

## Obsah

<b>Kapitola</b>	<b>Strana</b>
<b>1. Stavba parkuru</b>	<b>2</b>
1.1.1 Obecně	2
1.1.2 Vzdálenosti mezi stanovišti	2
1.1.3 Umístění karet se cviky	2
1.1.4 Vyznačení	4
1.1.5 Odmítnutí krmiva	4
1.1.6 Cviky s několika dílčími cviky (CNDC)	4
<b>1.1.6.1 Překážky</b>	<b>4</b>
1.1.6.2 Kombinované cviky	4
1.1.7 Dráha rozhodčího	5
1.2 Požadavky na parkur v jednotlivých třídách	5
1.2.1 Použití karet	5
1.2.2 RO – Z	5
1.2.3 RO – 1	6
1.2.4 RO – 2	6
1.2.5 RO – 3	7
1.2.6 RO – V	7
<b>2. Přizpůsobení parkuru</b>	<b>7</b>
<b>2.1.1 Přizpůsobení pro psovoda s pohybovým hendikepem</b>	<b>8</b>
<b>2.1.2 Přizpůsobení překážek</b>	<b>8</b>
2.2 Přizpůsobení pro invalidní vozík / chodítko / pomůcky při chůzi	8
2.3 Přizpůsobení pro zrakový hendikep psa	8
2.3.1 Přizpůsobení pro zrakový hendikep člověka	8
2.4 Přizpůsobení pro psa, vedeného po pravé straně	8
<b>3. Hodnocení a druhy chyb</b>	<b>9</b>
3.1 Obecně	9
3.2 Opakování povelů	9
3.2.1 Opakování povelů obecně	9
3.2.2 Opakování povelů ve třídě veteránů	9
3.2.2.1 Opakování povelů u slepých a hluchých psů	9
3.2.3 Opakování povelů při chůzi	9
3.3 Hlavní části cviků	10
3.4 Prvky / části cviků	10
3.5 Další bodové srážky	10
3.6 Bodové srážky podle ZŘ RO s komentáři / vysvětlivkami	10
<b>4. Plánování a průběh soutěže</b>	<b>18</b>
4.1 Nepředvídatelná událost	18
4.2 Pomocníci	18
4.3 Závěrečné hodnocení týmu	18
4.4 Kontrola soutěžní karty / dokumentů	18

## 1. Stavba parkuru

### 1.1.1 Obecně

Při plánování parkuru by se mělo dbát na to, aby jej týmy mohly procházet plynule, a **aby obsahoval vhodné střídání statických cviků (typ A) a dynamických cviků (typ B). V podstatě by ve třídě RO-Z měly být cviky A a B zastoupeny v poměru 50/50.**

**Ve třídách RO-V a RO1 smí být postaveny maximálně 3 CNDC (dvoukartové). Výjimku tvoří mistrovské soutěže, kde je povoleno postavit v RO1 až 5 CNDC.**

Protože je ve všech třídách možné odměnit psa krmením nebo pohlazením na stanovišti, **které je označeno smajlíkem 😊**, měl by rozhodčí přemýšlet o smysluplném uspořádání cviků. Stanoviště, kde je možné odměnit psa (smajlíky), by měla být rozprostřena po parkuru tak, aby byla vždy přerušena dynamickými cviky a pes byl držen v očekávání.

### 1.1.2 Vzdálenosti mezi stanovišti

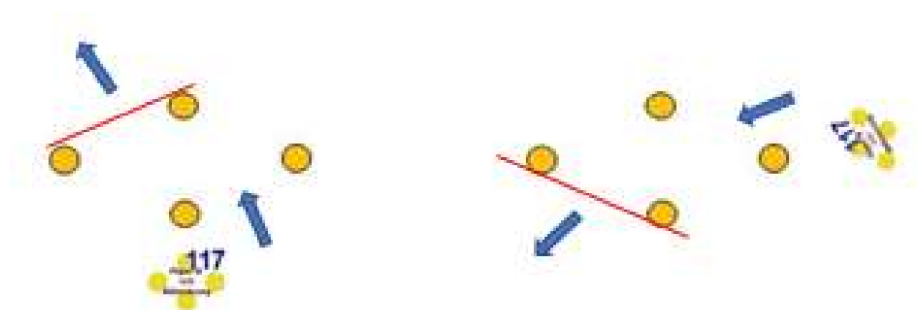
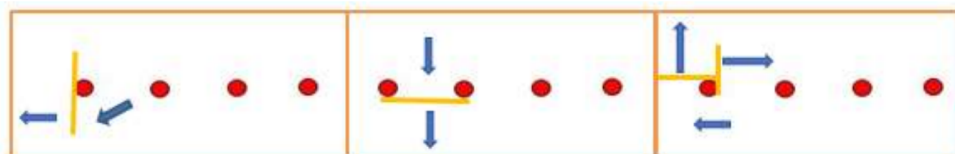
**Minimální vzdálenost** mezi jednotlivými stanovišti činí 3 m. Nesmí být kratší. Ne pro všechny cviky je taková krátká vzdálenost dostačující. U skoků je nutno dodržet minimální vzdálenost od karty před a za skokem 5 m. **U cviku 324 stojí kužely ve vzdálenosti 5m od místa pro vykonání cviku. (viz nákres).** Cviky 107, 227, 308, 320 a 321 potřebují minimální vzdálenost 6 m, cvik **323** minimálně 8 m. Při stavbě CNDC s dynamickými cviky (B) je ještě nutno zohlednit, že se vzdálenost k dalšímu cviku ještě zkrátí, a to díky cvikům, ke kterým patří krok vpřed nebo mezikrok. **V takovém případě se minimální vzdálenost zvyšuje o 1 m. U cviků 030 / 031 se musí dávat pozor na dostatečnou vzdálenost k další kartě, aby tyto cviky nekončily v pracovním prostoru další karty.**

U cviků 108, 221 a **306** je nutno dbát na to, aby byl dostačující prostor okolo.

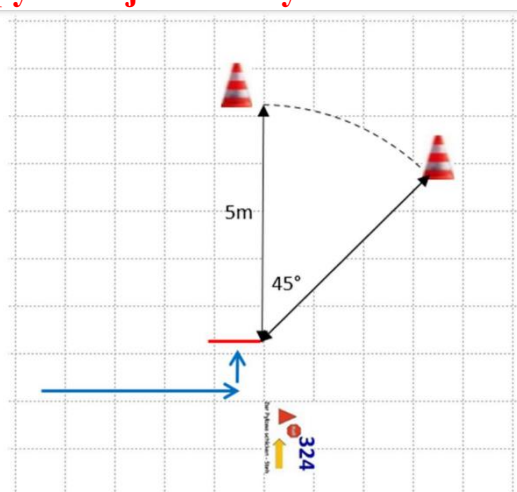
**U cviku 324 a skoků 217, 218, 313 i 314 nesmí v dráze psa stát žádná překážka (skokovka, kužel, poklop, držák karty apod.). U cviku 324 nesmí v okruhu 3 m kolem kuželu stát žádná překážka (skokovka, kužel, poklop, držák karty apod.)!**

### 1.1.3 Umístění karet s cviky

Karty je na parkuru nutno rozmístit tak, aby je mohl psovod procházet plynule v přímém směru. Výstup je nutno volit tak, aby navazoval na příslušnou kartu. ~~Vzdálenost k dalšímu cviku činí minimálně 3 m, měřeno od pomyslné čáry mezi oběma posledními kužely, příp. miskami.~~ **V CNDC končí figura, spirála nebo kruhová spirála tam, jak je znázorněno na obrázku níže.**



**Cvik 324: Kužel by měl být umístěn ve směru pohybu pod úhlem přibližně 45° až 90° k dráze chodu psovoda. Na cestě ke kuželu a v okruhu 3 m kolem něj nesmí stát žádné držáky karet, skoky, poklopy nebo jiné kužely.**



Karty jsou umístěny v normálním případě na pravé straně dráhy. Změny směru jsou přímo v dráze psovoda, takže k nim přichází rovně. Pokud to ve výjimečném případě není možné, např. při další změně směru po obratu čelem vzad, je nutno zvýšit minimální vzdálenost k další kartě se změnou směru tak, aby psovod mohl upravit svou dráhu a přicházet rovnou ke kartě a mohl pokyn vykonat. Dráha v uličce s kartami musí být široká nejméně 1,5 m, aby mohli pohodlně procházet také psovodi s většími psy. Pro psovody na vozíku a také s pomůckami při chůzi a chodítkem se musí vzdálenost zvýšit na min 2 m. U cviků, kdy se pes přivolává šikmo, rozhodčí podle směru, ve kterém má být pes přivolán, určí, na kterou stranu kartu se cvikem umístí.

### 1.1.4 Vyznačení / značky

Některé cviky vyžadují vyznačení, které psovodovi ukazuje, v jaké vzdálenosti se má pohybovat a rozhodčímu ukazuje, jestli je cvik proveden správně. Takovým vyznačením může být kužel, křídou nakreslená čára, značka barvou ve spreji, páska apod.

U cviku 313 se musí provést vyznačení 1,20 m po straně vlevo od karty se cvikem až k překážce. Pokud je karta umístěna na levé straně dráhy, začíná vyznačení na pravém okraji karty. U cviků 301 a 314 a **324** se provede vyznačení po straně pracovního prostoru podle toho, jak bude probíhat přivolání, 1,20 m po straně vlevo nebo vpravo od karty se cvikem.

Karty 308, 320 a 321 potřebují vyznačení po 2/3 dráhy mezi odložením a přivoláním, aby rozhodčí viděl, kdy pes došel příliš daleko.

**Kromě toho může rozhodčí umístit jakékoli další značky, pokud to považuje za nutné.**

### 1.1.5 Odmítnutí krmiva

U parkurů s odmítnutím krmiva je nutno dbát na to, aby kvalita krmiva odpovídala příslušné třídě: Ve třídě 3 je nutno zvolit vyšší stupeň obtížnosti než ve třídě 1. Pokud vyšší třída startuje před třídou 1, měl by rozhodčí dbát na to, aby se vyměnil nejen obsah misek, ale také misky na krmivo.

### 1.1.6 Cviky s několika dílčími cviky (CNDC)

CNDC se musí věnovat zvláštní pozornost. Také tyto cviky by se měly volit tak, aby je bylo možno procházet plynule. Ne vše, co je povoleno, má také smysl. Nesmí se postavit CNDC, který by ve svém provádění představoval cvik z vyšší třídy. (např. 105/112 představuje 105/205). U CNDC se změnou (změnami) směru se musí dbát na to, aby se vždy postavila nejprve jedna změna směru, aby měli i větší psi možnost pracovat, a přitom nešlápnout na kartu. Další změna směru může pak stát také na druhém nebo třetím místě. O tom, jestli stojí karty CNDC v dráze psovoda, rozhoduje to, jestli na konci CNDC byla provedena změna směru nebo jestli dojde k natočení doleva nebo doprava.

Na konci každého statického cviku v CNDC smí být umístěn smajlík, aby se pes mohl odměnit krmivem a/nebo pohlazením, **i když se poloha přebírá pro další CNDC.**

#### 1.1.6.1 Překážky

**Smí být použity pouze takové překážky, které mají volně položenou lat', která může při dotyku spadnout.**

#### 1.1.6.2 Kombinované cviky

Při zařazení cviků s překážkou 218 a 314 jako kombinovaný cvik v souvislosti s CNDC nesmí být použity více než 3 karty se cviky, plus příp. doplňkové karty. Přitom se počítá přeskok jako samostatný cvik.

### 1.1.7 Dráha rozhodčího

Při plánování parkuru se musí dbát na to, aby byly cviky rozmístěny tak, aby je mohl rozhodčí také bez problémů posuzovat. Je bezpodmínečně nutné dbát na to, aby u každého týmu ve třídě probíhalo posuzování vždy ze stejného místa. Dráha rozhodčího musí být bezpodmínečně stejná, protože by jinak docházelo ke zkreslení hodnocení. Ve stejné třídě může být případně nutné naplánovat pro psy, vedené po pravé straně psovoda, jinou dráhu rozhodčího než pro psy, vedené po levé straně psovoda.

## 1.2 Požadavky na parkur v jednotlivých třídách

### 1.2.1 Použití karet

Rozhodčí Rally Obedience vybírají karty (viz Příloha 1 ZŘ RO) pro různé výkonnostní třídy.

**Pokud má parkur začínat vedením psa po pravé straně psovoda, musí být karta Start výrazně označena písmenem „R“.**

Všechny uvedené karty se smí v příslušné výkonnostní třídě použít **jedenkrát**.

Následující karty smí rozhodčí použít v parkuru **tříkrát**.

D0a	přiřazení okolo stop	č. 001	Stop
D0b	přiřazení přímo stop	č. 006	Vpravo
D0c	přiřazení okolo vpřed	č. 007	Vlevo
D0d	přiřazení přímo vpřed	č. 008	Vpravo čelem vzad
		č. 009	Vlevo čelem vzad
		č. 011	270° vpravo
		č. 012	270° vlevo
		č. 017	Normální tempo
		č. 028	225 vpravo
		č. 029	225 vlevo

Následující karta se smí v parkuru pro RO-Z použít **čtyřikrát**.

č. 014 Předsednutí

### 1.2.2 RO-Z

V této třídě může rozhodčí vybírat z karet RO-Z. Parkur se skládá z 15 – 18 karet, nejsou povoleny cviky s několika dílčími cviky (CNDC). V parkuru třídy začátečníci musí být zvoleny nejméně následující cviky:

- 1 figura z karet 018, 019, 020, 021, 022, 026, 027
- 1 cvik z karet 004, 005
- 1 cvik s předsednutím karta 014, **025, 032** s doplňkovou kartou a, b, c, d

### 1.2.3 RO1

V této třídě může rozhodčí vybírat z karet RO-Z a RO1. Parkur se skládá z 18 – 20 cviků. V parkuru třídy RO1 musí být zvoleny nejméně následující cviky:

- 1 obrat doleva z karet 009, 012, 101, 113
- 1 cvik z karet 103, 104, 105, 106, 119, 120
- nejméně 3 další libovolné cviky z karet 101 až **125**
- **1 cvik z karet 123,124,125**

**(vedení po pravé straně psovoda od startu k první kartě, kterou se mění vedení po levé straně psovoda nebo změna strany u poslední karty v parkuru z levé strany na pravou a takto projít cílem)**

**Ve třídě RO1 je povolena pouze JEDNA změna strany.**

### 1.2.4 RO2

V této třídě může rozhodčí vybírat z karet RO-Z, RO1 a RO2. Parkur se skládá z 20 – 22 cviků. V parkuru třídy RO2 musí být zvoleny nejméně následující cviky:

- 1 přivolání třídy RO2 z karet 213, 214, 215, 216
- 1 přeskok z karet 217, 218
- 1 obrat z karet 203, 204, 205, 206, 225, 226
- ~~1 odmítnutí pamlsku z karet 111, 117, 220~~
- 1 stůj z karet **107, 108**, 118, 119, 120, 209, 210, 221, 223, 224, 225, 226, 227
- Nejméně dva další libovolné cviky z karet 201 až 227

**Vedení psa u druhé nohy psovoda**

**a1) buď vedení psa u pravé nohy od karty Start k první kartě, která změní stranu  
a2) nebo změna strany na poslední kartě, pes pokračuje od poslední karty ke kartě  
Cíl u pravé nohy**

**plus**

**b) jedna další změna vedení v parkuru = z pozice u levé na pozici u pravé nohy a následující cvik opět vrátí psa od pravé k levé noze**

**a nebo**

**c) parkur začne vedením na pravé straně od startu k první kartě, která změní vedení opět u levé nohy až k poslední kartě, která opět změní vedení psa u pravé nohy a takto tým projde cílem.**

**Jiné nebo další změny vedení psa nejsou ve třídě RO2 povoleny.**

~~—Cvik 208 by se měl použít teprve ve třídě 3.~~

- Cvik 218 skok přes překážku se doporučuje použít v kombinaci s cvikem „zůstaň v poloze sedni nebo lehni“ ~~z polohy stůj teprve ve třídě 3.~~
-

### 1.2.5 RO3

V této třídě může rozhodčí vybírat z karet RO-Z, RO1, RO2 a RO3. Parkur se skládá z 22 – 24 cviků. V parkuru třídy RO3 musí být zvoleny nejméně následující cviky:

- 1 přivolání třídy RO3 z karet 302, 308, 309, 319, 320, 321, 322
- 2x skok z karet 217, 218, 313, 314, z toho musí být nejméně 1 přeskok ze třídy 3
- 1 cvik z karet 310, 311, 312
- 1 cvik stůj z karet 303, 304, 305, 306, 307, 316, 317, 318
- Nejméně tři další libovolné cviky z karet 301 až **327**
- **Vedení psa u pravé nohy psovoda**
  - a1) buď začátek parkuru u pravé nohy a to od karty Start maximálně ke druhému cviku (který změni stranu)**
  - a2) nebo změna strany maximálně na předposledním cviku (změna z levé nohy na pravou) a takto až do karty Cíl**

**plus**

  - b) jedna změna (z u levé nohy na u pravé nohy) a maximálně jeden další cvik u pravé nohy (výjimkou jsou karty, u kterých se PV vrací zpět ke psu, i ty jsou možné) a následující cvik musí opět změnit pozici psa na u levé nohy,**

**nebo**

  - c) parkur začíná vedením u pravé nohy a maximálně u druhého cviku se strana změni a další změna nejdříve na předposlední kartě a pes je do cíle veden u pravé nohy.**

**Další nebo jiné změny strany vedení nejsou ve třídě RO3 povoleny. Výjimku tvoří cviky, kde návrat ke psovi vyžaduje stejnou nohu.**

### 1.2.6 RO-V

V této třídě může rozhodčí vybírat z karet RO-V (výběr z karet v Příloze 2 ZŘ RO). Parkur se skládá z 12 cviků. Karta 016 (rychlé tempo) a karta 110 (rychle vpřed ze sedu) se smí v parkuru použít pouze jako poslední cvik. V parkuru třídy RO-V musí být zvoleny nejméně následující cviky:

- 1 odmítnutí pamlsku z karet 111, 117, 220
- 1 cvik z karet 004, 005, 303, **307**
- 1 cvik stůj z karet **107**, 118, 119, 120, 221, 223, 225, 227, 303, 318
- 1 předsednutí nebo stůj před psovodem 014, 025, **032, 108, 114, 115**, 221

## 2. Přizpůsobení parkuru

Zdravotní nebo jiné pomůcky **na psovi (jako např. ortézy, brýle, tejpky, náplasti, botičky atd.) nejsou** během absolvování parkuru přípustné. Nebudou tedy jako žádost o úpravu parkuru uznány.



### 2.1.1 Přízpůsobení pro psa a člověka s omezením při chůzi

V případě omezení při chůzi lze podle uvážení rozhodčího upravit čas pro tým. Karty 016, 110 a 208 **323** nesmí být v parkuru umístěny. ~~Výška překážky se upraví podle žádosti. Tyč nesmí ležet na zemi.~~

**Na zvláštní žádost může rozhodčí rozhodnout o přízpůsobení časového limitu pro takového psovoda.**

### 2.1.2 Přízpůsobení výšky překážky psovi zrušeno

### 2.2 Přízpůsobení pro invalidní vozík / chodítko / pomůcky při chůzi

U cviků 018, 019, 020, 021, 022, 026, 027, 111, 117 a 220 se zvětší vzdálenosti podle ZŘ RO (úprava jednotlivých cviků).

**Není dán žádný časový limit.**

**Cviky 102, 114, 115, 207, 208, 222, 229, 232, 315, 325, 326, 327 nesmí být zařazeny.**

Dráha uličkou s kartami musí mít alespoň 2 m.

Při šikmém přivolání u cviku 324 musí být vyznačená linie umístěna alespoň 2 m od karty se cvikem.

### 2.3 Přízpůsobení pro zrakový hendikep psa / slepého psa

Mezi bočnicemi překážky **nesmí být lat'**. Neznamená to ztrátu bodů. **U cviku 324 může pomocník poklepávat na kužely nebo na překážku, aby psovi ukázal cestu.**

#### 2.3.1 Přízpůsobení pro zrakový hendikep člověka

Na žádost hendikepovaného člověka smí pomocník předem předčítat karty.

Zrakově hendikepovaný psovod by měl dostat vlastní plán parkuru.

### ~~2.4 Přízpůsobení pro psa, vedeného po pravé straně~~

~~Nesmí být umístěny následující karty:~~

~~— 013 ve třídě začátečníků (možné až od třídy 1 z důvodu „protikusu“ 101)~~

~~— 102 ve třídě 1~~

~~— Třída veteránů: 008, 011, 013, 026, 102, 105, 112, 223, 225~~

~~Pro následující cviky se musí při stavbě parkuru zohlednit, aby byl vždy možný „protikus“:~~

~~— všechny otočky a zatočení (doprava, doleva, vpravo čelem vzad, vlevo čelem vzad, 90°, 180°, 270° a 360°) a také zakončení a-d u cviků s předsednutím.~~

~~— Viz poznámka u bodu 5.2.1 (průběh soutěže)~~



### **3. Hodnocení a druhy chyb**

#### **3.1 Obecně**

Srážky bodů se smí – v duchu myšlenky Rally Obedience – provádět teprve tehdy, když se překročí hranice 30° nebo 30 cm. Pravidlo 30 cm se použije při chůzi u nohy mezi cviky (předbíhání, ploužení se, odchýlení do strany) a pravidlo 30 cm / 30° u všech šikmých poloh, nezávisle na tom, jestli se jedná o základní pozici nebo po sobě následující polohy, stejně tak u všech cviků s polohami stůj / sedni / lehni před psovodem (předsednutím), **jakož i chůze s úkroky stranou u cviků 102, 207, 229**. Bodová srážka je, bez ohledu na třídu, podle toho, jak velká je odchylka.

A také u cviků ve třídě RO3, kdy se požaduje určitý druh ovladatelnosti na dálku (309 a 322), se body odečítají teprve tehdy, když je zřetelný posun dopředu více než ~~30 cm~~ **1 tělesnou délkou. U přivolávacích cviků do lehni 308 / 320 / 321 platí, že při přivolání se musí pes v pohybu posunout minimálně o jednu svou tělesnou délku.**

#### **3.2 Opakování povelů**

##### **3.2.1 Opakování povelů obecně**

Povel se považuje za opakovaný teprve tehdy, když pes na první povel cvik nebo část cviku neprovede a k provedení cviku jsou nutné další povely. Pokud pes cvik provede a psovod poté přesto povel opakuje (např. při obcházení psa dokola), pak se to považuje za utvrzení a body se neodebírají. **U cviků 310, 311, 312 je opakování cviku možné pouze v případě, že se pes ještě pohybuje.**

##### **3.2.2 Opakování povelů ve třídě veteránů**

V této třídě je z důvodu případného stářím podmíněného zpomaleného vnímání zvířat zásadně u každého cviku povoleno jednou povel opakovat. Neznamená to srážku bodů.

##### **3.2.2.1 Opakování povelů u slepých a hluchých psů**

U slepých a hluchých psů je povoleno jednou povel opakovat. Neznamená to srážku bodů.

##### **3.2.3 Opakování povelů při chůzi**

Pokud pes udržuje mezi cviky akceptovatelnou pozici u nohy, lze dávat různé povely, aniž by to znamenalo srážku bodů za opakování povelu, např. často opakovaný povel „k noze“ během chůze, plácání na stehno, tleskání atd. Když pes tuto pozici nedeždí, může jej psovod jedním povelům přivolat. Pokud jej pes neposlechne a musí se k tomu opětovně vyzvat, počítá se to

jako opakování povelu. Případně to jde ruku v ruce s již neakceptovatelnou pozicí u nohy a lze za to srazit body.

### 3.3 Hlavní části

Hlavní části, označené v řádu v popisech cviků **tučně červeně**, ukazují rychle a přehledně, jestli se z důvodu absence těchto hlavních částí musí za cvik odebrat 10 bodů, příp. jestli lze body získat opakováním.

### 3.4 Části cviků / elementy

Za části cviků, označené ve zkušebním řádu v popisech cviků jako vedlejší části cviků, se při jejich absenci při provádění cviku odebírání 5 bodů. Při přidání prvků se také odebírání vždy 5 bodů.

#### Pozor:

Přidání prvků přichází v úvahu jen u prvků, které ale také v hodnocené třídě jsou!

### 3.5 Další bodové srážky

Za chyby v chůzi, odchylky od pozic nebo chyby v krocích a také za různé druhy chyb, popsané v Příloze 3 ke ZŘ RO „Hodnocení cviků“ se podle intenzity chyby odečítají body nezávisle na třídě.

### 3.6 Bodové srážky podle ZŘ RO s komentáři / vysvětlivkami

#### -1 bod

<u>ZŘ RO</u>	<u>Poznámka</u>
Opakování povelu (pokaždé)	Tedy, když je k provedení nutný další povel! (zohlednit pravidla pro veterány a chůzi mezi cviky!)
Provedení cviku na špatné straně karty	
<b>Psovod nelícuje s kuželem</b>	<b>Cvik 324</b>

#### -3 body

<u>ZŘ RO</u>	<u>Poznámka</u>
Pes čichá u misky s pamlsky	Pokaždé V jednom cviku je možné za to odebrat maximálně 10 bodů.
Náraz do kuželu nebo karty se cvikem nebo jejich shození [lehký kontakt se nehodnotí]	

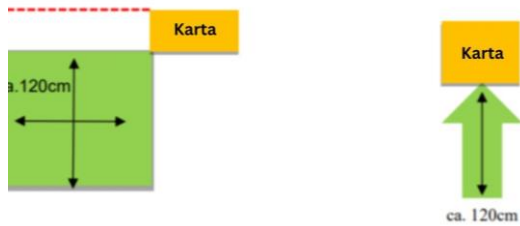
Upuštění vodítka	Pokud vodítka brání psu v pohybu, může psovod požádat, aby směl vodítka rozmotat. Pokud se přitom dotkne psa, nemá to za následek srážku bodů.
<b>Položení vodítka na záda psa při obcházení psa psovodem</b>	
Upuštění pamlsku	

**-5 bodů**

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
Opakování cviku	Každý cvik lze opakovat jen jednou. <b>Pokud jej psovod opakuje vícekrát, nezíská za cvik žádné body</b> , a navíc se potrestá ještě ztrátou času. - <b>Každé další opakování</b>
Vynechání části cviku	Pokud to není hlavní část cviku! Chybějící krok vpřed po cviku B v CNDC
Přidání části cviku	Je nutno dávat pozor na to, aby přidaná část byla v dané třídě!
<b>Cviky s předsednutím / s lehni před psovodem</b>	<b>Naváděcí krok je &gt; než 1 stopa psovoda</b>
Špatné zakončení (karty a-d)	
<b>Karty 230/231</b>	<b>První krok psovoda nesměruje do požadovaného směru</b>
Změna tempa z normální chůze, kde je to nežádoucí	<u>Například:</u> Zřetelné tempo „rychlá chůze“ při přecházení kolem pamlsků Zpomalení u 219, 315 <b>Výjimka: povolené zpomalení PV při obrazech směrem do psa a u cviku 208 a 327 zde se nesráží body!</b> <b>Kroky na místě však nejsou povoleny.</b> <u>Poznámka:</u> Pokud dojde ke změně tempa přes pokyn „pomalu“ nebo „rychle“ před jejich ukončením, bude u cviku „rychle“ nebo „pomalu“ provedena srážka 10 bodů.
Pes a psovod procházejí po různých stranách kuželu/misky s pamlsky	
Pes se vzdálí v rámci parkuru, vrátí se > ale na zavolání (3 povely)	Při přivolání psovodem může psovod udělat max. pár krokům směrem ke psu nebo se od psa v rámci parkuru vzdálit, aby přivolání podpořil. Nesmí se ale v žádném případě psa dotýkat nebo pro něj dojit.
Shození laťky překážky	

Napomenutí z důvodu lákání psa	První výzva pouze k otevření ruky neplatí jako napomenutí. <del>Hra s nasazenou čapkou, rukavicí, přepásaným vodítkem apod. za cílem.</del>
Napomenutí z důvodu převažujícího targetu na ruku	<u>Pomůcka pro rozhodování:</u> Více než polovinu parkuru se ukazuje target na ruku, <b>tzn. Že se pes trvale dotýká ruky psa</b>
Napomenutí z důvodu drobné pomoci tělem nebo verbální podpory	Rozhodování mezi ještě akceptovatelnou pomocí nebo „ <b>neobstál</b> “!
Absence zastavení psovoda na konci cviku podle popisu cviku	Karta 320 + 322: Hodnocení jako absence části cviku = -5 bodů
<b>Figury: špatný vstup, resp. výstup</b>	
<b>Pozice psa u špatné nohy psovoda</b>	<b>Pes mění pozici u nohy zprava doleva nebo naopak tam, kde to není žádoucí</b> <b>Změna strany je, když se hlava psa dostane na úroveň kolene druhé nohy</b>

**-1-5 bodů**

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
Zahájení cviku <1 m od cvičební oblasti	 <p>Psovod zahájí cvik &lt;1 m před, nalevo, příp. napravo od cvičební oblasti <b>Při vykonání cviku mezi zelenou oblastí a červenou linií - - 1b.</b> Psovod zahájí cvik při změně směru vedle karty</p>
Pohyb nohy ve stoji, počet kroků při chůzi vzad a předsednutí atd.	<p>Pohyb nohou na konci cviku/části cviku <u>Karta 107/108/221/227:</u> každý chybějící prvek srážka 5 bodů, ale za další nebo chybějící kroky u každého prvku srážka 1-2 b. <u>Karta 306 a 228:</u> každý chybějící krok vzad srážka 5 bodů, každý další krok vzad 1-2 body Změna paralelního postavení nohou během přivolání (302, 308, 309, 320, 321, 322)</p>
Odchylnky pozice (sed, leh, stůj nakřivo, vzdálenost	Dodržování pravidla 30/30

při chůzi u nohy, předsednutí atd.)	Bodová srážka se provádí <u>nezávisle</u> na třídě, podle velikosti odchylky
Opožděné provedení cviku	Na základě stylu práce příslušného psa
Velké oblouky	<b>Ve cvicích 006, 007, 008, 009, 028, 029 je povolen oblouk ve všech třídách.</b>
Neklid ve stoji, sedu, lehu	Přešlapování/posun tlapek, ale teprve od <b>výrazného</b> pohybu, avšak bez opuštění pozice. <u>Platí to pro:</u> - cviky s obcházením psa - cviky s odložením
Roztěkanost	
309 a 322: posun vpřed při změně pozice	<del>Dodržujte pravidlo 30/30!</del> Dodržovat pravidlo jedné tělesné délky! Pes nesmí přijít do prostoru pro vykonání cviku u přivolávací karty

### -1-10 bodů

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
<u>Vždy jako celkové hodnocení:</u> - napnuté vodítko - skákání na psovoda, jeho nerespektování - nadměrné štěkání - čichání - chůze u nohy mezi stanovišti	Body (max. 10 bodů) se odečítají v závislosti na stupni / četnosti chyby po celou dobu na parkuru. <u>Pomoc při rozhodování:</u> V zásadě 2 čárky = 1 bod srážka - Štěkání: 1 čárka za více než 3x <b>2x</b> štěknutí v kuse - Čichání: 1 čárka více než 3 sekundy čichání v kuse 1 čárka, pokud se pes již nenachází v pozici u nohy

### -10 bodů

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
Vynechání nebo přeskočení nějakého cviku	Psovod zahájí cvik teprve za zadní hranou držáku karty Psovod udělá více kroků mezi CNDC než je povoleno.
Absence hlavní části	
Psovod přejde přes překážku	
Odcouvání po odložení psa	
Pes opustí polohu se všemi 4 tlapkami	Jinak maximálně neklidná poloha = 1-5 bodů

Následování o více než jednu délku těla (310, 311, 312)	Toto je v případě pochybností nutno hodnotit s ohledem na velikost psa, protože tělesná délka se u každého liší. <b>Pokud pes zaujme jinou, než kartou požadovanou pozici, je oprava možná pouze opakováním celého cviku</b>
<b>Pes zaujme špatnou pozici, případně neprovede polohy v požadovaném pořadí</b>	<b>Týká se pouze cviků ovladatelnosti na dálku, přivolání do lehu, jakož i cviků 310 - 312</b>
<b>Zahájení cviku ve vzdálenosti &gt;1m od prostoru pro vykonání cviku</b>	<b>PV zahájí cvik ve vzdálenosti &gt;1m vlevo, vpravo, před prostorem pro vykonání cviku</b>
<b>Provedení cviku na špatné straně psovoda</b>	<b>PV zahájí cvik a pes se nachází u druhé nohy</b>
<b>Cvik 324</b>	<b>Pes stojí všemi 4 tlapkami mimo 1m vyznačený prostor kolem kuželu (dostačující je jedna tlapka v prostoru)</b>

## Neobstál

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
Převážně napnuté vodítko	Pomoc při rozhodování: Více než polovinu doby na parkuru je vodítko napnuté
<b>Krmení nebo dotyk psa tam, kde to není povoleno</b>	<b>Je potřeba zohlednit, aby případný náhodný dotyk psa, který nemá vliv na provedení cviku, nebyl penalizován</b>
Pes opustí soutěžní prostor a není pod kontrolou	Poznámka: všemi 4 tlapkami! Pokud nelze soutěžní prostor z nezměnitelných prostorových důvodů (např. hala, pevný plot) opustit, je třeba to přijmout. Cviky by neměly být umístěny příliš blízko od vymezení soutěžního prostoru. Pokud je to nezbytné, nesmí se překročení vymezení hodnotit.
Pes se nevrátí na přivolání psovoda (více než 3 povely)	<b>Psovod může jít psovi naproti, ale nesmí jej vyzvednout</b>
Pes se vyvenčí v sout. Pros.	
Lákání psa po napomenutí	
Psovod se dotkne psa, <b>aby provedl cvik</b> při cviku	Je nutno zohlednit, že náhodný dotyk psa, který nevede k provedení cviku, se nepočítá.
Převažující target na ruku – i po napomenutí	<u>Target na ruku:</u> Označení stálého dotyku nosu psa ruky psovoda. K tomu může docházet krátce, ale ne v delším úseku. V zásadě je nutno zohlednit, jestli se pes psovoda dotkne nebo jestli psovod <u>aktivně</u> vede psa – poslední uvedené vede k hodnocení „neobstál“

Pes kousne do poklopu / misky s krmivem nebo ji převrhne	
Nepřiměřené ovlivňování psa tělem nebo verbálně po napomenutí	V přípravném prostoru, před startem, během parkuru nebo při opuštění soutěžního prostoru po předchozím napomenutí
Připnutí na vodítko nebo odepnutí z vodítka během provádění cviků na parkuru	<b>Výjimkou je přivolání ve třídě veteránů. PV se může rozhodnout, zda psa po přivolání znovu připoutá na vodítko. Pokud se tak rozhodne, musí tak učinit nejpozději u cviku následujícím po přivolání. PV se může krátce zastavit, aby psa připoutal. Při připínání vodítka je dovoleno psa se dotknout.</b>
Překročení časového limitu	
<b>Viditelně nesený motivační předmět</b>	<b>Viditelně nesený motivační předmět např. vodítko, rukavice, čepice, které po projití cílem budou použity jako hračka</b>
Motivační předmět v ruce	<u>Poznámka:</u> Pamlsky se musí bez další pomoci podávat rukou přímo z kapsy bundy nebo u kalhot. Není přípustné používat pamlsky, které jsou v / na ruce nebo např. se musí lízat z tuby. <b>Také prokrmování pliváním z úst není povoleno.</b> Porušení vede k hodnocení „neobstál“

## Diskvalifikace

<b>ZŘ RO</b>	<b>Poznámka</b>
Přílišné fyzické nebo verbální působení na psa	Během celé akce v prostoru konání akce
Agresivní chování psa	Během celé akce v prostoru konání akce

## Specifika

Základní poloha / stoj	Psovod musí mít v základní poloze nohy paralelně, smí si ale pomáhat tělem pro zaujetí polohy, např. hýbat nohama, naklánět tělo, hýbat rukama všemi směry, otáčet ramena, atd., pokud pak psovod zase stojí vedle svého psa. Kdy již nejsou nohy paralelně je na úvaze posuzovatele.
Zastavení	Při zastavení musí psovod postavit nohy paralelně, smí ale pomáhat tělem pro zaujetí polohy, např. naklánět tělo, hýbat rukama všemi směry, otáčet ramena, atd., pokud pak psovod zase stojí vedle svého psa. Kdy již nejsou nohy paralelně je na úvaze posuzovatele.



	<p>Kdy se při zastavení dá povel, je ponecháno na psovodovi, pes jen nesmí zaujmout požadovanou pozici, dokud psovod nestojí.</p>
Opakování	<p>Psovod udělá <del>několik</del> <b>minimálně 3 kroky zpět</b> nebo zvedne ruku a zahájí cvik v pracovním prostoru znovu. Kroky zpět se nehodnotí, dotyk nebo krmení psa ale není dovoleno. Pokud se cvik opakuje, ačkoliv již byl zahájen další cvik, vede to k dalším prvkům navíc – na tomto místě by se měly provést jen ty prvky cviku, které jsou podle karty již zahájeného cviku požadovány.</p> <p><b>Pokud je jeden cvik opakován více než 1x, strhává se za každé další opakování 5b.</b></p> <p>Pokud potřebuje psovod při provádění nějakého cviku více místa, než je plánováno a přitom projde kolem dalšího cviku, posuzuje se to tak, že tento cvik přešel. Může se však k tomuto cviku vrátit a provést jej. Za to se sráží 5 bodů za opakování.</p> <p><u>Pro všechna opakování platí:</u> Pokud psovod nezahájí cvik znovu, ale snaží se jej opravit, <b>strhne se 10 bodů</b>. <del>posuzují se navíc provedené prvky také jako přidané (ale maximální srážka na cvik je 10 bodů!)</del></p>
Opakování v CNDC	<p>Zde platí totéž jako v samostatných cvicích. Psovod však potřebuje pro opakování začít jen na tom místě, kde cvik <b>začal provádět</b>. Např. 107/211. Zde by bylo 211 dalece za pracovním prostorem.</p> <p>Při <b>přivolání</b> musí rozhodčí dbát na to, jestli byl cvik <b>odložený</b> již splněn a opakuje se pouze <b>přivolání</b>, pak může psovod uvést psa přímo zpět do pozice, protože cvik <b>odložený</b> již byl splněn.</p>
<b>Stůj jako další element v parkuru</b>	<p><b>Zdržuje-li psovod provedení cviku, není chybou, když pes zastaví na dráze nebo na začátku cviku.</b></p>
Skoky	<p>Přivolání se skokem 218 a 314 představují kombinovaný cvik a nesmí se podle popisu cviků umístit v kombinaci s následujícími cviky: 211, 212, 307, 310, 311, 312</p> <p><b>Neplatí pro ně pravidla jako pro CNDC!</b></p> <p>Pozice zůstaň se <u>musí</u> převzít z předchozí kombinované karty. Na konci statického cviku, ze kterého se tato poloha odložením přebírá, se smí krmit.</p> <p>Pes změni polohu odložením ještě za přítomnosti psovoda = další prvek navíc pro předcházející cvik A. Poloha odložením se smí opravit bez další srážky bodů. To může být také celá kombinovaná karta. Postih se provádí prostřednictvím času.</p>

	<p>Pes změní svou „poslední polohu“ před dosažením polohy pro přivolání = opakování. Musí se opravit (oprava ne na dálku, psovod musí dojít zpět ke psu), jinak se skok hodnotí minus 10 bodů.</p> <p>Pes změní svou „polohu odložení“ po dosažení polohy pro přivolání = další prvek navíc.</p> <p>► žádné další hodnocení nebo důsledky</p>
Stůj jako další prvek navíc v parkuru	Při zdržení provádění cviku na straně psovoda není zastavení psa (stůj) v parkuru nebo na začátku cviku považováno za chybu.
Krok vpřed v dynamických cvicích	<p>Ke každému dynamickému cviku patří jeden krok vpřed. Ve všech dynamických cvicích, kde je krok vpřed popsán nebo zobrazen na kartě, je to krok, který patří ke cviku a musí se nutně udělat. To platí pro kartu 102 stejně jako pro všechna zatočení s označením vpřed a malou šipkou na kartě. Po udělení tohoto kroku smí následovat již jen mezikrok. Pokud následuje další (3. krok), je to, jako by se další cvik přešel.</p> <p><b>Výjimka: 1 krok, max. o délce jedné stopy, vpřed, k navedení do předsednutí, případně do pozice stůj před psovodem – povoleno u cviků 014, 025, 032, 108, 114, 115, 221, 222, 319</b></p>
Nošení kapuce/čepice, rukavic, přepásaného vodítka atd.	Nošení rukavic, kapuce nebo čepice je povoleno celoročně bez udání důvodu. Rozhodčí má ale právo je zkontrolovat. Pokud se kapuce, čepice, rukavice nebo vodítko atd. používají jako hračka, nesmí se v parkuru nosit viditelně. Pokud jsou nošeny viditelně a <u>za cílovou čarou</u> se použijí jako hračka, platí ustanovení ZŘ „lákání psa“.
Psi mimo startovní listinu	<p>Je na rozhodčím, jestli povolí jednotlivé psy po dohodě s pořadatelem. Tito nesmí brzdit průběh soutěže a smí nastoupit teprve na konci třídy nebo dne a rozhodčí je nehodnotí.</p> <p>Věk psa pro start v RO dle ZŘ musí být v každém případě dosažen.</p> <p>Tito psi jsou v každém případě zapotřebí u čekatelů na rozhodčího ve startovních třídách, ve kterých jinak není nikdo přihlášen.</p>
Minimální vzdálenost pro přivolání při cvicích odložení	<p>Pokud pes nevydrží v odložení a následuje psovoda, existuje více možností:</p> <p>Pes zůstane někde ještě před pracovním prostorem 1,2m x 1,2m stát, ležet nebo sedět = srážka 10 bodů za cvik odložení, přivolání ok (za předpokladu, že pes splní, co je v přivolání požadováno)</p> <p>Pes nezůstane stát a následuje psovoda až do pracovního prostoru 1,20 m karty pro přivolání = srážka 10 bodů za cvik</p>

	odložení a 10 bodů za přivolání, protože přivolání není možné.
--	--

## **4. Průběh soutěže / soutěžní den**

### **4.1 Nepředvídatelná událost**

Na pokyn rozhodčího smí tým průběh práce opakovat, pokud nastane nepředvídatelná událost. Všechny chyby, ke kterým došlo před událostí, zůstávají zapsány. Čas na parkuru se počítá od místa opakování. Tým musí znovu na start a projít všechny stanoviště ještě jednou. Po novém startu pak posuzuje od stanoviště, u kterého k události došlo.

### **4.2 Pomocníci**

- **Steward** (zapisovatel) a **časoměřič** se v zásadě nesmí během jedné třídy měnit.  
Výjimka: např. náhlé onemocnění
- **Časomíra**  
Musí mít stále výhled na rozhodčího, aby se mohly příp. stopky zastavit.  
Odůvodnění: z důvodu nepředvídatelných událostí na parkuru. To může být:
  - a. Držák karty se převrhne, bez přispění psa nebo psovoda
  - b. Karta větrem odlétne
  - c. Tým je vyrušen, např. cizím psem v parkuru
  - d. Náhlá bouřka, průtrž/kroupy
  - e. Vypadnou stopky.

### **4.3 Závěrečné hodnocení týmu (feedback)**

- Rozhodčí sdělí dosažený počet bodů a čas.
- Rozhodčí může sám rozhodnout, jestli a jaká jednotlivá hodnocení týmu z bodovací karty sdělí. Přitom by mělo stát v popředí pozitivní hodnocení.
- Neměly by se uvádět tipy pro trénink.
- Tým nemá právo nahlížet do bodovací karty. To je na uvážení rozhodčího.
- Rozhodnutí rozhodčího je závazné.
- Po pohovoru opustí psovod se psem na vodítku plynule prostor parkuru.

### **4.4 Kontrola soutěžní karty / dokumentů**

- Na konci soutěže zkontroluje a podepíše rozhodčí výsledky hodnocení jednotlivých týmů v jejich výkonnostních knížkách.
- Vyplněná výsledková listina je pořadatelem odeslána v souladu se Soutěžním řádem na příslušné místo.

### **Poznámky:**