušit provádení cviku. U každého cviku může být bez penalizace jednou zopakován slovní povel. Rozhodčí může volit ze cviků z přílohy 1 „Popis cviků – RO-V: přehled karet“.

6 Hodnocení

Tým startuje se 100 body. Rozhodčí posuzuje soutěžící tým a zapisovatel dle jeho pokynů zaznamenává stržené body do bodovací karty. Nejnižší možná srážka je jeden bod, při vyšší bodové srážce se opět strhávají celá čísla. K odečtu bodů může dojít v každé části parkuru, od startu až po cíl, a to i v přechodech mezi kartami.

6.1 Všeobecné hodnocení

Hodnotit může pouze rozhodčí a jeho hodnocení je konečné (závazné). Rozhodčí musí dodržovat zkušební řád.

Každý cvik je rozhodčím ohodnocen a do bodovací karty jsou zaznamenány stržené body z každého stanoviště. Hodnocena je i chůze u nohy mezi jednotlivými cviky.

Ztráta bodů může být udělena za nadměrné štěkání, čichání k zemi, nekázeň psa a za neprověšené vodítko. Převažuje-li napjaté vodítko, vede to ke známce neobstál.

Pokud je k provedení cviku potřeba více dílčích cviků, jsou všechny tyto cviky vykonávány a hodnoceny zvlášť. Hodnocení těchto dílčích cviků se zahrne do hodnocení cviku hlavního.

Hodnocení týmu, čas, počet bodů a dosaženou známku zapisovatel zaznamenává do bodovací karty rozhodčího. Výsledky všech týmů jsou zveřejněny ve výsledkové listině dle jednotlivých tříd.

6.1.1 Hodnocení juniorů

Pokud je pořadatelem vypsána i kategorie juniorů, je hodnocení stejné jako u kategorie dospělých. Může být i využit parkur pro dospělé (společný start). Startují-li s dospělými společně, určuje se pořadí juniorů odděleně. .

6.2 Bodové ztráty

Nejvyšší ztráta během cviku je 10 bodů. Rovnou deset bodů se odečítá, pokud:

- chybí hlavní část cviku
- cvik byl vynechán úmyslně nebo neúmyslně (překročení linie karty).

Bodové ztráty jsou uvedeny v příloze 2 – Hodnocení cviků.

6.3 Další ztráty

Pokud psovod nepřiměřeně tělesně nebo verbálně působí na psa, může to vést ke ztrátě bodů s napomenutím, ke známce neobstál nebo až k okamžité diskvalifikaci.

Pes, který se projevuje agresivně vůči lidem či psům, je pořadatelem po dohodě s rozhodčím vyloučen z místa závodu.

Pořadatel nebo jím pověřená osoba může, po konzultaci s rozhodčím, vykázat ze soutěže každou osobu, která působí nepřiměřeně verbálně nebo tělesně na psa, i když je mimo parkur (momentálně nesoutěží).

6.4 Přestup mezi třídami

Přestup mezi třídami je možný, nikoliv však povinný, jakmile tým splní kritéria pro přestup do vyšší třídy.

6.4.1 Podmínky přestupu pro RO1, RO2 a RO3

Pro účast v další třídě musí tým získat nejméně 90 bodů nebo 3x 70 bodů v aktuální třídě. Započítávají se pouze výsledky získané ze závodů pořádaných v ČR pod záštitou Klubu Obedience CZ dle pravidel Rally obedience CZ.

6.4.2 Sestup do nižší třídy RO-Z, RO1 a RO2

Sestup do nižší třídy je dobrovolný. Tým může sestoupit i o několik tříd. Pro opětovný přestup do vyšší třídy je nutno splnit znovu všechna kritéria pro přestup do vyšší třídy.

7 Pořadí a ceny

7.1 Pořadí

V rámci jedné třídy se pořadí týmů určuje na základě dosažených bodů, kdy vyšší počet získaných bodů znamená lepší umístění. Pokud týmy se stejnými dosaženými body absolvovaly parkur i ve stejném čase, získávají stejné umístění. Na přání pořadatele může v tomto případě o pořadí rozhodnout bodové hodnocení prvních 12 cviků; v kategorii RO-V prvních 6 cviků.

7.2 Závěrečné vyhodnocení soutěže

Závěrečné vyhodnocení soutěže vyhlašuje pořadatel. Je na uvážení pořadatele, zda za každou splněnou zkoušku udělí např. stužku.

Počet bodů	*Známka*	*Barva např. stužky*
100–90	V – výborně	červená
89–80	VD – velmi dobře	modrá
79–70	D – dobře	žlutá
69–60	OB – obstál	zelená
59 a méně	NEOB – neobstál	

Všechny výsledky musí být pořadatelem zapsány do výkonnostních knížek a předány rozhodčímu ke kontrole a podpisu případně být potvrzeny razítkem rozhodčího. **Za zapsané výsledky, jejich správnost a úplnost zodpovídá pořadatel.**

8 Přílohy

8.1 Příloha 1: Popis cviků

8.1.1 Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce

- *Základní pozice*

Psovod stojí, chodidla paralelně vedle sebe, případně na šíři ramen, pes sedí vzpřímeně boku psovoda tak, že lopatka psa je na úrovni nohy psovoda. Lehce šikmá pozice sedu psa nebo jeho posun (30°, 30 cm) jsou tolerovány.

- *Zastavení*

Jakmile se psovod zastaví, pes zůstane stát vedle psovoda. Chodidla psovoda jsou paralelně, stoj na šíři ramen je povolen. **Pes si lehne nebo zůstává stát (podle daného cviku) co nejvíce rovně, svou lopatkou na úrovni nohy psovoda, přičemž pes předtím nesmí zaujmout žádnou jinou pozici.** Lehce šikmá pozice psa nebo jeho posun (30°, 30 cm) jsou tolerovány.

- *Chůze u nohy / Pozice u nohy*

Pes se pohybuje, sedí, leží nebo stojí na úrovní nohou psovoda. Odchylka vpřed, vzad, a nebo stranou do 30°, 30 cm od osy pohybu je tolerována.

Při provádění cviků u nohy se pes nachází na úrovni nohou psovoda. Při přechodu mezi cviky musí být pes veden u nohy.

- *Předsednutí*

Pes sedí rovně co nejtěsněji před psovodem. Stoj psovoda je identický jako v základním postoji. Prsty přední končetiny psa nesmí přerušit spojnici mezi špičkami chodidel psovoda. Pokud je toto pravidlo porušeno, je cvik hodnocen jako nesplněný. Při předsednutí a při zaujímání základní pozice psem psovod nesmí pohnout chodidly.

- *Doplňková karta (D0a-d)*

Hodnocení cviku je zahrnuto do hodnocení hlavní karty.

- *Změna pozic*

Při změně pozice psa může psovod pohnout nohama tak, aby psovi pomohl požadovanou pozici zaujmout. Jakmile pes danou pozici vykoná (v rámci jednotlivých cviků jednoho stanoviště a i na konci cviku), zaujme psovod opět pozici vedle svého psa. Každá pozice musí být zřetelně provedena.

- *Typ A*

Statické cviky – konečná pozice psa je vždy v sedu, v lehu nebo ve stoje.

- *Typ B*

Dynamické cviky – končí v pohybu. Ve spojení s CNDC je vždy na konci provedení cviku jeden krok vpřed, který je součástí cviku a cvik jím končí.

- *Typ A nebo B*

Typ A nebo B určuje dodatková karta na konci cviku. Cvik je hodnocen společně s dodatkovou kartou.

- *Opakování*

Psovod může opakovat cvik, pokud ještě nezačal provádět cvik následující.

Při prvním opakování (druhý pokus) týmu propadají všechny body, které by byly v daném cviku strženy. Za opakování se automaticky odečítá 5 bodů a dále se odečítají body za chyby při provádění cviku.

Další opakování cviku (třetí pokus) znamená jeho nesplnění.

Při opakování cviku se tým musí vrátit **o minimálně 3 kroky zpět** a opět dojít k stanovišti, aby provedl opakování cviku.

U cviku s přivoláním se musí tým vrátit na předchozí stanoviště a odtud znovu začít z požadované pozice.

U skokových cvičení je možné cvik opakovat pouze v případě, pokud v prvním pokusu nebyla překážka shozena.

V případě, že opakovaný cvik zahrnuje pomalé nebo rychlé tempo, musí ho tým dodržet i při opakování cviku.

Chůze u nohy během návratu při opakování cviku se nehodnotí, ale pes nesmí být odměňován, ani se psovod nesmí dotýkat psa (viz kapitola č. 4.2).

- *CNDC*

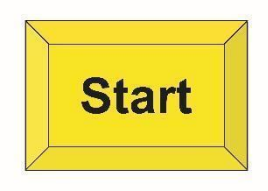
Cviky s několika dílčími cviky, tzv. CNDC, mohou zahrnovat až 3 cviky umístěné přímo vedle sebe nebo pod sebou. Cviky uvedené na kartě musí být provedeny buď zleva doprava nebo shora dolů. Mohou být dle volby psovoda provedeny bezprostředně za sebou nebo s mezikrokem. Přitom je třeba dodržet pravidlo, že po všech ¨B¨ (dynamických) cvicích je nutné provést krok dopředu pro ukončení cviku. Teprve poté se psovod může rozhodnout, zda udělá ještě jeden mezikrok, či nikoli. Pokud psovod udělá více kroků, než je povoleno, je to již hodnoceno jako průběh následujících cviků.

Jednotlivé cviky jsou hodnoceny odděleně a nezávisle na sobě. Pokud má CNDC v pokračování dalšího cviku jeden stejný dílčí cvik (sedni, lehni, stůj), smí psovod během pokračování udělat buď jeden mezikrok, nebo vynechat jednu z obou stejných částí po sobě následujících cviků (konečná pozice 1. dílčího cviku = výchozí pozice následujícího dílčího cviku). Tato pozice se pak hodnotí v obou dílčích cvicích. . Jednou provedený dílčí cvik bude poté hodnocen dvakrát.

V následujících tabulkách naleznete popis prvků a částí každého cviku. Hlavní cvik je označen křížkem.

8.1.2 Start, cíl a doplňkové karty D0a–d

Start



Po otevření parkuru rozhodčím přejde tým startovní linii normálním tempem. Tým nemusí zaujmout žádnou další základní pozici a může hned po přípravě startovat.

Cíl

Posuzování končí po překročení cílové linie. Pak může psovod psa vydatně pochválit a odměnit – pohlazení, hra a také pamlsky či hračkou.

D0a

Typ A

Doplňková karta

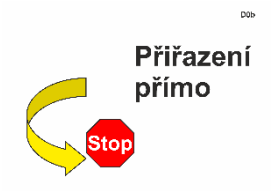
a) Pes vpravo okolo (psovoda) stop

Psovod dá psovi povel, aby z pozice předsednutí oběhl psovoda zprava. Jakmile se pes dostane na levou stranu psovoda, zaujme základní pozici. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes vpravo okolo a stop	

D0b **Tip A**



Doplňková karta

b) Pes vlevo okolo (psovoda) stop

Psovod dá psovi povel, aby z pozice předsednutí oběhl psovoda zleva. Jakmile se dostane na levou stranu psovoda, zaujme základní pozici. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení hlavního cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes vlevo okolo a stop	

D0c **Typ B**

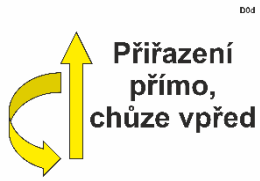
Doplňková karta

c) Pes vpravo okolo vpřed

Pes sedí před psovodem, na povel psovoda obchází pes psovoda zprava, po dosažení levé nohy psovoda pes bez usednutí pokračuje s psovodem v přímém směru. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama. Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes vpravo okolo vpřed	

D0d **Typ B**



Doplňková karta

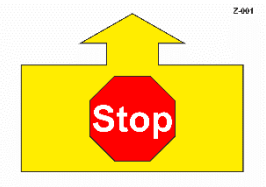
d) Pes vlevo okolo vpřed

Pes sedí před psovodem, na povel psovoda se napřímo přiřadí k noze (neobchází), po dosažení levé nohy psovoda pes bez usednutí pokračuje s psovodem v přímém směru. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama. Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes vlevo okolo vpřed	

8.1.3 RO Z: karty Z–001 až Z–027

Z–001 **Typ A**

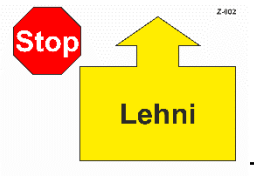


Stop

Tým zastaví u karty v místě pro provedení cviku. Pes si sedne do základní pozice. Pes si může sednout sám, nebo na povel psovoda.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sedni	**X**
psovod stojí na konci vedle psa	

Z-002 **Typ A**



Stop – lehni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes si sedne do základní pozice a na povel psovoda pes lehá.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Sedni	
lehni	**X**
psovod stojí během každé pozice vedle psa	

Z-003 Typ A

Stop – lehni – sedni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici, povel psovoda pes lehá. Na další povel psovoda pes usedá.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sedni	
lehni	
sedni	
psovod při každé pozici stojí vedle psa	

Z-004 Typ A

Stop – obejít psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde sedícího psa zleva a zastaví se opět v základní pozici, kde zůstane cca 3 vteřiny. Pes přitom nesmí změnit polohu ani pozici.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sedni	**X**
psovod obejde psa a zastaví se, pes zůstává sedět	**X**
psovod stojí po ukončení vede psa	

Z-005 Typ A

Stop – lehni – okolo psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici. Psovod dá povel lehni (může dát psovi pomocný povel k setrvání) a obchází zleva ležícího psa. Postaví se opět do základní pozice, kde zůstane cca 3 vteřiny. Pes během vykonání cviku nesmí změnit svoji polohu ani pozici.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sedni	
lehni	**X**
psovod stojí po každé pozici vedle psa	
psovod obejde psa, pes zůstává ležet	**X**
psovod stojí po ukončení vedle psa	

Z-006 Typ B

Obrat vpravo za chůze

Psovod se psem zatočí vpravo o 90 ° před kartou a pokračují bez zastavení dál.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
zatočení doprava	**X**

Z-007 **Typ B**

Obrat vlevo za chůze

Psovod se psem zatočí vlevo o 90 ° před kartou a pokračují bez zastavení dál.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
zatočení doleva	**X**

Z-008 Typ B

Obrat zpět vpravo

Psovod se psem před kartou udělá obrat o 180 ° vpravo a pokračují chůzí u nohy bez zastavení dále. Obrat v malém oblouku je dovolen.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
čelem vzad vpravo	**X**

Z-009 Typ B

Obrat zpět vlevo

Psovod se psem před kartou udělá obrat o 180 ° vlevo a pokračují dále chůzí u nohy bez zastavení dále. Obrat v malém oblouku je dovolen.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes okolo vlevo	**X**

Z-010 Typ B

Čelem vzad psovod vlevo pes vpravo (tzv. německý obrat)

Psovod provede před kartou obrat o 180 ° vlevo, pes nezůstane na levé straně psovoda, ale obejde ho zprava a zaujme opět pozici vedle levé nohy psovoda a pokračují v chůzi bez zastavení.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes a psovod otočení v protisměru	**X**

Z-011 Typ B

270 ° vpravo

Tým provede před kartou 270 ° vpravo. Psovod by se měl otočit na místě. Lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy. Směr další pozice karty je doleva po úplném dokončení dotočení z pohledu psovoda před začátkem cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
270° otočení vpravo	**X**
pes zůstává u nohy psovoda	**X**

Z-012 Typ B

270 ° vlevo

Tým provede před kartou 270 ° vlevo. Psovod by se měl otočit na místě. Lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy. Směr další pozice karty je doprava po úplném dokončení dotočení z pohledu psovoda před začátkem.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
270 ° otočení vlevo	**X**
pes zůstává u nohy psovoda	**X**

Z-013 Typ B

360 vpravo

Tým provede před kartou 360 ° vpravo. Psovod by měl otočení provést udělat na místě, lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy. Z pohledu původní pozice psovoda se nemění směr postupu.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
360° otočení vpravo	**X**
pes zůstává u nohy psovoda	**X**

Z-014 Typ A nebo B

Předsednutí

V místě cviku velí psovod povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Musí jít zpět v přímém směru a nesmí korigovat bočním ustoupením pozici psa. Během předsednutí a během provedení cviku z doplňkové karty nesmí psovod hýbat nohama.

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
předsednutí s ukončením na konci	**X**
ukončení D0a–d	

Z-015 Typ B

Pomalé tempo

V místě cviku tým zmírní tempo. Zmírnění tempa musí být u psovoda i psa viditelné. Psovod jde pomalým tempem, dokud pes nezmění své tempo nebo pokud jiný cvik toto nezmění (zastavení). Tento cvik může být i na konci parkuru, pak končí po překročení cílové čáry.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
změna tempa psovod, pes	**X**
udržení tempa až do ukončení cviku	**X**

Z-016 Typ B

Rychlé tempo

V místě cviku zrychlí tým své tempo. Zrychlení musí být u psovoda i psa znatelně viditelné. Psovod jde rychlým tempem, dokud pes nezmění tempo s psovodem nebo dokud toto jiný cvik nezmění (zastavení). Tento cvik může být i na konci parkuru, pak končí po překročení cílové čáry.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
změna tempa psovod, pes	**X**
udržení tempa až do ukončení cviku	**X**

Z-017 Typ B

Normální tempo (chůze)

V místě cviku změní tým pohyb v normální chůzi, která je pro psa i psovoda normální.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
změna tempa psovod, pes	**X**

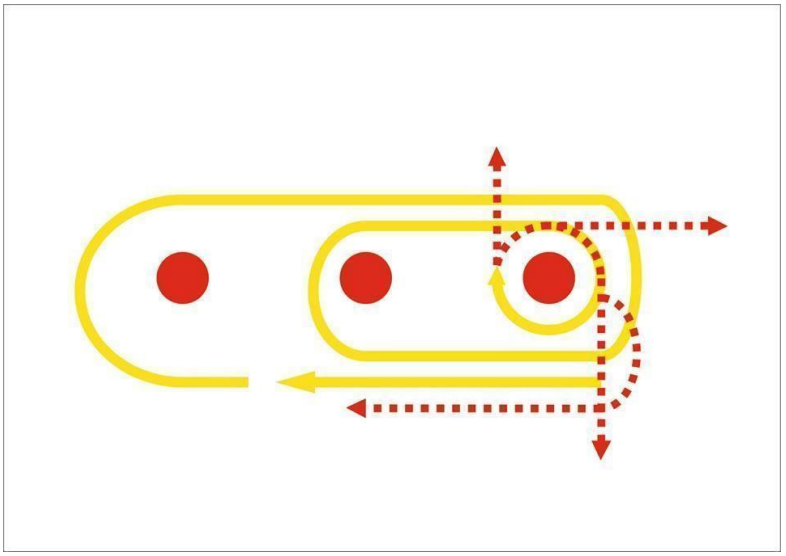
Z-018 Typ B

Spirála zprava – pes vně (zvenku)

Tři kužely jsou rozestavěny za sebou v řadě 1,5 m od sebe. Udání směru vpravo znamená obcházení kuželu zprava ve směru hodinových ručiček. Pes následuje psovoda u nohy. Karta s cvikem je postavena před prvním kuželem s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým přichází z levé strany karty ke třetímu kuželu, který obchází a vrací se k prvnímu kuželu, který obejde. Pak obejde druhý a vrací se k prvnímu, který opět obejde. Pak první kužel obejde taktéž dokola. Každé obkroužení kuželů zahrnuje první kužel. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
spirála vpravo	**X**
obejití 3. kuželu	

obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	



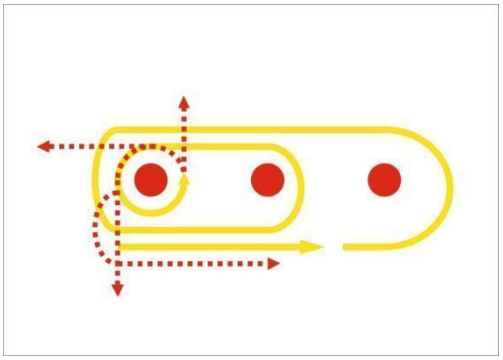
Z-019 Typ B

Spirála zleva – pes uvnitř

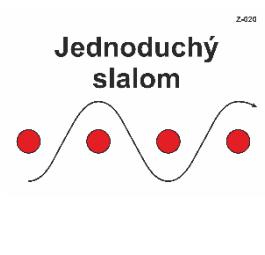
Tři kužely jsou rozestavěny za sebou v řadě 1,5 m od sebe. Udání směru vlevo znamená obcházení kuželu zleva proti směru hodinových ručiček. Pes následuje psovoda u nohy. Karta s cvikem je postavena před prvním kuželem s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým přichází z pravé strany karty ke třetímu kuželu, který obchází a vrací se k prvnímu kuželu, který obejde. Pak obejde druhý a vrací se k prvnímu a ten opět obejde. Pak první kužel obejde taktéž dokola. Každé obkroužení kuželů zahrnuje první kužel. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
spirála vlevo	**X**
obejití 3. kuželu	

obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	



Z-020 Typ B

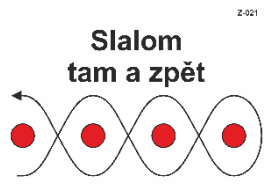


Slalom jednoduchý

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou na pomyslné přímce 1,5 m od sebe. Karta cviku se postaví v blízkosti prvního kuželu. Začátek slalomu je mezi prvním a druhým kuželem, přičemž první kužel je vlevo od týmu. Psovod a pes vychází společně vpravo od karty do slalomu kolem kuželů. Výchozí směr ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
vchod správnou stranou do slalomu	
slalom jednoduchý	**X**

Z-021 Typ B



Slalom tam a zpět

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou 1,5 m od sebe. Karta cviku se postaví v blízkosti prvního kuželu. Začátek slalomu je mezi prvním a druhým kuželem, přičemž je první kužel vlevo od týmu. Psovod a pes vychází společně vpravo od karty do slalomu kolem kuželů, obejdou

poslední a vrací se slalomem zpět do výchozí pozice. Výchozí směr ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
vchod správnou stranou do slalomu	
slalom tam a zpět	**X**

Z-022 Typ B

Figura 8 bez rušivého vlivu

Pro tento cvik budou použity 4 prázdné misky rozestavěné do kosočtverce tak, že misky budou vyznačovat jeho vrcholy. Vzdálenější misky 3 m, bližší misky 1,5 m od sebe. Karta cviku stojí na levé straně a označuje vstup do figury 8. Tým začíná figuru vpravo od karty a projde delší stranou ve tvaru osmičky bez zastavení. Výchozí směr z figury 8 určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
správné uvedení do cviku	
průchod 3 x středem	
míjení misek bez převrhnutí a vyžírání	**X**
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

Z-023 **Typ A**

Stop – obejití psovoda – stop

Tým se zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Pes obchází zprava psovoda a usedá opět do základní pozice.

Psovod zůstává celou dobu cviku v základní pozici.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sed	
pes obchází psovoda	**X**
sed	

Z-024 Typ A

Stop – jeden krok vpřed

Tým se zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Psovod dá psovi povel k následování psovoda a udělá jeden krok vpřed. Pes opět usedá do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
sed 2x	
1 krok	

Z-025 Typ A nebo B

Předsednutí jeden krok nazpět

Psovod v místě cviku dá za pohybu psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat čtyři kroky zpět. Musí přitom couvat rovně a nesmí korigovat vychýlení psa kroky do stran. Když je pes v předsednutí, udělá psovod krok zpět a zastaví se. Pes podruhé sedá do předsednutí. Během předsednutí a během provedení cviku z doplňkové karty nesmí psovod hýbat nohama. K tomuto cviku je nutno přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
2 x předsednutí s ukončením na konci	**X**
následování kroku zpět	
ukončení D0a–d	

Z-026 **Typ B**

Kruhová spirála – pes zvenku

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou cca 1,5 m od sebe. Psovod obkrouží kužely zprava ve směru hodinových ručiček, pes jde u nohy. Karta cviku je postavena v blízkosti prvního kuželu s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází. Tým jde zleva karty a obkrouží první kužel, pokračuje ke druhému a obkrouží jej a třetí také. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
spirála vpravo	**X**
obkroužení 1. kuželu	
obkroužení 2. kuželu	
obkroužení 3. kuželu	

Z-027 **Typ B**

Kruhová spirála – pes uvnitř

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou cca 1,5 m od sebe. Psovod obkrouží kužely zleva v protisměru hodinových ručiček a pes ho následuje u nohy. Karta cviku je postavena v blízkosti prvního kuželu s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým jde zprava karty a obkrouží první kužel, pokračuje ke druhému, obkrouží jej a třetí také. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
spirála vlevo	**X**
obkroužení 1. kuželu	

obkroužení 2. kuželu	
obkroužení 3. kuželu	

8.1.4 RO 1: karty 1–101 až 1–120

1-101 **Typ B**

360 ° vlevo

Tým v místě cviku provede obrat o 360 ° vlevo. Psovod by měl obrat provést na místě. Lehké posunutí nohou je povoleno. Pes zůstává v pozici u nohy. Po skončení obratu se nemění směr postupu.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
360° obrat vlevo	**X**
základní pozice psa u nohy	**X**

1-102 **Typ B**

Za pohybu – krok stranou – vpravo

Na místě cviku, před kartou, udělá psovod pravou nohou krok stranou vpravo (ne diagonálně). Levou přiřadí a pokračuje levou nohou vpřed. Pes má pohyb levé nohy následovat. Cvik platí jako změna směru a musí být proveden před kartou. Následně prochází vpravo kolem karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
úkrok vpravo	
následování psovoda psem	
psovod zůstává v pohybu	

1-103 Typ B

Stop – 90 ° obrat vpravo – chůze

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vpravo na místě a pokračuje v chůzi.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
úhel	
vpravo	**X**
dodržení psa pozice u nohy	

1-104 Typ B

Stop – 90 ° obrat vlevo – chůze

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vlevo na místě a pokračuje v chůzi.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
úhel	
vlevo	**X**
dodržení psa pozice u nohy	

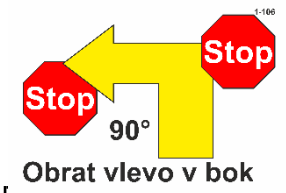
1-105 **Typ A**

Stop – 90 ° obrat vpravo – stop

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vpravo na místě, psovod zůstává stát, pes usedá do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
úhel	
vpravo	**X**
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-106 **Typ A**



Stop – 90° obrat vlevo – stop

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vlevo na místě, psovod zůstává stát, pes usedá do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
úhel	
vlevo	**X**
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-107 Typ A

Stop – 1,2,3 kroky vpřed

Psovod zastaví v místě cviku, pes si sedá do základní pozice. Tým udělá krok vpřed a zastaví, následně udělá dva kroky vpřed a zastaví, následně udělá tři kroky vpřed a zastaví. Při každém zastavení, pes usedá do základní pozice (bez ústního povelu).

Dílčí část	*Hlavní cvik*
4x sed	
1, 2, 3, kroky (pohyb nohou)	

1-108 Typ A a B

Předsednutí – 1,2,3 kroky zpět

V místě cviku dá psovod za pohybu psovi povel pro předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. Když pes je v předsednutí, psovod udělá 1, 2, 3, kroky vzad. Pes ho vždy následuje a usedá před psovodem (bez ústního povelu). Během couvání nesmí psovod uhýbat do stran. Tento cvik musí být doplněn kartami D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
4x předsednutí	
následování pohybu vzad	
1, 2, 3, kroky vzad	
ukončení D0a–d	

1-109 **Typ A**

Zastavit – lehni

Tým se zastaví v místě cviku. Pes stojí u nohy psovoda, nesmí si sám sednout. Psovod velí povel pro položení psa. Pes zaujme polohu vleže, přitom může psovod změnit pozici. Jakmile pes ulehne, psovod se vrací vedle psa.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Zastavení	**X**
ulehnutí za pochodu (bez sedu)	**X**
pozice psovoda vedle psa	

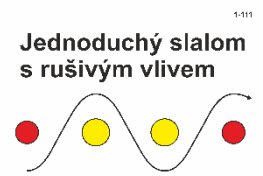
1-110 Typ B

Stop – rychlé tempo ze sedu

Tým zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Na povel psovoda se tým rozbíhá a udržují rychlé tempo do začátku nového cviku nebo do překročení cílové čáry.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	**X**
okamžité rychlé tempo	**X**
udržení tempa co celý cvik	**X**

1-111 Typ B



Slalom jednoduchý s rušivým vlivem

Dva kužely a dvě misky se položí v pomyslné rovině 1,5 m od sebe, karta je postavena v blízkosti prvního kuželu. Uprostřed jsou misky. Jedna miska je naplněná pamlsky, druhá hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky musí být zakryté. Vstup do slalomu je mezi prvním kuželem a miskou po levé straně. Tým vychází zprava od karty do slalomu a obchází kužely a misky. Tým vychází ze slalomu, směrem dalšího postupu. Nebude-li cvik předveden (sežrání pamlsku, převrácení misky nebo krytu), následuje -10 bodů, není možné cvik opakovat.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
správné vejití do slalomu	
Slalom	**X**
míjení misky	**X**
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

1-112 Typ B

180 ° obrat vpravo

Před kartou provede tým na místě obrat o 180 ° vpravo (max. 4 kroky nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
obrat vpravo	**X**
pes v pozici u nohy	**X**

1-113 Typ B

180 ° obrat vlevo

Před kartou provede tým na místě obrat o 180 ° vlevo (max. 4 pohyby nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
obrat vlevo	**X**

pes v pozici u nohy	**X**

1-114 Typ A a B

Předsednutí – úkrok stranou – vpravo

Před kartou vyzve psovod psa k předsednutí, během zaujímání pozice psem, může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Při pohybu zpět, musí jít psovod v rovné linii, bez bočních úroků, čímž by korigoval pozici psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok vpravo, pes se hned dorovnává do předsednutí před psovoda. Tým po ukončení cviku odchází vpravo od karty. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
2x předsednutí	**X**
úkrok vpravo	**X**
ukončení D0a–d	

1-115 Typ A a B

Předsednutí – úkrok stranou – vlevo

Před kartou vyzve psovod psa k předsednutí, během zaujímání pozice psem, může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Při pohybu zpět, musí jít psovod v rovné linii, bez bočních úroků, čímž by korigoval pozici psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok vlevo, pes se hned dorovnává do předsednutí před psovoda. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
2x předsednutí	**X**
úkrok vlevo	**X**

ukončení D0a–d	

1-116 Typ B

2 x čelem vzad – psovod vlevo, pes vpravo

Na místě cviku udělá psovod obrat o 180 ° vlevo. Pes obchází psovoda zprava (německý obrat čelem vzad), když se pes přiřadí k noze, bude cvik opakován. Tým se ocitne v původním směru postupu. Obraty se provádí na místě bez mezikroku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
2x otočka	**X**
týmová práce bez mezikroku	

1-117 Typ B

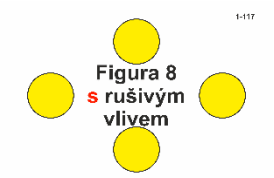


Figura 8 s rušivým vlivem

Pro tento cvik použijeme 4 misky naplněny pamlsky a hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky jsou rozloženy tak, že vyznačují vrcholy kosočtverce. Vzdálenější misky 3 m, bližší misky 1,5 m od sebe. Karta cviku stojí na levé straně a označuje vstup do figury 8. Tým začíná figuru vpravo od karty a projde delší stranou ve tvaru osmičky bez zastavení. Výchozí směr z figury 8 určuje poloha další karty. Nebude-li cvik předveden (sežrání pamlsku, převrácení misky nebo krytu), následuje -10 bodů, není možné cvik opakovat.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
správné vejití	
3x skrz střed	
míjení misek	**X**

nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

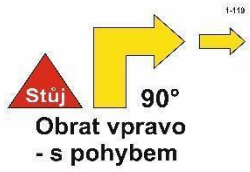
1-118 Typ A

Zastavení ve stoje

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí bez předchozího usedání.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
zastavení	**X**
stání bez usedání	**X**

1-119 Typ B

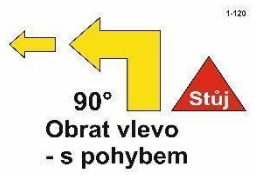


Stůj – 90 ° obrat vpravo – s pohybem

Psovod se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vpravo.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrat	
Vpravo	**X**
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-120 Typ B



Stůj – 90 ° obrat vlevo – s pohybem

Psovod se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vlevo.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrat	
Vlevo	**X**
Pes zůstane v pozici u nohy	

8.1.5 RO 2: karty 2–201 až 2–227

2-201 **Typ A**

Stop – 90 ° obrat vpravo – krok vpřed – stop

Tým zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vpravo, následně udělá druhou nohou v tomto směru krok vpřed a zastaví. Celou dobu je pes v pozici u nohy. Při zastavení pes zaujímá základní pozici.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
obrat	
vpravo	**X**
pozice psa u nohy	
krok vpřed psovoda	**X**
základní pozice	

2-202 Typ A

Stop – 90 ° obrat vlevo – krok vpřed – stop

Tým zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vlevo, následně udělá druhou nohou v tomto směru krok vpřed a zastaví. Celou dobu je pes v pozici u nohy. Při zastavení pes zaujímá základní pozici.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
obrat	
vlevo	**X**
pozice psa u nohy	
krok vpřed psovoda	**X**
základní pozice	

2-203 Typ A

Stop – 180° obrat zpět vpravo – stop

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Pes opět usedá do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
obrat vpravo	**X**

pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-204 **Typ A**

Stop – 180 ° obrat zpět vlevo – stop

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Pes opět usedá do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
obrat vlevo	**X**
pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-205 **Typ B**

Stop – 180 ° obrat vpravo – s pohybem

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes sedí	
otočka vpravo	**X**
pes zůstane v pozici u nohy	

2-206 **Typ B**

Stop – 180 ° obrat vlevo – s pohybem

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes sedí	
otočka vlevo	**X**
pes zůstane v pozici u nohy	

2-207 Typ A

Stop – úkrok vpravo – stop

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi a současně udělají úkrok doprava, kde tým zaujme základní pozici. Následně pokračují zprava kolem karty k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
krok stranou vpravo	
následování psovoda psem	**X**
základní pozice	

2–208 Typ A a B

Stop – odběhnutí – přivolání do předsednutí za klusu

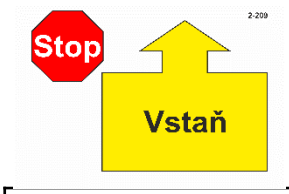
Tým se zastaví v místě cviku, pes sedá do základní pozice. Psovod dá povel k setrvání na místě a odbíhá od psa přímým směrem. V běhu minimálně po 3 krocích přivolává psovod psa do předsednutí. Pes se musí ihned rozběhnout k dostižení psovoda. Když pes doběhne do úrovně nohy psovoda, psovod může zastavit nebo bez zastavení rovnou udělat až 4 kroky zpět, aby psovi usnadnil předsednutí. Rychlost, kterou se psovod pohybuje vpřed je závislá na možnostech psa ho dostihnout.

K této kartě je nutno přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Cvik vyžaduje minimální vzdálenost 8 m k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
okamžité rychlé tempo	**X**
pozice psa v sedě	**X**
pohyb psovoda, než pes dosáhne jeho úrovně	**X**
předsednutí	**X**
ukončení D0a–d	

2-209 Typ A



Stop – vstaň

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
vstaň	**X**
pozice psovoda vedle psa	

2-210 Typ A

Stop – vstaň – sedni

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení a následně pro posazení.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	
vstaň	
sedni	
pozice psovoda vedle psa při každé pozici	

2-211 Typ A

Stop – odložení psa v sedě

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro setrvání na místě a odchází k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i tyto karty: 3–320, 3–321, 3–322 a 3–319 s D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
základní pozice	**X**
vytrvání psa v pozici	**X**

2-212 Typ A

Zastavit – lehni – odchod

Psovod se zastaví v místě cviku, pes zaujímá pozici ve stoje. **Nesmí se posadit.** Nohy psovoda stojí rovnoběžně, je povolen postoj na šíři ramen. Následně pes zaujme polohu vleže po levé straně psovoda, přitom může

psovod změnit pozici. Jakmile pes ulehne, psovod se vrací vedle psa a velí povel k setrvání na místě. Psovod odchází k dalšímu cviku.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i tyto karty: 3–302, 3–320 a 3–308, 3–319 s D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes do lehu	**X**
pes zůstane v pozici	**X**

2-213 Typ A

Otočení – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí směrem ke psu, jde zpět ke psu a postaví se po pravé straně psa.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod se postaví vedle psa	

2-214 Typ A a B

Otočení – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně přivolá psa do předsednutí. K této kartě musí být přidána doplňková karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Závěrečné předsednutí	**X**
ukončení D0a–d	

2-215 Typ B

Bez otočení – přivolání k noze

Psovod se zastaví v místě cviku a přivolává psa do pozice k noze. Při cviku může psovod hýbat horní částí těla, ale nohy musí zůstat ve směru předchozího pohybu. Během provádění cviku psem, nesmí psovod pohnout nohama. Jakmile pes dosáhne pozice u nohy, odebírá se tým na další stanoviště, aniž by si pes předem sedl.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
postoj psovoda ve směru chůze	**X**
rozcházení psovoda se psem u nohy	

2-216 Typ B

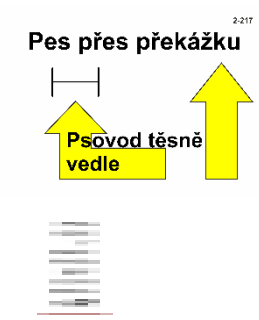
Otočení – přivolání k noze

Psovod se otočí v místě cviku ke psu a velí povel k přivolání do pozice k noze ve stoje. Způsob přiřazení není daný. Při dosažení pozice u nohy odchází tým k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
postoj psovoda ve směru chůze	**X**
rozcházení psovoda se psem u nohy	

2-217 Typ B

Skok přes překážku – psovod těsně vedle překážky

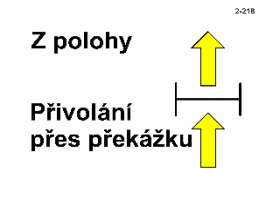


Skok se provede přes překážku (otevřená či uzavřená). Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, avšak minimálně 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě cviku v základní pozici a chůzí

pokračuje směrem k překážce. Ústní či posunkový povel k přeskočení překážky může psovod dát až u konce místa cviku. Psovod vyšle psa k překážce a dá povel k přeskočení překážky přitom překážku míjí. Po překonání překážky psem psovod přivolává psa k noze a pokračuje k dalšímu místu cviku. Když je pes rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze. Následující cedulky jsou vzdáleny minimálně 5 metrů od překážky.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
skok psa	**X**
chůze psovoda vedle překážky	**X**
skok bez dotyku	
pohyb psovoda, do dostihnutí psem	**X**

2-218 Typ B



Z poslední pozice – odchod k přivolání přes překážku

Tato karta musí být nutně doplněna kartou se statickým cvikem (typ A) a musí být postavena minimálně 5 metrů před překážkou. Psovod velí psovi, aby zůstal v pozici z poslední kombinující karty a odchází podél překážky k následující kartě.

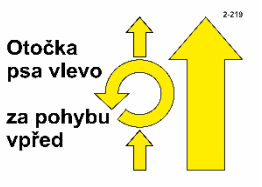
Tato karta může být kombinována s kartami: 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i kartu 3–319 s D0a–d.

Tyto karty stojí minimálně 5 metrů vzdálené od překážky.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes zůstává v pozici, dokud ho psovod nepřivolá	**X**
pes skáče	**X**
psovod jde podél překážky	**X**
tyč zůstane na místě, plné překážky se nesmí dotknout	

2-219



Typ B

Pes vlevo otočka – z pohybu – vpřed

V místě cviku psovod velí psovi povel pro otočení vlevo. Po dokončení otočky se pes vrací k noze. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes se otáčí vlevo	**X**
psovod zůstane v pohybu	**X**

2-220 Typ B

Slalom tam a zpět s rušivým vlivem

Dva kužely a dvě misky se položí v pomyslné rovině 1,5 m od sebe, karta je postavena v blízkosti prvního kuželu. Uprostřed jsou misky. Jedna miska je naplněná pamlsky, druhá hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky musí být zakryté. Vstup do slalomu je mezi prvním kuželem a miskou po levé straně. Tým vychází zprava od karty do slalomu a obchází kužely a misky obejdou poslední a vrací se slalomem zpět do výchozí pozice. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
správně začít do slalomu	
slalom tam a zpět	**X**
jít okolo misek bez jejich převrhnutí a pokusu do nich kousat	**X**
není-li tento hlavní díl předveden, následuje nesplněno – není možnost opakování	

2-221 Typ A a B

Předsednutí – stůj – 1, 2, 3 kroky zpět

V místě cviku dá psovod za pohybu psovi povel pro pozici před psovodem ve stoje. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí

psa. Když je pes v předsednutí ve stoje, psovod udělá 1, 2, 3, kroky vzad. Pes ho vždy následuje a zastaví se ve stoje před psovodem (bez ústního povelu). Během couvání nesmí psovod uhýbat do stran. Tento cvik musí být doplněn kartami D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
1, 2, 3 kroky vzad	
kroky vzad následovat	
4. zastavení psa před psovodem	
ukončení D0a–d	

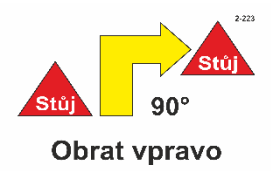
2-222 Typ A a B

Předsednutí – úkrok vlevo – úkrok vpravo – předsednutí

V místě cviku dá psovod za pohybu psovi povel pro předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok vlevo, pes se hned dorovnává do předsednutí před psovoda. Následně udělá psovod úkrok vpravo a pes se opět hned dorovnává do předsednutí před psovoda. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
3 x předsednout s ukončením	
cvik vlevo	
cvik vpravo	
ukončení D0a–d	

2-223 Typ A

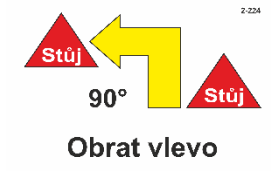


Stůj – 90 ° obrat vpravo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku před kartou a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vpravo, zastaví se a pes stojí u nohy ve stoje.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90 °)	
vpravo	**X**
psovod stojí, pes stojí u nohy	
pes zůstane v pozici u nohy	

2-224 Typ A



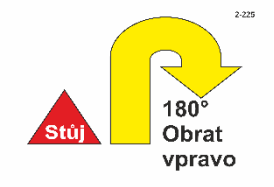
Stůj – 90 ° obrat vlevo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku před kartou a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vlevo, zastaví se a pes stojí u nohy ve stoje.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90 °)	
vlevo	**X**

psovod stojí, pes stojí u nohy	
pes zůstane v pozici u nohy	

2-225 **Typ B**



Stůj – 180 ° obrat vpravo – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vpravo	**X**
pes zůstane v pozici u nohy	

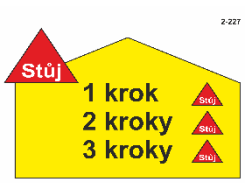
2-226 Typ B

Stůj – 180 ° obrat vlevo – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vlevo	**X**
pes zůstane v pozici u nohy	

2-227 Typ A



Stůj - 1, 2, 3, kroky vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy. Tým udělá krok vpřed a zastaví, následně udělá dva kroky vpřed a zastaví, následně udělá tři kroky vpřed a zastaví. Při každém zastavení, pes stojí ve stoje u nohy. (bez ústního povelu).

Dílčí část	*Hlavní cvik*

1, 2, 3 kroky u nohy	
4. stání	

8.1.6 RO 3: karty 3–301 až 3–322 a předchozí cviky RO Z, RO 1, RO 2

3-301 **Typ A**

Stop – odložení v sedě – odchod šikmo

Karta může být libovolně vlevo nebo vpravo trasy psovoda. Tým se zastaví a pes si sedá do základní pozice. Na pokyn psovoda pes zůstává na místě a psovod odchází k následující kartě.

V kombinaci s kartami: 3–302 a D0a–d, 3–319 a D0a–d, 2–215, 2–216.

Karty stojí minimálně 3 metry od sebe. Další cviky jsou posunuty o 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa cviku.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes sedí u nohy	**X**
pes zůstává v pozici až do přivolání	**X**

3-302 **Typ A a B**

Otočení – přivolání z úhlu do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně přivolá psa do předsednutí. Tato karta je minimálně 3 metry vzdálená od předchozí karty a 180 cm stranou vlevo nebo vpravo od konce místa cviku předchozí karty tak, aby pes musel jít do předsednutí z úhlu. Cvik je hodnocen s doplňkovou kartou D0a–d.

V kombinaci s kartou 3-314 by měla být vzdálenost minimálně 5 metrů.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
nohy psovoda ukazují do směru pohybu	**X**
předsednutí s ukončením	**X**
ukončení D0a–d	

3-303 Typ A

Zastavit – stůj – okolo psa

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Následně psovod obejde psa a opět se vrátí zpět ke psu a krátce se v pozici zdrží. Pes po celou dobu cviku nesmí opustit pozice ve stoje.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
zastavit	**X**
stát	**X**
pes zůstává v pozici	**X**
psovod stojí poté vedle psa	

3-304 Typ A

Stop – vstaň – lehni

Tým se zastaví v místě cviku a pes si sedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení a následně pro položení.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes sedí	
stát	
lehnout	
psovod stojí stále vedle psa	

3-305 Typ A

Stop – lehni – vstaň

Tým se zastaví v místě cviku a pes si sedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro položení a následně pro postavení.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod stojí, pes sedí	
lehnout	
stát	
psovod stojí stále vedle psa	

3-306 Typ B

Zastavení – 3 kroky zpět – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Tým udělá 3 kroky zpět a následně jde přímou chůzí vpřed k dalšímu cviku. Pes po celou dobu následuje psovoda v pozici u nohy.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod zastaví, pes stojí	**X**
psovod jde pozpátku, pes následuje pozpátku v pozici u nohy, aniž by se posadil	**X**

3-307 **Typ A**

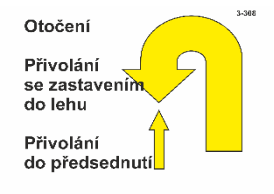
Zůstaň – stát – odchod

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod velí psovi zůstat ve stoje a odchází k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod zastaví, pes stojí	**X**
pes zůstává v pozici	**X**

3-308 Typ A a B



Otočení – zastavení do lehu – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do ⅔ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost ⅔ je označena). Když pes zaujme polohu, opět je přivolán psovodem do předsednutí. Ke cviku musí být přiřazena přídavná karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes přibíhá znatelně po přivolání	**X**
pes si před značkou lehá	**X**
předsednutí s ukončením	**X**
ukončení D0a–d	

3-309 Typ A a B

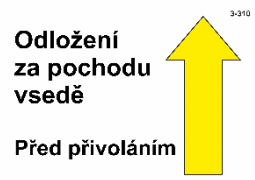
Otočení – polohy na vzdálenost lehni, sedni – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa položí a posadí. Pes provádí změny pozic, pokud možno na místě. Když pes sedí psovod psa přivolává do předsednutí. K této kartě musí být doplňková karta D0a-d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes do lehu	**X**
pes do sedu	**X**

předsednutí s ukončením	**X**
ukončení D0a–d	

3-310 Typ A



Za pohybu do sedu

Psovod v místě cviku, aniž by se zastavil, velí psu povel k usednutí a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes sedí	**X**
psovod se pohybuje dopředu	**X**

3-311 Typ A

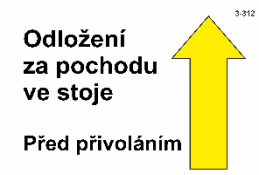
Za pohybu do lehu

V místě cviku, aniž by se psovod zastavil, velí psu povel k položení, a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes leží	**X**
psovod se pohybuje dopředu	**X**

3-312 Typ A



Za pohybu do stoje

V místě cviku, aniž by se psovod zastavil, velí psu povel k zastavení do stoje, a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
Pes leží	**X**
Psovod se pohybuje do předu	**X**

3-313 Typ B

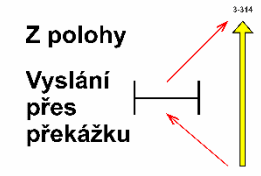
Pes překážku – psovod vedle překážky

Skok se provede přes překážku (otevřená či uzavřená). Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, avšak minimálně 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě cviku v základní pozici a chůzí pokračuje směrem k překážce. Ústní či posunkový povel k přeskočení překážky může psovod dát až u konce místa cviku. Psovod vyšle psa k překážce a dá povel k přeskočení překážky přitom jde po vyznačené trase zhruba 180 cm zprava od překážky. Po překonání překážky psem, psovod přivolává psa k noze a pokračuje k dalšímu místu cviku. Když je pes rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze. Následující cedulky jsou vzdáleny minimálně 5 metrů od překážky.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes skáče	**X**
psovod je v pohybu, dokud se pes nepřiřadí k noze	**X**

psovod zůstane vpravo vedle čáry	**X**
tyč zůstane na místě, plné překážky se nesmí dotknout	

3-314 Typ B

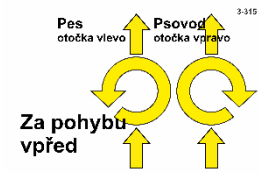


Z poslední pozice – odchod šikmo – přivolání přes překážku

Karta může být libovolně vlevo nebo vpravo trasy psovoda. Tato karta musí být nutně doplněna kartou se statickým cvikem (typ A) a musí být postavena minimálně 5 metrů před překážkou. Překážka stojí přibližně 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa cviku. Psovod velí psovi, aby zůstal v pozici z poslední kombinující karty a odchází podél překážky k následující kartě. Tato karta může být kombinována s ukončovacími kartami: 3-302, 3-319, Z0a-d a 2-215, 2-216. Tyto karty stojí minimálně 5 metrů od překážky a posunuty 180 cm vpravo či vlevo.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes je v pozici, dokud není přivolán	**X**
pes skáče	**X**
psovod jde podél překážky	**X**
tyč zůstane na místě, plné překážky se nesmí dotknout	

3-315 Typ B

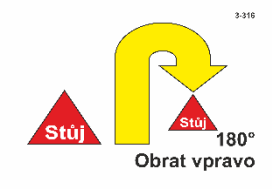


Pes vlevo otočka – psovod vpravo otočka

V místě cviku psovod velí psovi povel pro otočení vlevo a současně se otáčí i psovod doprava. Po dokončení otoček se tým střetává v pozici u nohy a pokračují k další kartě. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes se otáčí vlevo, psovod vpravo	**X**
psovod pokračuje v pohybu	**X**

3-316 Typ A

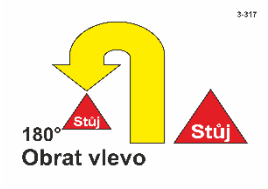


Stůj – 180 ° obrat vpravo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou) a opět se pes zastaví ve stoje u nohy.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	
otočka vpravo	**X**
pes zůstává u nohy	
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	

3-317 Typ A



Stůj – 180 ° obrat vlevo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou) a opět se pes zastaví ve stoje u nohy.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	
otočka vlevo	**X**
pes zůstává u nohy	
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	

3-318 Typ A

Stůj – okolo psovoda – stůj

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy. Pes obchází zprava psovoda a opět se zastavuje ve stoje u nohy. Psovod zůstává celou dobu cviku stát.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod se zastaví, pes stojí	**X**
pes obejde psovoda	**X**
pes se přiřadí k noze	

3-319 Typ A a B

Bez otočení do předsednutí

V místě cviku se psovod zastaví (neotáčí se) a přivolá psa do předsednutí. Psovod může pohnout horní částí těla, ale nohy se nesmějí pohnout. Když se pes nachází v úrovni nohy, může psovod udělat až čtyři kroky zpět, aby psovi usnadnil předsednutí. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. K tomuto cviku musí být přiřazena doplňková karta D0a–d.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
psovod zůstane stát, až je pes u nohy	**X**
předsednutí s ukončením	**X**
psovod stojí ve směru pohybu	**X**
ukončení D0a–d	

3-320 Typ A

Otočit – odložení do lehu – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu, velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do ⅔ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost ⅔ je označena). Když pes zaujme polohu, psovod se vrátí ke psu a postaví se do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes přiběhne po přivolání	**X**
pes si lehne před značkou	**X**
pes zůstane v lehu, dokud se psovod nepostaví vedle psa	**X**

3-321 Typ B

Otočit – odložení do lehu – přivolání k noze

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu, velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do ⅔ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost ⅔ je označena). Když je pes v pozici u nohy, pokračuje tým bez toho, aby si sedl, k další kartě.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes přiběhne po přivolání	**X**
pes si lehne před značkou	**X**
pes se přiřadí k noze	**X**

3-322 Typ A

Otočit – položení na dálku – posazení na dálku – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí a velí psovi povel k lehnutí. Když pes zaujme polohu vleže, velí psovod psovi do sedu. Pes by měl polohy zaujímat, pokud možno na místě. Když pes zaujme polohu v sedě, psovod se vrací k psovi a postaví se do základní pozice.

Dílčí část	*Hlavní cvik*
pes do lehu	**X**
pes do sedu	**X**

8.1.7 RO V: přehled karet

Dodatkové: D0a, D0c.

RO Z: 001, 002, 004, 005, 006, 007, 008, 010, 011, 013,014, 015, 016, 017, 018, 019, 020, 021, 022, 023, 024, 025, 026.

RO 1: 102, 103, 104, 105, 109, 110, 111, 112, 114, 115, 116, 117, 118, 119,120.

RO 2: 220, 221, 223, 225, 227.

RO 3: 303, 318.

8.2 Příloha 2: Hodnocení cviků

Ztrátové body	Druh chyby
1 bod	Povel – za každý povel navíc.
	Provedení cviku na špatné straně značky.
	Provedení cviku mimo prostor pro cvik.
	RO Z – každých započatých 30 vteřin po překročení časového limitu.
3 body	Pes čichá k misce s potravou.
	Posunutí nebo povalení kuželu nebo značky (dotek se nehodnotí).
	Psovod se psem jdou na rozdílných stranách kuželu nebo misky.
	Upuštění vodítka.
	Upuštění pamlsku, hračky.
5 bodů	Opakování cviku.
	Vynechání části cviků.
	Přidání části cviků navíc.
	Chybné ukončení cviku (cvik D0a–d).
	Nežádoucí změna z normálního tempa.
	Pes se vzdálí od psovoda, ale zůstává v prostoru ohraničeném pro zkoušku (3x možnost přivolat).
	Dotek při přeskoku (silný dotek).
	Shození tyčky.
	Napomenutí za lákání (navádění) psa.
	Napomenutí za častý target na ruku.

	Napomenutí za nepatrné tělesné nebo nepovolené působení na psa.
1–5 bodů	Pohyb nohy v základní pozici, počet kroků v chůzi vzad, předsednutí atd. Vychýlení z pozice (nesprávné zaujetí pozic S/L/V, odstup při chůzi atd.). Vzdálenost mezi psem a psovodem při chůzi u nohy. Pomalé, opožděné provedení cviku. Nadměrné točení v obratech. Neklidné polohy S/L/V. Spěch/neklid. U karty 3–309 a 3–322 pohyb vpřed během změny pozic.
1–10 bodů	Vždy jako souhrnné hodnocení. Práce vodítkem (napnuté vodítko). Skákání a odmítavé chování psa. Štěkání. Čichání. Chůze u nohy mezi stanovišti.
10 bodů	Vynechání cviků. Vynechání hlavní části cviku. Psovod přeskakuje překážku.
Nehodnocen	Převážně napnuté vodítko. Pes opustí cvičební prostor.

Pes není přivolán ani na 3. povel (v rámci cvičebního prostoru).

Pes se VYVENČÍ ve cvičebním prostoru.

Neustále lákání psa po předchozím napomenutí.

Psovod se dotýká psa při plnění cviku.

Pes chňape po misce nebo ji převrhne.

Krmení, hlazení, pokud není dovoleno.

Nepřiměřený kontakt nebo verbální vliv na psa po proběhnutém napomenutí.

Připínání nebo odepínání psa na vodítko během průběhu závodu na parkuru.

Překročení časového limitu.

Motivační předmět v ruce.

Diskvalifikace

Přílišné fyzické nebo verbální působení na psa.

Agresivita psa.

8.3 Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem

Jsou možná jen následující uvedená přizpůsobení parkuru. Bodové hodnocení se nemění.

Přihlášení

Uzpůsobení parkuru

Žádosti o přizpůsobení parkuru je nutné oznámit pořadateli nejpozději 14 dní před akcí.

Pořadatel je povinen rozhodčímu ohlásit účast psovoda s handicapem nejpozději 14 dnů před závodem.

Handicapovaný pes

Jestliže nemůže být provedena změna tempa (rychlé), nesmí být použity karty: Z–016, 1–110, 2–208.

Pokud je požadované uzpůsobení na skoky, bude postupováno takto:

- laťka může být snížena bez ztráty bodu
- u psů se zrakovým postižením/slepých není mezi bočnicemi žádná tyč. Pro usnadnění orientace pro psa u skoku je povolena pomocná osoba.

Psovod s handicapem

Zvýšení časového limitu je v kompetenci rozhodčího.

V případě, že nelze provést změnu tempa (rychlé), nesmí být použity karty Z–016, 1–110, 2–208.

V případě nemožnosti vést psa u levé nohy:

Přizpůsobení je možné jen v kategorii: RO Z, RO 1 a RO V.

Pokud dosud nebylo jinak v popisu, zjednodušení platí jako pro psy vedené zleva.

Karta 1–102 nesmí být použita.

Rozhodčí musí při stavění parkuru dbát na stejnou obtížnost pro vedení psa na pravé i levé straně.

Vedení psa u psovodů na invalidním vozíku/chodítku, nebo s berlemi:

Bez časového limitu.

Posouzení přiřazení podle optimálního přiřazení, které pes obvykle předvádí a pak platí pravidlo 30 (30 °, 30 cm).

Pokud psovod nemůže odměnit z ruky psa v předepsané pozici, může pes na krátkou dobu vstát a pak musí pozici opět zaujmout bez srážky bodů.

Psovodi se zrakovým handicapem

Bez časového omezení.

Psovod musí být schopen najít sám cestu parkurem (směr). K rozpoznání jednotlivých karet smí být doprovázen asistentem. Když přijde ke kartě, vyzve doprovázející osobu k přečtení karty.

8.3.1 Přizpůsobení jednotlivých cviků

Pohybový handicap

Karty Z–016, 1–110, 2–208 nesmí být použity.

Vozíčkáři

U karet Z–018, Z–019, Z–020, Z–021, Z–026, Z–027, 1–111 a 2–220 se prodlouží vzdálenost mezi kužely na 2 m.

U karet Z–022 a 1–117 budou upraveny vzdálenosti na 4 x 2 m.

Karty 1–102, 1–114, 1–115, 2–207, 2–222 a 3–315 nesmí být použity.

8.4 Příloha 4: Bodovací karta

Rally Obedience bodovací karta

Rozhodčí: **Datum:**

Název akce:

Psovod:

Pes, plemeno:

Pořadatel:

Třída **Číslo startu**

Výška skoku

cm

Info

Pořadí	Cvik	100	Komentář
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
	Srážky za chyby při chůzi:		
	Srážky za natažené vodítko:		
	Srážky za štěkání:		
	Srážky za čichání:		

Dosažené body:	**Odpočty:**	<60	60-69	70-79	80-89	90-100	0
		NEOB	**OB**	**D**	**VD**	**V**	**DISK**
		Neobstál	Obstál	Dobře	Velmi dobře	Výborně	Diskvalifikace

Čas: