

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (FCI) (AISBL)

Place Albert 1^{er}, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel : +32.71.59.12.38, fax : +32.71.59.22.29, internet: www.fci.be

ZKUŠEBNÍ ŘÁD & SMĚRNICE PRO MEZINÁRODNÍ SOUTĚŽE FCI RALLY OBEDIENCE

*Tento zkušební řád a směrnice jsou používány při
Mezinárodních soutěžích FCI Rally Obedience (FCI CACIROB),
Mistrovství světa FCI a
Mistrovství sekce FCI*



Účinnost od 01. 02. 2025

OBSAH

OBSAH	2
1. OBECNÁ PRAVIDLA	4
1.1. Pořádání oficiálních soutěží FCI Rally Obedience	4
1.2. Národní pravidla týkající se soutěží FCI Rally Obedience	4
1.3. Způsobilost k účasti na soutěžích FCI Rally Obedience	4
1.4. Povinnosti psovoda.....	4
1.4.1. Chování.....	4
1.4.2. Psovod s handicapem	5
1.5. Povinnosti pro soutěžícího psa	5
1.5.1. Způsobilost k účasti v soutěži	5
1.5.2. Věk.....	5
1.5.3. Vybavení psa	5
1.5.4. Zdraví	6
1.5.5. Antidopingové a vakcinační předpisy	6
1.5.6. Chování psa/agresivita	6
1.5.7. Háravé a březí feny.....	6
1.5.8. Úpravy vzhledu	6
1.5.9. Kastrovaní nebo neutralizovaní psi.....	7
1.5.10. Potvrzení totožnosti psa	7
1.6. Řízení soutěže	7
1.6.1. Rozhodčí	7
1.6.2. Pořadatel závodu.....	7
1.6.3. Asistenti rozhodčího (zapisovatelé).....	8
2. TŘÍDY, OCENĚNÍ A TITULY	8
2.1. Mezinárodní třída FCI Rally Obedience.....	8
2.2. Tituly Rally Obedience.....	9
2.2.1. Národní šampion Rally Obedience.....	9
2.2.2. Čekatelství Mezinárodního šampiona FCI Rally Obedience (FCI CACIROB)	9
3. PRAKTICKÁ OPATŘENÍ A VYBAVENÍ	9
3.1. Počet hodnocených závodníků za den	9
3.2. Počet startů psovoda nebo startů psa na soutěži	9
3.3. Soutěžní prostor.....	9
3.4. Vybavení.....	10
3.4.1. Karty/Stojany/Číslo	10
3.4.2. Překážky	11
3.4.3. Kužely.....	11
3.4.4. Další vybavení.....	12

3.5.	Rozvržení parkuru	12
3.6.	Prohlídka parkuru	13
4.	OBECNÉ PROVÁDĚCÍ POKYNY	13
4.1.	Vstup do soutěžního prostoru a jeho opuštění	14
4.2.	Obecné pokyny	14
4.3.	Místo pro vykonání cviku	15
4.4.	Kroky a krokování	16
4.5.	Paralelní zarovnání	17
4.6.	Obraty	17
4.7.	Cviky s kužely	17
4.8.	Přivolání a cviky před psovodem	18
4.9.	Výška překážky	18
5.	POPIS KARET / CVIKŮ TŘÍDY FC-ROI	19
5.1.	Jednobodové karty (1 point signs)	19
5.2.	Dvoubodové karty (2 point signs)	22
5.3.	Tříbodové karty (3 point signs)	25
5.4.	Čtyřbodové karty (4 point signs)	29
6.	POKYNY PRO POSUZOVÁNÍ	33
6.1.	Obecné pokyny pro hodnocení cviků	33
6.2.	Celkový dojem	33
6.3.	Diskvalifikace	34
6.4.	Obecné srážky	34

Výcvik Rally Obedience (ROB) učí psa, jak se chovat, spolupracovat se psovodem a být pod jeho kontrolou. Důraz by měl být kladen na navázání dobrého kontaktu mezi psem a psovodem a na ochotu psa poslouchat. Psovod a pes by měli vykazovat celkově dobrý vztah.

Tento řád a pokyny byly sestaveny za účelem propagace sportu Rally Obedience a podpory soutěžení v Rally Obedience v mezinárodním rozsahu. Uplatňují se při soutěžích FCI Rally Obedience v těch zemích, ve kterých se je střešní kynologické organizace (dále jen NCO) rozhodly následovat.

Tento řád musí být od 1. 1. 2024 dodržován při pořádání všech mezinárodních soutěží s udílením čekatelství FCI CACIROB a na mistrovských soutěžích FCI Rally Obedience, jako je MS FCI ROB.

1. OBECNÁ PRAVIDLA

1.1. Pořádání oficiálních soutěží FCI Rally Obedience

Každá národní členská organizace FCI rozhodne, které kluby a organizace jsou oprávněny pořádat oficiální soutěže FCI Rally Obedience v dané zemi.

1.2. Národní pravidla týkající se soutěží FCI Rally Obedience

Doporučuje se, aby každá střešní nebo jí pověřená organizace, zveřejnila na svých webových stránkách všechny nezbytné informace, týkající se jejich národních předpisů, zvláštních národních požadavků, podrobností o jejich právních předpisech, vztahujících se ke vstupu zvířat na jejich území, a zkouškách, aby bylo umožněno soutěžit všem členům napříč členskými zeměmi FCI.

1.3. Způsobilost k účasti na soutěžích FCI Rally Obedience

Způsobilost účastnit se soutěží FCI Rally Obedience je definována předpisy střešní organizace soutěžícího týmu a té střešní organizace, pod kterou se soutěž koná. Národní pravidla stanoví, kteří psovodi/psi jsou oprávněni startovat v soutěžích FCI Rally Obedience. Podmínky způsobilosti by měly být zveřejněny na webových stránkách dotyčné střešní organizace.

1.4. Povinnosti psovoda

1.4.1. Chování

Povinnosti psovoda jako závodníka začínají vstupem do soutěžních prostor a končí po závěrečném slavnostním předání cen. Psovodi musí dodržovat pravidla a pokyny podle instrukcí.

Rozhodčí může psovoda diskvalifikovat ze soutěže, pokud psovod nedodržuje pravidla nebo se chová nevhodným způsobem (například trestání psa). Rozhodnutí rozhodčího je konečné a žádný soutěžící nesmí jeho rozhodnutí napadnout.

1.4.2. Psovod s handicapem

Soutěžící psovodi s handicapem smí soutěžit a očekává se od nich, že budou schopni provádět cviky tak, jak požaduje zkušební řád, ale mohou mít výjimky v používání speciálních pomůcek, v alternativním provedení cviků nebo jiné výjimky.

Příklady výjimek pro soutěžící s handicapem:

- Psovodi na vozíčku provedou cvik 312 (změna strany mezi nohama) jako cvik 311 (změna strany za psovodem) a u cviků se změnou strany je dovoleno pootočit vozík o 90°.
- Zrakově postižení psovodi mohou mít s sebou na parkuru pomocníka, tak jako mohou mít na psovi rolničku nebo podobné zvukové signalizační zařízení za účelem určení, kde se pes nachází. Mezi pomocníkem a psovodem může probíhat neomezená komunikace.

V případě handicapů, které nejsou zahrnuty v řádu, rozhodne střešní organizace pořadatelské země, jak postupovat.

Poznámka: Výjimka pro soutěže FCI Rally Obedience Mistrovství světa / Sekční mistrovství (Rally Obedience World/Section Winner Competitions): Pokud jsou v národním týmu psovodi s handicapem, který ještě není zahrnut v řádu, musí team leader kontaktovat komisi co nejdříve, nejpozději však 3 měsíce před soutěží.

Handicapy by neměly nikoho omezovat v soutěžení, ale neměly by také významně zvýhodňovat oproti ostatním psovodům.

1.5. Povinnosti pro soutěžícího psa

1.5.1. Způsobilost k účasti v soutěži

Každá národní střešní organizace (NCO) rozhodne, jaké národní rally obedience třídy uznává a jaké požadavky musí být splněny, aby pes mohl soutěžit v mezinárodní FCI RO třídě.

Pokud pes jednou nastoupil do mezinárodní FCI RO třídy, měla by národní pravidla stanovit podmínky, za jakých je povolen návrat zpět nebo sestup do nižších národních tříd. Tyto informace by měly být k dispozici na národních webových stránkách.

1.5.2. Věk

Věk, který opravňuje psa ke startu v soutěžích v mezinárodní FCI RO třídě, by měla stanovit každá NCO. Nicméně pes by měl mít minimálně 18 měsíců, pokud řády příslušné národní střešní organizace té země, kde se soutěž koná, nebo je pes registrován, nepožaduje věk vyšší.

1.5.3. Vybavení psa

V soutěžním prostoru

Je na každé NCO, aby rozhodla, zda jsou obojky v soutěžním prostoru zakázány, povinné nebo povoleny. Pokud jsou povoleny/povinné, pak jsou v soutěžním prostoru povoleny pouze běžné obojky (přezkové nebo se sponou); stahovací a polostahovací obojky nejsou povoleny.

Před tím, než pes vstoupí do soutěžního prostoru, musí být odpoután z vodítka. Po opuštění soutěžního prostoru musí být pes připoután na vodítko.

Během výkonu není povoleno, aby pes měl na sobě pokrývku, plášť, náhubek, postroj, pláštěnku, botičky, punčošky, obvazy, bandáže nebo tejpky atd. Aby srst nepadala psovi do očí, je povoleno použít malé mašličky nebo gumičky.

V areálu soutěže

Ostatné nebo elektrické obojky a další omezující prostředky jsou zakázány a jejich použití povede k diskvalifikaci **týmu psovoda**. Toto omezení začíná veterinární přejímkou před soutěží a platí do konce soutěže.

Kromě toho je na rozhodnutí každé NCO, aby rozhodla, které vybavení v prostorách soutěže je zakázáno, povinné nebo povoleno.

1.5.4. Zdraví

Soutěžit mohou pouze zdraví psi.

1.5.5. Antidopingové a vakcinační předpisy

Je třeba dodržovat národní předpisy o očkování a antidopingové předpisy platné v NCO, kde se soutěž koná. Na internetových stránkách by měly být zveřejněny národní předpisy ohledně očkování i antidopingové předpisy.

1.5.6. Chování psa/agresivita

Agresivním psům není povolen vstup do areálu soutěže. Rozhodčí diskvalifikuje každého psa, který napadne nebo se pokusí zaútočit na člověka nebo jiného psa. Incident bude zaznamenán ve výkonnostní knížce psa (je-li k dispozici) a musí být nahlášen národní střešní organizaci, která psa naposledy zaregistrovala, a národní střešní organizaci hostitelské země. Pokud závod trvá déle než jeden den, platí diskvalifikace i pro ostatní dny a pes tak nemůže soutěžit.

1.5.7. Háravé a březí feny

Háravé feny mohou soutěžit v souladu s národními pravidly národní střešní organizace té země, kde se závod koná. Tyto informace musí být zveřejněny na internetových stránkách NCO, která závod pořádá. Háravé feny však musí soutěžit jako poslední (v každém kole soutěže). Musí být drženy mimo areál soutěže a blízké okolí, dokud všichni ostatní psi neukončí **soutěž svůj parkur**.

Vyloučeny musí být feny, u nichž se očekává porod do 30 dnů, a feny, které porodily méně než 75 dní před datem konání soutěže.

1.5.8. Úpravy vzhledu

Psi s kupírovaným ocasem nebo kupírovanýma ušima nebo psi, u kterých došlo k jiným změnám vzhledu z kosmetických důvodů, jsou přijímáni pouze v souladu s právními předpisy domovské národní organizace psa a národní střešní organizace, pod kterou je soutěž pořádána. Veškeré informace o omezeních z důvodu úprav vzhledu psa by měly být snadno dostupné a uvedené ve vnitrostátních předpisech a měly by být zveřejněny na webových stránkách NCO.

1.5.9. Kastrovaní nebo neutralizovaní psi

Kastrovaní psi mohou soutěžit. V některých zemích nemohou chemicky kastrovaní psi soutěžit kvůli antidopingovým předpisům. Tyto informace by měly být zveřejněny na národních internetových stránkách NCO. Viz také zvláštní ustanovení pro § 2.2.2.

1.5.10. Potvrzení totožnosti psa

Pokud je to nutné, je pořadatel závodu zodpovědný za kontrolu identity psů mimo soutěžní prostor před nebo po soutěži. Národní předpisy mohou vyžadovat, aby byli zkontrolováni všichni psi.

1.6. Řízení soutěže

Závody FCI Rally Obedience jsou v režii (hlavního) rozhodčího dne a sekretáře. Je-li v soutěži více rozhodčích, je jeden z rozhodčích jmenován hlavním rozhodčím (soutěže/dne/kola) a předsedou sboru rozhodčích.

Pokud se soutěže účastní soutěžící ze zahraničí, doporučuje se, aby byl předem dohodnut vzájemný jazyk pro komunikaci.

Pokud dojde k události, která není popsána v tomto řádu, rozhodčí (nebo tým rozhodčích v čele s hlavním rozhodčím) rozhodne, jak postupovat nebo jak situaci vyhodnotit.

1.6.1. Rozhodčí

Rozhodčí pro posuzování soutěží FCI Rally Obedience musí být držitelé licence rozhodčího národní střešní organizace své země.

U rozhodčích pozvaných ze zahraničí, by měla být potvrzena jejich kvalifikace a jazykové znalosti. Obvykle je potvrzení způsobilosti (delegace) vyžadováno cestou pořadající národní střešní organizace u NCO té země, odkud rozhodčí pochází.

Nezpůsobilost z důvodu podezření na podjatost: Národní předpisy definují nezpůsobilost z důvodu podjatosti. Na mezinárodních soutěžích se zadáváním FCI CACIROB se musí dodržovat FCI pravidla pro nezpůsobilost a také pravidla způsobilosti pořadatelské země, pokud není uvedeno jinak.

1.6.2. Pořadatel závodu

Pro zkoušky a soutěže FCI Rally Obedience musí být jmenován pořadatel. Přednostně se všechny NCO řídí těmito pravidly i při organizování národních RO soutěží ve svých zemích.

Pořadatel je zodpovědný za organizaci soutěže. Pořadatel je zodpovědný za organizaci akce. Pořadatel závodu dohlíží na všechny úrovně příprav a průběhu soutěže. Pořadatel musí zaručit řádný průběh akce a musí být k dispozici rozhodčím po celou dobu konání akce.

Pořadatel je zodpovědný za:

- obstarání potřebných dokumentů k akci (delegace, bodovačky, seznamy zkoušek atd.)
- kontrolu dokladů závodníků (rodokmeny, očkovací průkazy atd.)
- zajištění potřebného vybavení (vyznačení soutěžního prostoru, sady karet, stojany, skokové překážky apod.)

- zajištění zkušených zapisovatelů rozhodčím (po dohodě s příslušným rozhodčím)
- to, aby měl k dispozici dostatečný počet dobrovolníků (pro přípravu soutěžního prostoru, sepsání výsledků, časoměřiče atd.)

1.6.3. Asistenti rozhodčího (zapisovatelé)

Zapisovatel při mezinárodních FCI RO soutěžích by měl mít dostatečné zkušenosti a praxi v asistování rozhodčímu (zapisování) při posuzování. Zapisovatel by primárně měl být sám rozhodčím nebo zkušeným instruktorem RO.

Jazykové znalosti rozhodčího a zapisovatele by měly být shodné, aby spolu mohli bez problémů komunikovat.

Pokud soutěž posuzují dva nebo více rozhodčích, měl by být k dispozici stejný počet zapisovatelů.

2. TŘÍDY, OCENĚNÍ A TITULY

2.1. Mezinárodní třída FCI Rally Obedience

Každý tým začíná se 100 body. Srážky jsou prováděny na základě posouzení výkonu týmu rozhodčím v souladu s § 6 Pravidel pro posuzování. Tým je posuzován při provádění cviků v soutěžním prostoru a nemůže získat méně, než 0 bodů.

Pokud v jednom soutěžním prostoru posuzují dva nebo více rozhodčích, každý z nich provádí vlastní srážky a zaznamenává celkový počet dosažených bodů. Konečným bodovým výsledkem týmu je pak průměr (na dvě desetinná místa) z celkového počtu bodů od všech rozhodčích.

Výsledné známky jsou "výborně", "velmi dobře" a "dobře". Body potřebné pro výslednou známku jsou uvedeny v tabulce níže:

Hodnocení	Celkový počet bodů	Procento úspěšnosti
Výborně	90 – 100	alespoň 90 %
Velmi dobře	80 – 89.99	80 % – 89.99 %
Dobře	70 – 79.99	70 % – 79.99 %
Neobstál	0 – 69.99	0 % – 69.99 %

Diskvalifikace vede k ohodnocení 0 bodů v bodovacím protokolu příslušného rozhodčího. Tým může pokračovat v soutěži i v případě, že je diskvalifikován, ale v případě potřeby může hlavní rozhodčí provádění cviků týmem zastavit. V závažných případech, jako je špatné zacházení se psem a/nebo agresivní chování psa, může tým rozhodčích zastavit provádění cviků na základě rozhodnutí o diskvalifikaci pouze jednoho rozhodčího. Pokud dva nebo více rozhodčích diskvalifikují tým, vede to k celkové diskvalifikaci (DQ).

Pořadí

Pokud dva nebo více týmů skončí se stejným počtem bodů, bude tým s rychlejším časem (2 desetinná místa) umístěn výše. Čas se měří od vstupu do soutěžního prostoru (první člen týmu, který vstoupí dovnitř) do opuštění soutěžního prostoru (první člen týmu, který jej opustí).

2.2. Tituly Rally Obedience

2.2.1. Národní šampion Rally Obedience

Je na každé zemi, aby rozhodla, zda a jaké tituly národního šampiona Rally obedience bude udělovat a jaké požadavky musí být splněny, než pes/tým tento titul získá. K propagaci sportu Rally Obedience i za hranicemi jednotlivých zemí, by měli mít možnost získat tyto tituly i psovodi z jiných zemí. Tyto informace by proto měly být k dispozici na internetových stránkách NCO.

2.2.2. Čekatelství Mezinárodního šampiona FCI Rally Obedience (FCI CACIROB)

Mezinárodních soutěží FCI Rally Obedience (FCI CACIROB - **Certificat d'Aptitude au Championnat International de Rally Obedience de la FCI**), které **musí** být předem schváleny FCI, se mohou účastnit pouze ta plemena, která již byla FCI přijata, a to prozatímně nebo definitivně. Vítězný pes (jedná-li se o samce, musí mít obě varlata) získává titul "FCI CACIROB", pokud získá výslednou známku "výborná". Druhý nejlepší pes soutěže (s obdobnými omezeními pro samce) získává titul "FCI Reserve CACIROB", pokud získá výslednou známku "výborná". Aby mohla být tato dvě ocenění potvrzena FCI, musí být psi zapsáni v plemenné knize člena FCI nebo smluvního partnera / spolupracujícího partnera FCI. Plemena, která byla FCI uznána pouze prozatímně, nebo psi, kteří byli pouze zapsáni do registru plemenné knihy, mohou soutěžit, ale nemohou získat titul "FCI CACIROB"/ "FCI Reserve CACIROB".

Pro získání titulu "FCI International Rally Obedience Champion (Mezinárodní šampion FCI Rally Obedience)" musí pes splňovat podmínky pro "Mezinárodní mistrovství FCI".

3. PRAKTICKÁ OPATŘENÍ A VYBAVENÍ

3.1. Počet hodnocených závodníků za den

Doporučuje se, aby rozhodčí nehodnotil v mezinárodní třídě FCI Rally Obedience více než 50 týmů za den. Ve všech ostatních (národních) třídách by měly být dodržovány národní směrnice země, ve které je soutěž pořádána.

3.2. Počet startů psovoda nebo startů psa na soutěži

Jeden psovod smí na mezinárodní soutěži FCI Rally Obedience startovat s libovolným počtem psů.

Na rozdíl od výše uvedeného smí jeden pes na mezinárodní soutěži FCI Rally Obedience startovat pouze s jedním psovodem za den.

3.3. Soutěžní prostor

Velikost soutěžního prostoru pro Rally Obedience by měla být minimálně 20 m x 20 m bez překážek. Prostor musí být zřetelně označen.

Jsou-li dva nebo více soutěžních prostorů postaveny blízko sebe, měly by být zřetelně odděleny, aby se zabránilo vzájemnému rušení. Při halových soutěžích musí mít celý soutěžní prostor protiskluzový povrch.

Je na (hlavním) rozhodčím, aby rozhodl, zda je velikost a označení soutěžního prostoru dostačující a zda je povrch přijatelný.

3.4. Vybavení

Organizátor a pořadatel soutěže jsou povinni mít v průběhu soutěže k dispozici následující vybavení, jakož i zkušební řád a pravidla a další nezbytné pokyny, které se k nim vztahují. Je na (hlavním) rozhodčím, aby rozhodl, zda je vybavení přijatelné nebo ne.

3.4.1. Karty/Stojany/Číslo

Karty

Doporučuje se, aby každá národní organizace používala pouze sady originálních FCI karet (viz čl. 5 nebo Příloha 1 tohoto řádu) a ne jejich překlady. Při mezinárodních soutěžích FCI Rally Obedience (FCI FCI-CACIROB) je používání originálních karet (v angličtině) povinné.

Karty by měly mít velikost A4 a, zejména pokud jsou používány při venkovních soutěžích, by měly být opatřeny ochranou proti dešti, poškození a nečistotám.

Pro každý soutěžní prostor by měly být k dispozici dvě kompletní sady FCI karet.

Stojany (držáky karet)

Stojany (držáky karet) by měly být konstruovány tak, aby týmům a rozhodčím / zapisovatelům umožňovaly jasný a dobrý výhled na příslušnou kartu. Je důležité, aby stojany (držáky karet) nezabíraly příliš mnoho místa a byly bezpečné jak pro psovoda, tak pro psa. Pokud se například soutěž koná venku, je třeba zajistit, aby stojany (držáky karet) byly připevněny k zemi tak, aby je nemohl odnést vítr nebo bouře.

Pro každý soutěžní prostor musí být k dispozici alespoň 22 ks stojanů (držáků karet).

Číslo cviků

Označení čísel cviků by mělo být konstruováno tak, aby měly týmy a rozhodčí / zapisovatelé možnost mít jasný a dobrý přehled o tom, jaké pořadové číslo má konkrétní karta. Je důležité, aby čísla cviků nezabírala příliš mnoho místa, a aby byla bezpečná jak pro psovoda, tak pro psa.

Pokud se například soutěž koná venku, je třeba zajistit, aby čísla cviků byla buď připevněna k zemi anebo ke stojanu (držáku karty) tak, aby je nemohl odnést vítr nebo bouře.

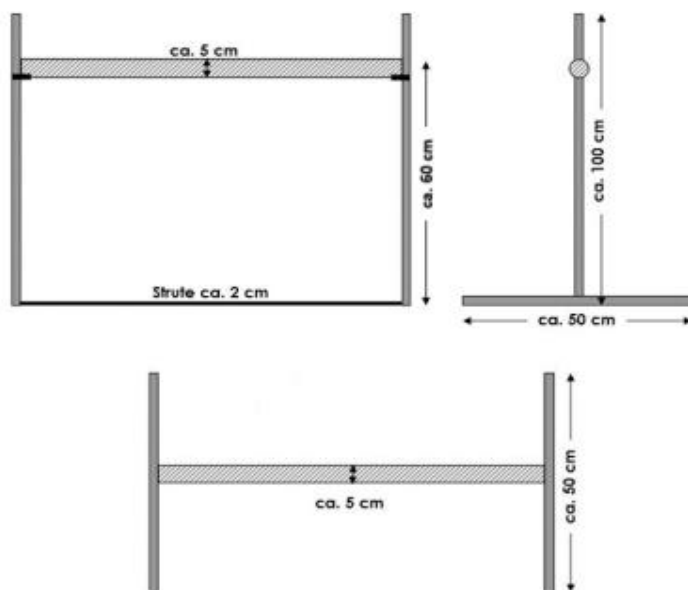
Pro každý soutěžní prostor musí být k dispozici alespoň 20 čísel cviků, od 1 do 20 (karty Start a Cíl se nečíslují).

3.4.2. Překážky

Pro karty 222, 320, 420 and 421 by měly být použity pouze lačkové (otevřené) překážky s následujícími parametry (viz také obrázek níže):

- Otevřená překážka by měla být přibližně 100 cm široká. Z důvodu stability může být ve spodní části spojovací tenká tyč, ne výše než přibližně 2 cm od země.
Patek překážky by měly být takové, aby zajišťovaly její stabilitu. Doporučená délka patek překážky by v závislosti na její konstrukci měla být 50 – 100 cm. Boční tyče překážky by měly být vysoké přibližně 1 m.
- Lačka otevřené překážky (hranatá, 3 – 5 cm vysoká nebo kulatá, s průměrem 3 – 5 cm) je volně položena v požadované výšce. Podpěry by měly být pouze pro lačku a měly by být umístěny tak, aby pes mohl lačku shodit bez ohledu na směr, ze kterého skáče. Doporučuje se, aby podpěry byly mírně konkávního (lžícovitého) tvaru, aby lačku nemohl snadno shodit vítr. Překážka nesmí mít bočnice (křídla).
- Otevřená překážka musí být zkonstruována tak, aby byla výškově nastavitelná od 10 cm do 40 cm s odstupňováním po 10 cm.
- Pro každý soutěžní prostor by měly být k dispozici alespoň 2 lačkové překážky.

OPEN JUMP



3.4.3. Kužely

Musí být k dispozici dostatečný počet kuželů. Kužely by měly být vhodné a vyhovovat svému účelu. Při výběru jejich velikosti, viditelnosti a barvy je třeba vzít v úvahu jejich funkci.

Například kužely, které se používají ve cvicích 119, 120, 121, 122 a 221 k označení figur nebo ve cvicích 319, 408 a 409 k označení místa pro přivolání (pokud není umístěna přivolávací karta značka), by měly být malé s výškou asi 15 cm.

Oproti tomu kužely, které se používají u cviků 410, 417 a 418, by měly být pro psa dobře viditelné, a tedy být i vyšší, přibližně 40 až 50 cm.

3.4.4. Další vybavení

Křída, barvy ve spreji, pásky nebo ekvivalentní prostředky lze použít k označení soutěžních prostorů, tréninkových prostorů nebo jiných důležitých bodů v parkuru.

Pro cvik 221 ("Distractions/Rušivky") by měly být k dispozici různé hračky a pamlsky (které nejsou nebezpečné pro psa). Pokud jsou používány pamlsky, jsou nad nimi povinné poklopy.

Elektronická časomíra je povinná na soutěžích FCI CACIROB a FCI Mistrovských soutěžích. Na ostatních závodech FCI Rally Obedience musí být k dispozici alespoň stopky, které obsluhuje časoměřič.

3.5. Rozvržení parkuru

Rozhodčí má právo vytvořit rozvržení parkuru soutěže/dne/kola. Pokud jednu třídu/kolo posuzují společně dva nebo více rozhodčích, vytvoří parkur jeden z nich (nebo **každý** z nich sám a například losem bude určen parkur, který bude vybrán pro soutěž).

Rozvržení parkuru bude vyvěšeno na nástěnce závodu nejpozději hodinu před začátkem příslušné třídy/kola.

Při plánování parkuru by se porotci měli zaměřit na dobrou kombinaci cviků:

- plynulé cviky, zastavovací cviky, cviky s polohami, figury, cviky na vzdálenost, vysílací, skokové a přivolávací
- úseky vedení po levé a po pravé straně psovoda

Pokud posuzují dva nebo více rozhodčích společně, měli by zaslat své rozvržení parkuru nejméně týden před začátkem soutěže ostatním rozhodčím, aby každý z nich měl příležitost se na parkury připravit.

Při plánování parkuru je třeba dodržovat následující obecná pravidla:

- Délka parkuru je 18-20 cviků plus karty Start a Cíl. Jednu kartu lze v jednom parkuru použít maximálně dvakrát.
- Parkur musí obsahovat alespoň 7 čtyřbodových a alespoň 5 třibodových karet.
- V plánu parkuru musí být uvedeno, zda na startu má být pes na levé nebo pravé straně psovoda.
- Všechny cviky (kromě 417 a 418) lze provádět se psem na levé nebo pravé straně psovoda.
- V závislosti na průběhu parkuru a na dané kartě je vzdálenost mezi cviky přibližně 3-5 m. Cviky musí být umístěny přirozeně ve směru postupu týmu a vždy až po provedení cviku. Je třeba poznamenat, že některé cviky potřebují více prostoru (viz také § 5).
- Všechny vzdálenosti a úhly jsou přibližné.
- U skokových cviků je karta umístěna 2 m před překážkou, za kterou je 2 m plocha pro doskok. U cviku 320 (vyslání přes dvě překážky) je vzdálenost mezi překážkami 4 m (2 m + 2 m). V parkuru mohou být celkem dvě překážky, ale tyto mohou být opakovaně použity ve více cvicích. Všechny překážky musí být umístěny na straně vedení psa.
- U cviků s kužely musí výška kuželů odpovídat jejich účelu (viz § 3.4.3.).

- U figur (119, 120, 121, 122, 221) může být karta umístěna 1,5 až 2 m od prvního kuželu nebo připevněna k prvnímu kuželu.
- Po cvicích, které obsahují přivolání jako součást cviku, se přivolání provádí vedle kuželu, který je umístěn přibližně 5 m za kartou a 1 m od linie chůze (na opačné straně, než je veden pes). Výška přivolávacího kuželu je cca 15 cm (viz § 3.4.3.). **Namísto přivolávacího kuželu je** možné použít jednu ze speciálních přivolávacích karet 321, 322, 323, 421, 422.
- Při plánování a stavbě parkuru musí rozhodčí zajistit, aby trať mohli absolvovat psi všech velikostí bez rizika, že se nepřiměřeně přiblíží ke stojanům s kartami jiných cviků a jiných překážek.
- Pokud se při stavbě plánované trati vyskytnou problémy, jako je nedostatek prostoru nebo zjištění nebezpečných míst, má rozhodčí právo provést drobné změny oproti původnímu plánu. O těchto změnách však musí informovat psovody na začátku prohlídky parkuru.

3.6. Prohlídka parkuru

V každém kole bude probíhat prohlídka parkuru. Na začátku (hlavní) rozhodčí pronese krátký úvod (ne delší než 5 minut), ve kterém vysvětlí konkrétní detaily svého rozvržení parkuru psovodům. Poté mají závodníci 10 minut pod dohledem (hlavního) rozhodčího na seznámení se s uspořádáním trati, a to bez svých psů. Soutěžící mohou během těchto 10 minut klást otázky (hlavnímu) rozhodčímu. Psovodi, kteří soutěží se dvěma a více psy, se mohou zúčastnit maximálně dvou prohlídek parkuru.

První tým musí být připraven ke startu 5 minut po skončení prohlídky parkuru.

Pokud je počet závodníků v jednom kole vyšší než 15, budou psovodi rozděleni do dvou nebo více stejně velkých skupin a budou tedy probíhat dvě nebo více prohlídek parkuru (do 15 psovodů = 1 skupina, 16 až 30 psovodů = 2 skupiny, 31 až 45 psovodů = 3 skupiny, 46 až 50 psovodů = 4 skupiny).

4. OBECNÉ PROVÁDĚCÍ POKYNY

Pokyny pro provádění cviků zahrnují:

A) Obecná část (§ 4), která se týká provádění cviků všech karet a

B) Část (§ 5), která popisuje provádění jednotlivých karet

Není-li v popisu jednotlivých karet uvedeno jinak, platí pro všechny karty tyto všeobecné předpisy a pokyny pro provádění cviků.

Pokud dojde k situacím, které nejsou zahrnuty v těchto předpisech a pokynech, rozhodčí rozhodne, jak postupovat nebo jak posuzovat. Rozhodnutí rozhodčího je konečné a žádný soutěžící nesmí rozhodnutí rozhodčího zpochybnit.

4.1. Vstup do soutěžního prostoru a jeho opuštění

- Před vstupem do soutěžního prostoru musí být pes odpoután z vodítka a po opuštění soutěžního prostoru musí být připoután na vodítko. Během absolvování parkuru musí mít psovod vodítko schované v kapse anebo ho může nechat mimo soutěžní prostor.
- Po odepnutí psa z vodítka smí pes mít na sobě pouze obojek, jestliže je to povoleno/povinné (a doplňky na srst, pokud jsou potřeba). Viz také § 1.5.3.
- Psovod může mít výcvikovou vestu. Kapsy navíc (ledvinky, pamlskovníky), sukně navíc (kilty) apod. nejsou povoleny.
- Během absolvování celého parkuru (včetně vstupu a opuštění soutěžního prostoru) by neměly být viditelné žádné motivační předměty, ani by je psovod neměl držet v ruce (hračka, jídlo, pamlsky, vodítko). Psovod nesmí v soutěžním prostoru nic upustit. Tréninkové pomůcky nebo externí pomoc jakéhokoli druhu jsou zakázány.
- Jakmile je tým (psovod a pes) připraven, musí počkat na povolení rozhodčího ke vstupu do soutěžního prostoru. (Hlavní) rozhodčí zve tým do soutěžního prostoru.
- V rozvržení parkuru je uvedeno, zda má být pes při vstupu do soutěžního prostoru na levé nebo pravé straně psovoda. Pes musí vstoupit do soutěžního prostoru na správné straně.
- Tým jde společně ke kartě Start. Pes je velen do sedu vedle psovoda a po té tým může začít provádět cviky v daném pořadí.
- Psovod a pes jsou posuzováni a je jim měřen čas od chvíle, kdy vstoupí do soutěžního prostoru, až do okamžiku, kdy jej společně opustí. Když je pes v soutěžním prostoru, musí být pod kontrolou psovoda.
- Jakmile tým mine kartu Cíl, opouští soutěžní prostor normálním tempem. Pes musí opustit soutěžní prostor na správné straně.

4.2. Obecné pokyny

- Pokud zastavení není součástí cviku, nesmí psovod ani pes během parkuru nebo při provádění cviku zastavit.
- Když se psovod zastaví, nohy psovoda nemusí být v rovině, jedna noha může být mírně vpředu oproti druhé. Když se psovod zastaví, nohy psovoda mohou být od sebe.
- Psovod smí při vedení psa ve cviku používat jak posunky, tak pohyby těla (s výjimkou dalších kroků), například při **navádění psa do lehu směřování psa do pozice lehni** nebo před sebe.
- Psovodovi je povolena malá změna daného tempa (normální, pomalé, rychlé), takže cviky otáčení, obraty, figury, krokování, skoky, úkroky do stran a vzad mohou být provedeny pro psa vhodnějším způsobem.

- Vzdálenost mezi psovodem a psem během chůze u nohy a během provádění cviků by neměla být větší než 50 cm, s výjimkou cviků, při kterých je pes vyslán od psovoda nebo zůstává v určité poloze až do přivolání.
- Plynulé cviky jsou takové, při kterých se psovod i pes pohybují. Kromě normálního tempa, mohou být plynulé cviky 105-113 prováděny také v pomalém nebo rychlém tempu. V takovém případě tempo, ve kterém má být plynulý cvik (cviky) proveden/y, určuje karta před tímto plynulým cvikem (cviky). Rovněž tempo chůze u nohy mezi těmito cviky musí odpovídat danému tempu. **Dané tempo musí být dodrženo, dokud jej nezmění karta s novým tempem nebo dokud tým nedosáhne karty Cíl.** ~~Po kartách pro pomalé nebo rychlé tempo nebo po cvicích prováděných v pomalém nebo rychlém tempu vždy následuje karta normální tempo anebo na konci parkuru karta Cíl.~~
- U cviků se změnou strany vedení 310-316 -314 a 405-406 musí jít psovod po přímé linii vpřed nebo ve směru, ze kterého tým přišel.

4.3. Místo pro vykonání cviku

Během provádění cviku se alespoň v jednom okamžiku musí část týmu nacházet v prostoru pro vykonání cviku. Není dovoleno nejprve projít kolem karty a poté začít cvik.

Pokud se směr trasy nemění, provádí se cvik na levé straně karty (A). Cviky 417 a 418 se provádějí podle (A), i když se mění směr.

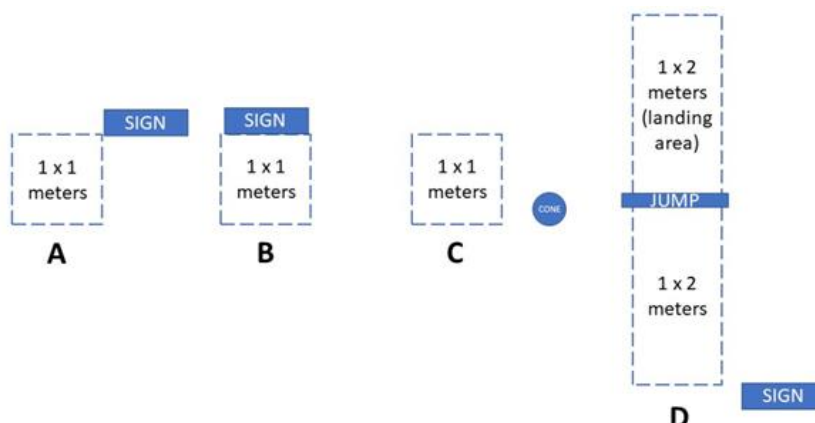
U cviků 319, 408 a 409, při kterých je pes odkládán v pozici, musí se pes alespoň částečně nacházet v místě pro vykonání cviku. U cviků 321, 322, 323, 421 a 422, při kterých psovod psa přivolává, musí se psovod alespoň částečně nacházet v místě pro vykonání cviku.

Pokud se mění směr postupu nebo se provádějí úkroky do stran, provádí se cvik před kartou (B). Totéž platí pro figury / cviky 119, 120, 121, 122 a 221.

Přivolání se provádí buď před speciální kartou pro přivolání (B) nebo vedle přivolávacího kuželu (C).

Cviky 222 a 320 se začínají provádět nejdříve až vedle karty. Po (posledním) skoku je definován prostor, kde musí pes zůstat, dokud psovod psa nedojde (D). Místo pro vykonání cviku má rozměr 1 x 2 metry, pokud nebyl dán jiný pokyn.

Pro lepší pochopení viz obrázky níže:



4.4. Kroky a krokování

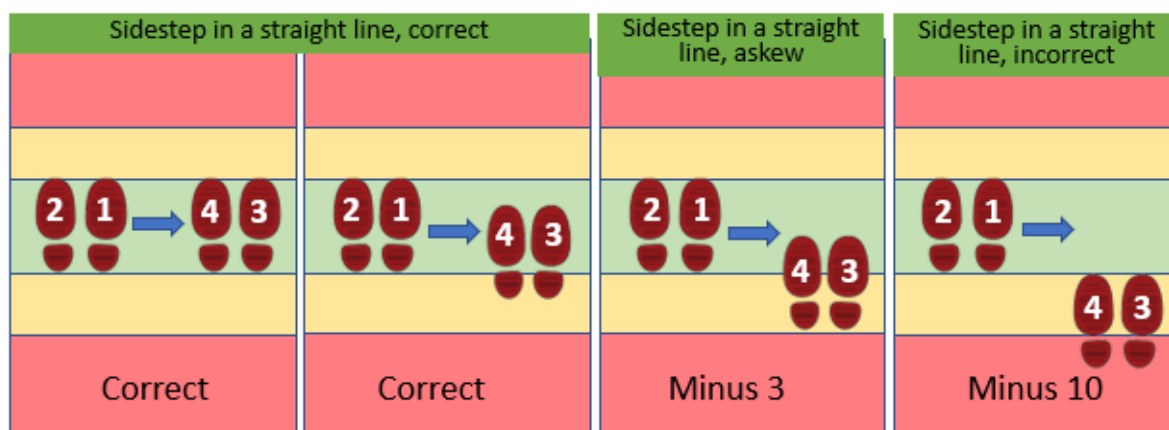
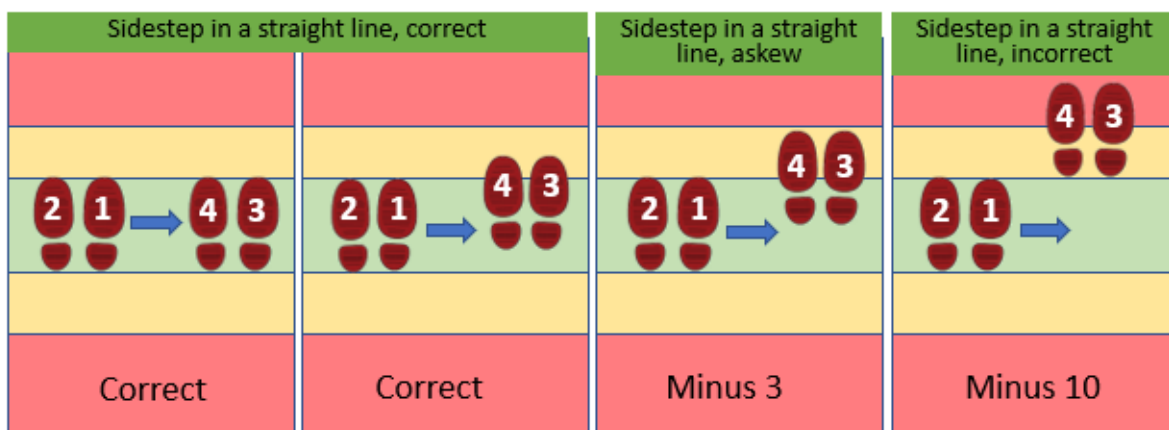
Obecně platí, že psovod udělal krok, když je zřetelná mezera mezi patou přední a špičkou zadní nohy a noha se jasně zvedla od země. Kroky nemusí být stejně dlouhé.

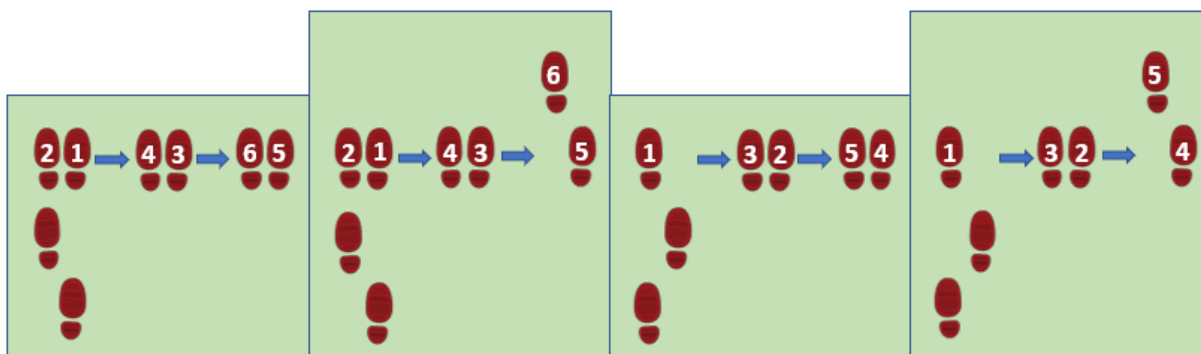
Ve statických cvicích nesmí psovod přešlapovat na místě nebo neustále posouvat nohy. Pokud pes přešlapuje na místě, není to důvodem pro bodovou srážku.

Pokud jsou u cviků, kde je stanoven počet kroků a směr kroku(ů), provedeny kroky navíc, kroky chybí, jsou kroky špatně nasměrované nebo nekompletní, je to považováno za nesprávné provedení cviku. U všech ostatních cviků může psovod udělat tolik kroků, kolik je potřeba k tomu, aby cvik se svým psem provedl správně a pro psa příjemně (viz také § 4.6. Obraty).

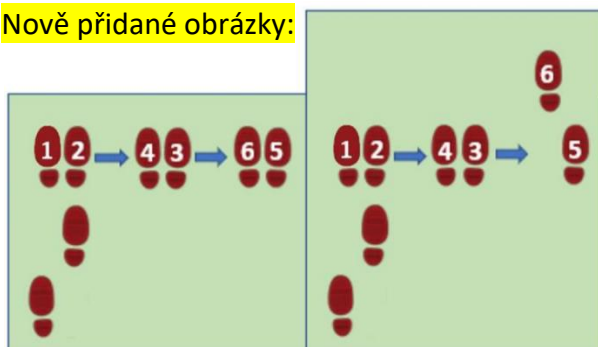
Při cvicích s úkroky do strany musí být délka (šířka) úkroku alespoň rovna délce chodidla psovoda. Úkrok do strany musí být proveden v přímé linii doleva nebo doprava (viz horní obrázky níže). Křížení (kroky křížmo) není povoleno.

Psovod může provést zahájení a ukončení cviku s úkroky ~~dva úkroky vpravo (401) a dva úkroky vlevo (402)~~ dvěma způsoby: buď rychlým spojením chodidel k sobě bez zastavení, nebo pouhým krokem vpřed po **posledním** ~~druhém~~ úkroku stranou, aniž by se dotýčnou nohou dotkl země (viz spodní obrázky níže). ~~To platí i pro ukončení cviků jeden krok stranou vpravo (301) a jeden krok stranou vlevo (302).~~





Nově přidané obrázky:



U cviků, při kterých je pes velen před psovoda, nesmí psovod dělat kroky vzad, s výjimkou cviku 306, kdy psovod musí provést kroky vzad.

U cviku 412 se kroky vzad počítají, jakmile je chodidlo zřetelně zvednuto ze země a posunuto vzad. Při posledním kroku vzad musí být následující noha zřetelně zvednuta ze země. Psovod může dát nohy k sobě.

4.5. Paralelní zarovnání

Při chůzi u nohy a ve všech fázích cviku, ve kterých tým směřuje stejným směrem, musí pes zůstat v jedné rovině a rovnoběžně s psovodem.

To samé platí pro část všech cviků s předsednutím: Pes by měl zůstat uprostřed, rovně a rovnoběžně s psovodem a tuto polohu zaujímat, když se psovod pohybuje do stran nebo vzad.

4.6. Obraty

Následující obraty musí být provedeny na místě (na ploše A4):
114-115, 211-218, 307-308, 414-415.

Následující obraty mohou být prováděny na ploše s průměrem maximálně 50 cm:
105-113, 201-203, 310, 313-314, 405.

4.7. Cviky s kužely

Ve spirále, slalomu nebo ve cvicích s rušivými vlivy (119, 120, 121, 122 a 221) by tým měl míjet kužely ve vzdálenosti 50 cm.

U cviku 410 může být kužel umístěn pod úhlem až 90° buď na levé nebo pravé straně ve vzdálenosti 3 až 5 m od karty. K dokončení cviku musí pes stát do 1 m od kužele. Pokud jsou všechny čtyři tlapy mimo kruh o průměru 2 m, byl cvik proveden nesprávně. Pokud

je to možné, měl by být vyznačen obvod pomyslného kruhu. Mezi kuželem a přivolávacím kuželem musí být alespoň 2 m.

U cviků s obratem o 90° vpravo/vlevo a oběhnutím kuželu (417 and 418), je kužel umístěn 1 až 2 m rovně dopředu od konce karty. Při obcházení kužele není tempo definováno, pes může jít nebo běžet. Když pes obchází kužel, může psovod zpomalit.

4.8. Přivolání a cviky před psovodem

U přivolávacích cviků (pokud zde není žádná speciální přivolávací karta) a u cviku 410 je přivolávací kužel vzdálen 5 m rovně dopředu od karty předchozího cviku. Vzdálenost speciální přivolávací karty od karty předchozího cviku je uvedena v popisu karty. Chybný start psa znamená nesprávně provedený cvik.

Po přivolání psa může psovod při chůzi zpomalit, aby pes dosáhl úrovně psovoda před následujícím cvikem. Následující cvik musí být ve vzdálenosti 5 m od přivolávacího kužele nebo speciální přivolávací karty.

U cviku 420 (Stop, přivolání přes překážku) může být přivolání provedeno kdekoliv poté, co psovod mine překážku.

Všechny cviky, při kterých je pes velen před psovoda, končí se psem na levé straně psovoda dle popisu cviků 209-210, 306, 322-323, 411 a 416 (návrat k vedení vlevo). Pokud není uveden způsob dokončení cviku po předsednutí, může si psovod vybrat, zda se pes vrátí do pozice u nohy z pravé nebo levé strany.

4.9. Výška překážky

Je důležité, aby byla nastavena správná výška všech překážek dříve, než příslušný tým vstoupí do soutěžního prostoru. Výška překážek je dána kohoutkovou výškou psa:



- do 30 cm: 10 cm
- 30-39 cm: 20 cm
- 40-49 cm: 30 cm
- 50 cm a více: 40 cm

V případě pochybností (hlavní) rozhodčí rozhodne o tom, která výška bude nastavena. Shozené laťky se během provádění cviků nevracejí zpět, a to ani kdyby se případně znovu použily při jiném cviku.

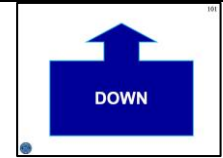
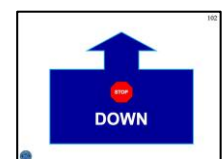

5. POPIS KARET / CVIKŮ TŘÍDY FC-ROI



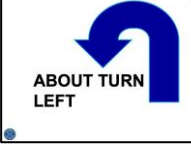
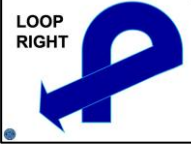



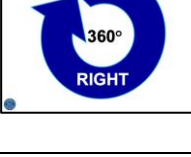
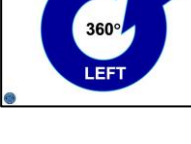
Než začnete, seznamte se s následujícími pokyny:


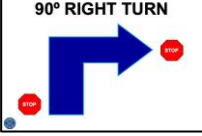
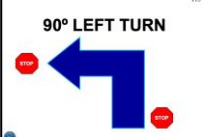




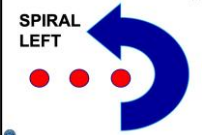
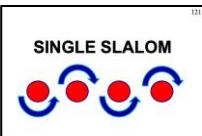
- Není-li u konkrétního cviku řečeno jinak, platí obecná pravidla uvedená v §4.
- Místa pro vykonání cviku jsou uvedena u každé karty (A, B, C nebo D, více viz §4.3 Místo pro vykonání cviku).
- Poznámka: Všechny cviky mohou být prováděny u levé nebo u pravé nohy psovoda (s výjimkou karty 417 = pouze u levé nohy / karty 418 = pouze u pravé nohy).
- Změny strany ~~pozice~~ **vedení** psa u nohy jsou vyznačeny u příslušné karty. Na plánu parkuru **musí být uvedeno** je zřetelně vyznačeno, zda je výchozí pozice pro daný parkur u levé nebo u pravé nohy psovoda.
- Pouze plynulé jednobodové cviky (cviky 105-113) mohou být prováděny v pomalém nebo rychlém tempu. Karta před plynulým jednobodovým cvikem určuje tempo, ve kterém má být plynulý cvik proveden.

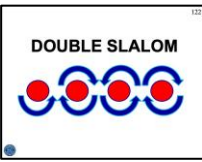
KARTA	POPIS
	START (A) Pes sedí po levé nebo pravé straně psovoda podle instrukcí na plánu parkuru. Jakmile je tým připraven, vychází vpřed.
	FINISH (A) - CÍL Parkur je dokončen, jakmile tým mine tuto kartu. Tým opouští soutěžní prostor v normálním tempu.

5.1. Jednobodové karty (1 point signs)


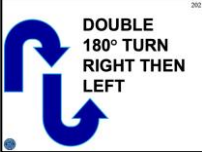
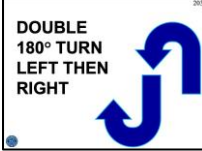

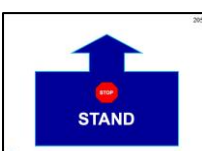

KARTA	POPIS
	101 DOWN (A) - LEHNI (A) Psovod se zastaví a pes ulehá přímo vedle psovoda. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed.
	102 STOP, DOWN (A) - STOP, LEHNI (A) Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice lehni, ve které setrvává, dokud tým nepokračuje vpřed.
	103 STOP, WALK AROUND (A) - STOP, OKOLO PSA (A) Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Zatímco pes zůstává sedět, psovod jej obchází zepředu a přiřazuje se zpět na výchozí pozici vedle psa, kde se zastaví. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.




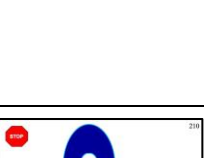


	<p>104 STOP, DOWN, WALK AROUND (A) - STOP, LEHNI, OKOLO PSA (A) Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice lehni. Zatímco pes leží, psovod jej obchází zepředu a přiřazuje se zpět na výchozí pozici vedle psa, kde se zastaví. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>105 ABOUT TURN RIGHT (B) – ČELEM VZAD DOPRAVA (B) Tým společně provede těsný obrat o 180° doprava a pokračuje v opačném směru.</p>
	<p>106 ABOUT TURN LEFT (B) – ČELEM VZAD DOLEVA (B) Tým společně provede těsný obrat o 180° doleva a pokračuje v opačném směru.</p>
	<p>107 LOOP RIGHT (B) - SMYČKA VPRAVO (B) Tým společně provede těsný obrat (smyčku) vpravo tak, že překříží původní směr trasy. Úhel obratu (smyčky) musí být mezi 180° a 270°.</p>
	<p>108 LOOP LEFT (B) - SMYČKA VLEVO (B) Tým společně provede těsný obrat (smyčku) vlevo tak, že překříží původní směr trasy. Úhel obratu (smyčky) musí být mezi 180° a 270°.</p>
	<p>109 270° RIGHT (B) - 270° VPRAVO (B) Tým společně provede těsný obrat o 270° doprava. Nový směr je 90° vlevo od původního směru trasy.</p>
	<p>110 270° LEFT (B) - 270° VLEVO (B) Tým společně provede těsný obrat o 270° doleva. Nový směr je 90° vpravo od původního směru trasy.</p>
	<p>111 360° RIGHT (A) - 360° VPRAVO (A) Tým společně provádí těsný obrat o 360° vpravo. Tým pokračuje dále v přímém (původním) směru.</p>
	<p>112 360° LEFT (A) - 360° VLEVO (A) Tým společně provádí těsnou otočku o 360° vlevo. Tým pokračuje v přímém (původním) směru.</p>




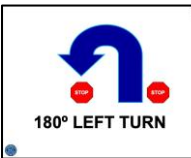
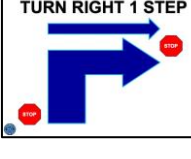
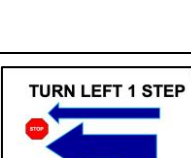
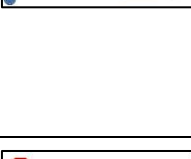
	<p>113 TURN AROUND DOG BEHIND (B) – ČELEM VZAD, PES ZA PSOVODEM</p> <p>Psovod provede obrat do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes provádí obrat na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes obchází psovoda zezadu a vrací se na výchozí stranu u nohy psovoda a společně pokračují v opačném směru.</p>
	<p>114 STOP, 90° RIGHT TURN, STOP (B) - STOP, 90° VPRAVO V BOK, STOP</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod provede na místě obrat vpravo v bok o 90° a zůstane stát. Pes se pohybuje společně s psovodem a současně se zastavením se psovoda znovu zaujímá pozici sed. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>115 STOP, 90° LEFT TURN, STOP (B) - STOP, 90° VLEVO V BOK, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes usedá u nohy psovoda. Psovod provede na místě obrat vlevo v bok o 90° a zůstane stát. Pes se pohybuje společně s psovodem a současně se zastavením se psovoda znovu zaujímá pozici sed. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>116 SLOW PACE (A) - POMALÉ TEMPO (A)</p> <p>Tým musí znatelně zpomalit. Pomalé tempo je nutné udržovat, dokud jiná karta neoznámí změnu tempa nebo dokud tým neprotne cílovou kartu.</p>
	<p>117 RUN (A) - RYCHLÉ TEMPO (A)</p> <p>Tým musí znatelně zrychlit. Rychlé tempo je nutné udržovat, dokud jiná karta neoznámí změnu tempa nebo dokud tým neprotne cílovou kartu.</p>
	<p>118 NORMAL PACE (A) - NORMÁLNÍ TEMPO (A)</p> <p>Tým se vrací do normálního tempa.</p>
	<p>119 SPIRAL RIGHT (B) - SPIRÁLA VPRAVO (B)</p> <p>Tři kužely jsou umístěny v řadě za sebou ve vzdálenosti 1,5 – 2 m od sebe. Tým nejdříve obejde tři kužely po jejich levé straně, následně obejde bližší dva kužely, poté první kužel. Tým při vykonávání cviku zatáčí vpravo.</p>
	<p>120 SPIRAL LEFT (B) - SPIRÁLA VLEVO (B)</p> <p>Tři kužely jsou umístěny v řadě za sebou ve vzdálenosti 1,5 – 2 m od sebe. Tým nejdříve obejde tři kužely po jejich pravé straně, následně obejde bližší dva kužely, poté první kužel. Tým při vykonávání cviku zatáčí vlevo.</p>
	<p>121 SINGLE SLALOM (B) - JEDNOSMĚRNÝ SLALOM</p> <p>Čtyři kužely jsou umístěny v řadě za sebou ve vzdálenosti 1,5 – 2 m od sebe. Tým začíná cvik tak, že se první kužel vždy nachází po jeho levé straně, a postupně projde (vlnovkou) mezi všemi čtyřmi kužely.</p>

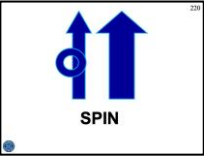
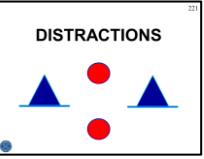
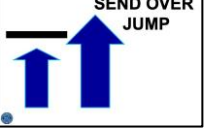
	<p>122 DOUBLE SLALOM (B) - OBOUSMĚRNÝ SLALOM</p> <p>Čtyři kužely jsou umístěny v řadě za sebou ve vzdálenosti 1,5 – 2 m od sebe. Tým začíná cvik tak, že se první kužel vždy nachází po jeho levé straně, a postupně projde (vlnovkou) mezi všemi čtyřmi kužely, poslední kužel obejde a prochází mezi všemi čtyřmi kužely zpět.</p>
---	---

5.2. Dvoubodové karty (2 point signs)

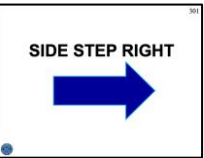
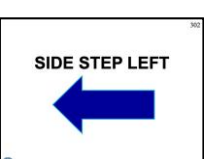
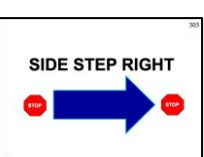
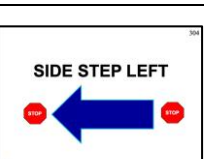
KARTA	POPIS
	<p>201 2 x TURN AROUND DOG BEHIND (A) – 2x ČELEM VZAD, PES ZA PSOVODEM</p> <p>Psovod provede obrat do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes provádí obrat na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes obchází psovoda zezadu a vrací se na výchozí stranu u nohy psovoda a společně pokračují v opačném směru. Po 1 - 2 m provede psovod znovu obrat do té strany, na které se nachází pes, zatímco pes znovu provádí obrat na tu stranu, kde se nachází psovod. Pes opět obchází psovoda zezadu, vrací se na výchozí stranu u nohy psovoda a společně pokračují ve stejném (původním) směru, jako před zahájením cviku.</p>
	<p>202 DOUBLE 180° TURN, RIGHT THEN LEFT (A) – DVOJITÝ OBRAT O 180°, PRVNÍ VPRAVO, DRUHÝ VLEVO</p> <p>Tým společně provede těsný obrat o 180° doprava a pokračuje opačným směrem. Po 1 - 2 m tým společně provede těsný obrat o 180° doleva a pokračuje dál původním směrem jako před zahájením cviku.</p>
	<p>203 DOUBLE 180° TURN, LEFT THEN RIGHT (A) DVOJITÝ OBRAT O 180°, PRVNÍ VLEVO, DRUHÝ VPRAVO</p> <p>Tým společně provede těsný obrat o 180° doleva a pokračuje opačným směrem. Po 1 – 2 m tým společně provede těsný obrat o 180° doprava a pokračuje dál původním směrem jako před zahájením cviku.</p>
	<p>204 STOP, DOWN, SIT (A) - STOP, LEHNI, SEDNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice lehni, následně zpět do pozice sedni. Pes zůstává v pozici sedni, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>205 STOP, STAND (A) - STOP, STŮJ (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice stůj. Pes zůstává v pozici stůj, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>206 STOP, STAND, SIT (A) - STOP, STŮJ, SEDNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice stůj, následně zpět do pozice sedni. Pes zůstává v pozici sedni, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>




	<p>207 STOP, STAND, DOWN (A) - STOP, STŮJ, LEHNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice stůj, následně zpět do pozice lehni. Pes zůstává v pozici lehni, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>208 STOP, STAND, WALK AROUND (A) - STOP, STŮJ, OKOLO PSA (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod velí psa do pozice stůj. Zatímco pes zůstává stát, psovod jej obchází zepředu a vrací se do výchozí pozice po boku psa. Pes zůstává stát, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>209 STOP, CALL FRONT STOP, RIGHT TO LEFT, STOP (A) - STOP, PŘESEDNUTÍ, PŘIŘAZENÍ ZPRAVA DOLEVA, STOP (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně je pes velen do předsednutí před psovodem. Poté psovod velí psovi povel k přiřazení, které pes vykonává tak, že míjí psovoda zepředu po jeho pravé straně a zezadu jej obchází zpět k levé noze, kde zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení po levé straně.</p>
	<p>210 STOP, CALL FRONT STOP, LEFT TO LEFT, STOP (A) - STOP, PŘESEDNUTÍ, PŘIŘAZENÍ PŘÍMO DOLEVA</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně je pes velen do předsednutí před psovodem. Poté psovod velí psovi povel k přiřazení. Pes vykonává přiřazení přímo k levé noze psovoda, kde zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení po levé straně.</p>
	<p>211 STOP, 1 STEP FORWARD, 90° RIGHT TURN 1 STEP, CALL, STOP (B) - STOP, 1 KROK VPŘED, 90° VPRAVO V BOK, 1 KROK, PŘIVOLÁNÍ, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Pes zůstává sedět, zatímco psovod provede 1 krok vpřed, zastaví se, následně provede obrat vpravo v bok o 90° a udělá opět 1 krok vpřed v novém směru a zastaví se. Krok doprava může být proveden buď rovnou nebo se psovod otočí na místě a poté provede 1 krok. Následně psovod přivolává psa, který usedá u stejné nohy psovoda jako na začátku cviku (žádná změna strany vedení). Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>212 STOP, 1 STEP FORWARD, 90° LEFT TURN 1 STEP, CALL, STOP (B) STOP, 1 KROK VPŘED, 90° VLEVOO V BOK, 1 KROK, PŘIVOLÁNÍ, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Pes zůstává sedět, zatímco psovod provede 1 krok vpřed, zastaví se, následně provede obrat vlevo v bok o 90° a udělá opět 1 krok vpřed v novém směru a zastaví se. Krok doleva může být proveden buď rovnou nebo se psovod otočí na místě a poté provede 1 krok. Následně psovod přivolává psa, který usedá u stejné nohy psovoda jako na začátku cviku (žádná změna strany vedení). Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>

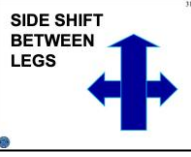
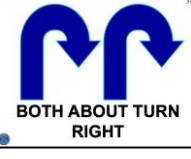
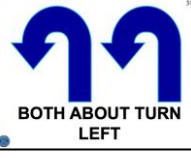
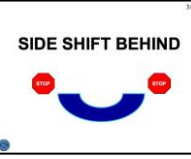
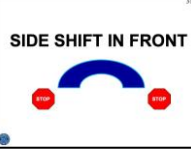


	<p>213 STOP, 180° RIGHT TURN, FORWARD (B) - STOP, 180° VPRAVO, VPŘED (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Tým provede na místě společně těsný obrat o 180° doprava a pokračuje vpřed v opačném směru.</p>
	<p>214 STOP, 180° LEFT TURN, FORWARD (B) - STOP, 180° VLEVO, VPŘED (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Tým provede na místě společně těsný obrat o 180° doleva a pokračuje vpřed v opačném směru.</p>
	<p>215 STOP, 180° RIGHT TURN, STOP (B) - STOP, 180° VPRAVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Tým provede na místě společně těsný obrat o 180° doprava, zastaví se a pes je velen do pozice sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>216 STOP, 180° LEFT TURN, STOP (B) - STOP, 180° VLEVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Tým provede na místě společně těsný obrat o 180° doleva, zastaví se a pes je velen do pozice sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>217 STOP, 90° RIGHT TURN 1 STEP, STOP (B) - STOP, 90° VPRAVO, 1 KROK, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod provede obrat vpravo o 90°, udělá 1 krok vpřed a zastaví se. Krok může být proveden buď přímo, nebo psovod nejprve provede obrat na místě a poté udělá jeden krok. Pes se pohybuje společně s psovodem a současně se zastavením se psovoda znovu zaujímá pozici sed. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>218 STOP, 90° LEFT TURN 1 STEP, STOP (B) - 218 STOP, 90° VLEVO, 1 KROK, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod provede obrat vlevo o 90°, udělá 1 krok vpřed a zastaví se. Krok může být proveden buď přímo, nebo psovod nejprve provede obrat na místě a poté udělá jeden krok. Pes se pohybuje společně s psovodem a současně se zastavením se psovoda znovu zaujímá pozici sed. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>219 STOP, 1 STEP STAND, 2 STEPS STOP, 3 STEPS DOWN (A) - STOP, 1 KROK, STŮJ, 2 KROKY, SEDNI, 3 KROKY, LEHNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod udělá 1 krok vpřed a zastaví se. Pes se pohybuje současně s psovodem a po zastavení psovoda je velen do pozice stůj. Psovod následně udělá dva kroky vpřed a zastaví se. Pes se pohybuje současně s psovodem a po zastavení psovoda je pes velen do pozice sedni. Následně provede psovod tři kroky vpřed a zastaví se. Pes se pohybuje současně s psovodem a po jeho zastavení je velen do pozice lehni. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>


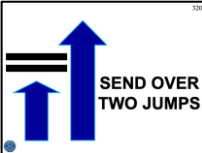



	<p>220 SPIN (A) – OTOČKA (A)</p> <p>Zatímco se tým pohybuje vpřed, pes provede v přímém směru kruhovou otočku ve směru od psovoda.</p>
	<p>221 DISTRACTIONS (B) - RUŠIVÉ VLIVY (B)</p> <p>Dva kužely jsou umístěny 2,5 - 3 m od sebe. Vzdálenost dalších dvou rušivých prvků je 1,5 - 2 m od sebe. Tým vstupuje do figury tak, jak určí rozhodčí a kolem kuželů provede kompletní figuru 8, přičemž spojnicí mezi rušivými prvky překročí celkem 3x. Jako rušivé prvky mohou být použity hračky, pamlsky nebo obojí.</p>
	<p>222 SEND OVER JUMP (D) - VYSLÁNÍ PŘES PŘEKÁŽKU (D)</p> <p>Dva metry před překážkou se nachází karta. Ne dříve než na její úrovni, vysílá psovod psa k překonání překážky a sám pokračuje vpřed podél překážky. Psovod může zrychlit tempo, aby stihl dohnat psa za překážkou</p>

5.3. Tříbodové karty (3 point signs)

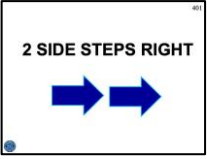

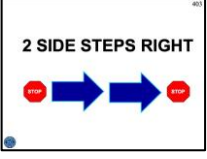
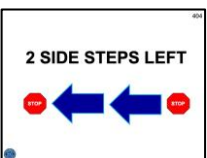
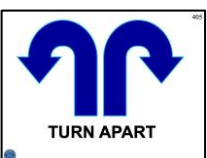
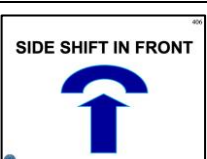


KARTA	POPIS
	<p>301 SIDE STEP RIGHT (B) - ÚKROK DOPRAVA (B)</p> <p>Za stálého pohybu udělá psovod úkrok stranou doprava, pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním. Tým pokračuje parkurem po pravé straně karty.</p>
	<p>302 SIDE STEP LEFT (B) - ÚKROK DOLEVA (B)</p> <p>Za stálého pohybu udělá psovod úkrok stranou doleva, pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním.</p>
	<p>303 STOP, SIDE STEP RIGHT, STOP (B) - STOP, ÚKROK VPRAVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod udělá jeden krok vpravo a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem. Jakmile se psovod zastaví, pes znovu zaujímá pozici sedni u jeho nohy. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>304 STOP, SIDE STEP LEFT, STOP (B) - STOP, ÚKROK VLEVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod udělá jeden krok vlevo a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem. Jakmile se psovod zastaví, pes znovu zaujímá pozici sedni u jeho nohy. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>


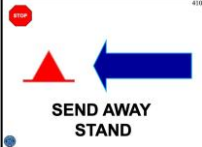

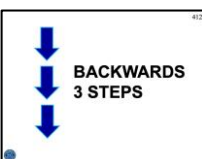
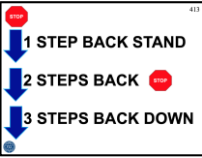
 <p>1 STEP BACK 2 STEPS BACK</p>	<p>305 STOP, 1 STEP BACK STOP, 2 STEPS BACK STOP (A) - STOP, 1 KROK VZAD, SEDNI, 2 KROKY VZAD, SEDNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Psovod udělá jeden krok vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni. Poté psovod udělá dva kroky vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
 <p>CALL FRONT 1 STEP BACK STAND 2 STEPS BACK 3 STEPS BACK DOWN</p>	<p>306 CALL FRONT STOP, 1 STEP BACK STAND, 2 STEPS BACK STOP, 3 STEPS BACK DOWN (A) - PŘEDSEDNUTÍ, 1 KROK VZAD, STŮJ, 2 KROKY VZAD, SEDNI, 3 KROKY VZAD, LEHNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a velí psa do předsednutí (pozice sedni před psovodem). Následně psovod udělá 1 krok vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici stůj před psovodem. Poté psovod provede 2 kroky vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni před psovodem. Poté psovod provede 3 kroky vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici lehni před psovodem. Poté psovod velí psa do přiřazení k levé noze a pes usedá vlevo vedle psovoda. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení psa po levé straně psovoda.</p>
 <p>STAND 180° RIGHT TURN STAND</p>	<p>307 STAND, 180° RIGHT TURN, STAND (B) - STŮJ, 180° VPRAVO, STŮJ (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes vedle psovoda zůstane v pozici stůj. Tým provede společně na místě obrat čelem vzad vpravo o 180°, zastavuje a pes zůstane v pozici stůj. Pes zůstává stát, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
 <p>STAND 180° LEFT TURN STAND</p>	<p>308 STAND, 180° LEFT TURN, STAND (B) - STŮJ, 180° VLEVO, STŮJ (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes vedle psovoda zůstane v pozici stůj. Tým provede společně na místě obrat čelem vzad vlevo o 180°, zastavuje a pes zůstane v pozici stůj. Pes zůstává stát, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
 <p>STAND, CIRCLE AROUND HANDLER, STAND</p>	<p>309 STAND, CIRCLE AROUND HANDLER, STAND (A) - STŮJ, OKOLO PSOVODA, STŮJ (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes zůstává v pozici stůj vedle psovoda. Psovod následně navede psa, aby jej zepředu oběhl. Pes následně zaujímá opět pozici stůj vedle psovoda. Pes zůstává stát, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
 <p>TURN TOWARD</p>	<p>310 TURN TOWARD (B) - OTOČKA PROTI SOBĚ (B)</p> <p>Za pohybu tým současně provede otočku směrem proti sobě o 180° a pokračuje v opačném směru. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>SIDE SHIFT BEHIND</p>	<p>311 SIDE SHIFT BEHIND (A) - ZMĚNA STRANY ZA PSOVODEM (A)</p> <p>Za pohybu pes změni stranu vedení za zády psovoda. Pes nesmí provést otočku, aby se dostal z jedné strany na druhou. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>

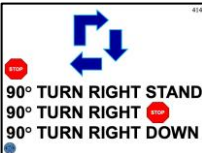
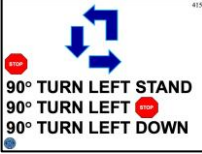
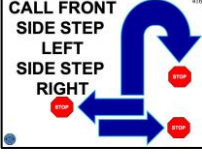

 <p>SIDE SHIFT BETWEEN LEGS</p>	<p>312 SIDE SHIFT BETWEEN LEGS (A) - ZMĚNA STRANY MEZI NOHAMA (A)</p> <p>Pes změni stranu vedení mezi nohama psovoda. V okamžiku, kdy pes provádí tento cvik, se psovod smí zastavit. Psovod může rovněž zvednout nohu za účelem plynulé změny strany. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>BOTH ABOUT TURN RIGHT</p>	<p>313 BOTH ABOUT TURN RIGHT (B) – KAŽDÝ SÁM ČELEM VZAD DOPRAVA (B)</p> <p>Za pohybu pes i psovod provedou každý zvlášť těsný obrat o 180° doprava a pokračují v opačném směru. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>BOTH ABOUT TURN LEFT</p>	<p>314 BOTH ABOUT TURN LEFT (B) – KAŽDÝ SÁM ČELEM VZAD DOLEVA (B)</p> <p>Za pohybu pes i psovod provedou každý zvlášť těsný obrat o 180° doleva a pokračují v opačném směru. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>SIDE SHIFT BEHIND</p>	<p>315 STOP, SIDE SHIFT BEHIND, STOP (A) - STOP, ZMĚNA STRANY ZA PSOVODEM, STOP (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně je pes velen ke změně strany za zády psovoda, pes zaujímá pozici sedni u druhé nohy psovoda. Pes nesmí provést otočku, aby se dostal z jedné strany na druhou. Jakmile je změna strany dokončena, tým pokračuje vpřed. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>SIDE SHIFT IN FRONT</p>	<p>316 STOP, SIDE SHIFT IN FRONT, STOP (A) - STOP, ZMĚNA STRANY PŘED PSOVODEM, STOP (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně je pes velen ke změně strany před psovodem (předem), pes zaujímá pozici sedni u druhé nohy psovoda. Pes musí provést otočku, aby se dostal z jedné strany na druhou. Jakmile je změna strany dokončena, tým pokračuje vpřed. Tímto cvikem se mění strana vedení psa.</p>
 <p>MOVING STAND WALK AROUND</p>	<p>317 MOVING STAND, WALK AROUND (A) - ODLOŽENÍ DO STOJE, OKOLO PSA (A)</p> <p>Za pohybu je pes velen do pozice stůj, zatímco psovod pokračuje bez zastavení vpřed, obchází psa zepředu, vrací se do výchozí pozice po boku psa a zastaví. Pes zůstává stát, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
 <p>MOVING DOWN WALK AROUND</p>	<p>318 MOVING DOWN, WALK AROUND (A) - ODLOŽENÍ DO LEHU, OKOLO PSA (A)</p> <p>Za pohybu je pes velen do pozice lehni, zatímco psovod pokračuje bez zastavení vpřed, obchází psa zepředu, vrací se do výchozí pozice po boku psa a zastaví. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>






	<p>319 STOP, STAND, WALK FORWARD (A) - ODLOŽENÍ DO STOJE, CHŮZE VPŘED (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Poté je pes velen do pozice stůj. Následně psovod pokračuje, bez psa, buď ke kuželu pro přivolání (C), kde přivolává psa (strana vedení se nemění), nebo ke kartě pro přivolání, které provede dle instrukcí na kartě uvedených. Pokud nenásleduje žádná karta pro přivolání, pak je kužel pro přivolání i samotné přivolání součástí tohoto cviku.</p>
	<p>320 SEND OVER TWO JUMPS (D) - VYSLÁNÍ PŘES DVĚ PŘEKÁŽKY (D)</p> <p>Pes je vyslán skočit přes dvě překážky, přičemž povel k vyslání může být dán nejdříve vedle karty, která se nachází 2 m před první překážkou. Překážky mohou být postaveny v přímce za sebou nebo v úhlu až 90°, ale v obou případech musí být od sebe vzdáleny minimálně 4 m. Psovod současně pokračuje chůzí podél překážek.</p>
	<p>321 TURN AROUND, RECALL (B) – ČELEM VZAD A PŘIVOLÁNÍ (B)</p> <p>Tato karta může být použita pouze po kartách 319, 408 a 409, místo kuželu pro přivolání, a musí být umístěna ve vzdálenosti 3 - 5 m od předchozí karty. Psovod se otáčí čelem vzad, zastaví se a přivolává psa. Psovod se může zastavit před otočením se čelem vzad. Pes je velen do přiřazení k levé noze psovoda (aniž by zaujal pozici sedni). Jakmile pes dosáhne úrovně psovoda u levé nohy, tým pokračuje vpřed. Návrat k vedení po levé straně.</p>
	<p>322 TURN AROUND, RECALL FRONT STOP, RIGHT TO LEFT, STOP (B) – ČELEM VZAD, PŘIVOLÁNÍ DO PŘEDSEDNUTÍ, PŘIŘAZENÍ OKOLO ZPRAVA DOLEVA, STOP (B)</p> <p>Tato karta může být použita pouze po kartách 319, 408 a 409, místo kuželu pro přivolání, a musí být umístěna ve vzdálenosti 3 - 5 m od předchozí karty. Psovod se otáčí čelem vzad, zastaví se a přivolává psa. Psovod se může zastavit před otočením se čelem vzad. Psovod přivolává psa do pozice předsednutí před psovoda. Poté psovod velí psovi povel k přiřazení, které pes vykonává tak, že míjí psovoda zepředu po jeho pravé straně a zezadu jej obchází zpět k levé noze, kde zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení po levé straně.</p>
	<p>323 TURN AROUND, RECALL FRONT STOP, LEFT TO LEFT, STOP (B) – ČELEM VZAD, PŘIVOLÁNÍ DO PŘEDSEDNUTÍ A PŘIŘAZENÍ PŘÍMO VLEVO (B)</p> <p>Tato karta může být použita pouze po kartách 319, 408 a 409, místo kuželu pro přivolání, a musí být umístěna ve vzdálenosti 3 - 5 m od předchozí karty. Psovod se otáčí čelem vzad, zastaví se a přivolává psa. Psovod se může zastavit před otočením se čelem vzad. Psovod přivolává psa do pozice předsednutí před psovoda. Poté psovod velí psovi povel k přiřazení. Pes vykonává přiřazení přímo k levé noze psovoda, kde zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení po levé straně.</p>

5.4. Čtyřbodové karty (4 point signs)

KARTA	POPIS
	<p>401 2 SIDE STEPS RIGHT (B) - 2 ÚKROKY VPRAVO (B)</p> <p>Za stálého pohybu udělá psovod dva úkroky stranou vpravo. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním.</p>
	<p>402 2 SIDE STEPS LEFT (B) - 2 ÚKROKY VLEVO (B)</p> <p>Za stálého pohybu psovod udělá dva úkroky stranou vlevo. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním.</p>
	<p>403 STOP, 2 SIDE STEPS RIGHT, STOP (B) - STOP, 2 ÚKROKY VPRAVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod udělá dva úkroky vpravo a zastaví. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, po zastavení psovoda pes zaujímá pozici sedni.</p>
	<p>404 STOP, 2 SIDE STEPS LEFT, STOP (B) - STOP, 2 ÚKROKY VLEVO, STOP (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod udělá dva úkroky vlevo a zastaví. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, po zastavení psovoda pes zaujímá pozici sedni.</p>
	<p>405 TURN APART (B) - OTOČKA OD SEBE (B)</p> <p>Za stálého pohybu provede tým těsnou otočku o 180° přičemž se (pes i psovod) otáčí směrem od sebe a následně pokračují v opačném směru. Tato karta mění stranu vedení psa.</p>
	<p>406 SIDE SHIFT IN FRONT (A) - ZMĚNA STRANY PŘEDEM (A)</p> <p>Za stálého pohybu pes před psovodem změní stranu vedení. Pes při výměně nesmí provést otočku. Tato karta mění stranu vedení psa.</p>
	<p>407 CIRCLE AROUND HANDLER (A) - OBĚHNUTÍ PSOVIDA (A)</p> <p>Zatímco se tým pohybuje, pes oběhne zepředu kolem psovoda a vrací se do výchozí pozice u nohy.</p>
	<p>408 MOVING SIT, WALK FORWARD (A) - ODLOŽENÍ DO SEDU, VPŘED (A)</p> <p>Za pohybu je pes velen do pozice sedni, zatímco psovod pokračuje bez zastavení vpřed (bez psa) buď ke kuželu pro přivolání (C), kde přivolává psa (strana vedení se nemění), nebo ke kartě pro přivolání, které provede dle instrukcí na kartě uvedených. Pokud nenásleduje žádná karta pro přivolání, pak je kužel pro přivolání i samotné přivolání součástí tohoto cviku.</p>

	<p>409 MOVING DOWN, WALK FORWARD (A) - ODLOŽENÍ DO LEHU, VPŘED (A)</p> <p>Za pohybu je pes velen do pozice lehni, zatímco psovod pokračuje bez zastavení vpřed (bez psa) buď ke kuželu pro přivolání (C), kde přivolává psa (strana vedení se nemění), nebo ke kartě pro přivolání, které provede dle instrukcí na kartě uvedených. Pokud nenásleduje žádná karta pro přivolání, pak je kužel pro přivolání i samotné přivolání součástí tohoto cviku.</p>
	<p>410 STOP, SEND AWAY, STAND, WALK FORWARD, RECALL (A) - STOP, VYSLÁNÍ VPŘED, STŮJ, CHŮZE VPŘED, PŘIVOLÁNÍ (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Týmu je při zastavení dovoleno se otočit směrem ke kuželu. Kužel je umístěn ve vzdálenosti 3 - 5 m v úhlu 90° vpravo nebo vlevo. Psovod vysílá psa, aby se zastavil u kuželu (nejméně jedna tlapka musí být ve vzdálenosti do 1 metru od kuželu). Pes zůstává stát u kuželu, zatímco psovod pokračuje vpřed směrem ke kuželu pro přivolání (C) a přivolává psa (bez změny strany vedení). Kužel pro přivolání a samotné přivolání jsou součástí tohoto cviku. Vzdálenost mezi kuželem a kuželem pro přivolání musí být minimálně 2 m.</p>
	<p>411 CALL FRONT STAND, BACK AWAY, STAND, WALK FORWARD, RECALL (A) - POSTAVENÍ PŘED, COUVÁNÍ, STŮJ, CHŮZE VPŘED, PŘIVOLÁNÍ (A)</p> <p>Psovod zastaví a velí psa do pozice stůj před psovodem. Pes je poté velen k chůzi vzad (couvání) nejméně o tři délky svého těla ve směru od psovoda a zastavil se. Zatímco pes stojí, psovod přichází k psovi, kterého velí k přiřazení se (návrat k vedení vlevo) a společně bez zastavení pokračují.</p>
	<p>412 3 STEPS BACKWARDS (A) - 3 KROKY VZAD (A)</p> <p>Za pohybu psovod udělá minimálně tři kroky vzad. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním. Jakmile tým dokončí cvik, pokračuje vpřed.</p>
	<p>413 STOP, 1 STEP BACK STAND, 2 STEPS BACK STOP, 3 STEPS BACK DOWN (A) - STOP, 1 KROK ZPĚT, STŮJ, 2 KROKY ZPĚT, SEDNI, 3 KROKY ZPĚT, LEHNI (A)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod udělá 1 krok vzad a zastaví. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici stůj. Poté psovod provede 2 kroky vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni. Poté psovod provede 3 kroky vzad a zastaví se. Pes se pohybuje současně a rovnoběžně s psovodem a jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici lehni. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>

 <p>90° TURN RIGHT STAND 90° TURN RIGHT 90° TURN RIGHT DOWN</p>	<p>414 STOP, 90° RIGHT TURN STAND, 90° RIGHT TURN STOP, 90° RIGHT TURN DOWN (B) - STOP, 90° VPRAVO, STŮJ, 90° VPRAVO, STŮJ, 90° VPRAVO, LEHNI (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod provede na místě obrat o 90° vpravo a zastaví. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici stůj. Poté psovod provede na místě obrat o 90° vpravo a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni. Poté psovod provede na místě obrat o 90° vpravo a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici lehni. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed. Nový směr postupu je 90° vlevo od původního směru trasy.</p>
 <p>90° TURN LEFT STAND 90° TURN LEFT 90° TURN LEFT DOWN</p>	<p>415 STOP, 90° LEFT TURN STAND, 90° LEFT TURN STOP, 90° LEFT TURN DOWN (B) - STOP, 90° VLEVO, STŮJ, 90° VLEVO, STŮJ, 90° VLEVO, LEHNI (B)</p> <p>Psovod se zastaví a pes si sedá u nohy psovoda. Následně psovod provede na místě obrat o 90° vlevo a zastaví. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici stůj. Poté psovod provede na místě obrat o 90° vlevo a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni. Poté psovod provede na místě obrat o 90° vlevo a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici lehni. Pes zůstává ležet, dokud tým nepokračuje vpřed. Nový směr postupu je 90° vpravo od původního směru trasy.</p>
 <p>CALL FRONT SIDE STEP LEFT SIDE STEP RIGHT</p>	<p>416 CALL FRONT STOP, SIDE STEP LEFT STOP, SIDE STEP RIGHT STOP (A) - PŘESEDNUTÍ, ÚKROK VLEVO, SEDNI, KROK VPRAVO, SEDNI (A)</p> <p>Psovod zastaví a velí psa do předsednutí. Následně provede psovod úkrok doleva a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni před psovodem. Poté psovod provede úkrok doprava a zastaví se. Pes jej následuje a pohybuje se současně a rovnoběžně s ním, jakmile psovod zastaví, pes zaujímá pozici sedni před psovodem. Pes je následně naveden, aby se přiřadil k levé noze a zaujal pozici vsedě. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje v pohybu. Návrat k vedení na levé straně.</p>
 <p>90° TURN LEFT AROUND CONE</p>	<p>417 90° LEFT TURN AROUND CONE (A) - 90° VLEVO KOLEM KUŽELU (A)</p> <p>Tento cvik může být zařazen pouze v případě, že se pes na začátku cviku nachází u levé nohy psovoda (při vedení vlevo). Za stálého pohybu týmu (dříve, než tým mine kartu cviku) psovod vysílá psa oběhnout kužel, který se nachází 1 - 2 metry od zadní strany karty cviku. Pes musí viditelně zahájit vyslání se musí jednoznačně přiblížit ke kuželu dříve, než psovod dosáhne karty. Zatímco pes obíhá kužel po směru hodinových ručiček, psovod udělá před kuželem obrat o 90° vlevo. Psovod může zpomalit tempo, zatímco pes obíhá kužel. Cvik končí přiřazením psa k pravé noze psovoda. Strana vedení je změněna, návrat k vedení na pravé straně.</p>

	<p>418 90° RIGHT TURN AROUND CONE (A) - 90° VPRAVO KOLEM KUŽELU (A)</p> <p>Tento cvik může být zařazen pouze v případě, že se pes na začátku cviku nachází u pravé nohy psovoda (při vedení vpravo). Za stálého pohybu týmu (dříve, než tým mine kartu cviku) psovod vysílá psa oběhnout kužel, který se nachází 1 - 2 metry od zadní strany karty cviku. Pes musí být zřetelně vyslán se musí jednoznačně přiblížit ke kuželu dříve, než psovod dosáhne karty. Zatímco pes obíhá kužel proti směru hodinových ručiček, psovod udělá před kuželem obrat o 90° vpravo. Psovod může zpomalit tempo, zatímco pes obíhá kužel. Cvik končí přiřazením psa k levé noze psovoda. Strana vedení je změněna, návrat k vedení na levé straně.</p>
	<p>419 MOVING SIT, WALK AROUND (A) ODLOŽENÍ DO SEDU, OKOLO PSA (A)</p> <p>Za pohybu je pes velen do pozice sedni, zatímco psovod pokračuje bez zastavení vpřed, obchází psa zepředu, vrací se do výchozí pozice po boku psa a zastaví. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed.</p>
	<p>420 STOP, RECALL OVER JUMP (A) - STOP, PŘIVOLÁNÍ PŘES PŘEKÁŽKU (A)</p> <p>Psovod zastaví vedle karty, která je umístěna 2 metry před překážkou a pes zaujímá pozici sedni u nohy psovoda. Následně psovod vychází bez psa vpřed, a jakmile míjí překážku, psa přivolává. Pes přeskakuje překážku a přiřazuje se na původní straně k psovodovi (aniž by změnil stranu vedení). Psovod může uzpůsobit tempo chůze tomu, aby psa dohnal.</p>
	<p>421 TURN AROUND, RECALL OVER JUMP WITH DIRECTIONS (B) - OTOČENÍ, PŘIVOLÁNÍ PŘES PŘEKÁŽKU SE SMĚREM (B)</p> <p>Tato karta může být použita pouze po kartách 319, 408 a 409 místo kuželu pro přivolání a musí být umístěna 8 metrů od předchozí karty. Překážka je umístěna přesně v poloviční vzdálenosti mezi touto kartou a předchozí kartou tak, že nejbližší bočnice překážky je umístěna 2 m vlevo nebo vpravo od středové linie (spojnice mezi kartami). Psovod se otáčí čelem vzad, zastavuje se a přivolává psa přes překážku do pozice ke své levé noze (bez usednutí psa). Psovod se může zastavit před otočením se čelem vzad. Tým následně pokračuje směrem vpřed. Návrat k vedení na levé straně.</p>
	<p>422 TURN AROUND, BACK AWAY, SIT, DOWN, RECALL (B) - OTOČENÍ, COUVÁNÍ, SEDNI, LEHNI, PŘIVOLÁNÍ (B)</p> <p>Tato karta může být použita pouze po kartách 319, 408 a 409 místo kuželu pro přivolání a musí být umístěna ve vzdálenosti 3 až 5 metrů od předchozí karty. Psovod se otáčí čelem vzad, zastaví se a velí psovi chůzi vzad (couvání) alespoň o 1 délku těla psa. Psovod se může zastavit před otočením se čelem vzad. Následně je pes velen do pozice sedni a poté do pozice lehni. Po vykonání pozic je pes velen do přivolání k levé noze psovoda, kde pes zaujímá pozici sedni. Pes zůstává sedět, dokud tým nepokračuje vpřed. Návrat k vedení na levé straně.</p>

6. POKYNY PRO POSUZOVÁNÍ

6.1. Obecné pokyny pro hodnocení cviků

Tým začíná se 100 body. Srážky jsou prováděny rozhodčím na základě hodnocení výkonu daného týmu. Tým je posuzován v soutěžním prostoru.

V průběhu posuzování týmu a během provádění cviků musí rozhodčí zohlednit plemeno, velikost a specifický temperament psa.

Tým nemůže získat méně než 0 bodů.

Používané srážky jsou: -1, -3, -5 a -10 bodů.

Za jeden cvik je možné získat srážku maximálně 10 bodů. Kromě toho za situace související s chováním, které jsou v seznamu §6.4 označeny hvězdičkou (*), lze odečíst body bez maximálního omezení.

Mezi jednotlivými cviky, v každé fázi přechodu, je dodatečný maximální součet srážek 10 bodů. Kromě toho za situace, související s chováním, které jsou v seznamu §6.4 označeny hvězdičkou (*), lze odečíst body bez maximálního omezení.

Započítávají se všechny chyby psa, ke kterým dojde během provádění cviků mezi vstupem do soutěžního prostoru a jeho opuštěním. Pokud se mezi cviky vyskytnou chyby (např. když pes provede otočku), jsou srážky započteny jako součást následujícího cviku. Chyby, které se stanou za kartou Cíl, se započítávají do hodnocení karty Cíl.

6.2. Celkový dojem

Při posuzování je třeba brát v úvahu celkový dojem ze spolupráce mezi psem a psovodem.

Maximálně 10 bodů lze odečíst z důvodu chování, které nebylo penalizováno samostatně u konkrétního cviku. Například:

- Pes štěká / vydává zvuky v průběhu parkuru.
- Pes v některých částech parkuru stále skáče.
- Pes narušuje plynulý postup psovoda.
- Nedostatečná spolupráce/komunikace mezi psovodem a psem.
- Psovod má nepřátelský tón vůči psovi.

6.3. Diskvalifikace

Pokud nastane jedna nebo více z níže uvedených situací, bude tým diskvalifikován a získá skóre 0 bodů:

- Psovod vstoupí do soutěžního prostoru se psem stále na vodítku.
- Psovod má v soutěžním prostoru viditelné pamlsky, jídlo, hračky nebo jiné předměty.
- Psovod projde kolem karty (nepokusí se provést konkrétní cvik).
- Psovod nebo tým provádí parkur ve špatném pořadí.
- Psovod zachází hrubě se psem (v soutěžním prostoru nebo v areálu soutěže).
- Psovod provádí nadměrný trénink, jako je opakování cviků více než dvakrát.
- Psovod nebo pes mají špatné vybavení (viz § 1.5.3. a § 4.1.).
- Pes opustí soutěžní prostor před ukončením parkuru
Všechny tlapy jsou mimo soutěžní prostor.
- Pes nekontrolovaně nadměrně štěká nebo vydává zvuky.
- Pes nekontrolovaně čichá (nespolupracuje s psovodem).
- Při nedodržení pravidel nebo směrnic mezinárodní třídy FCI Rally Obedience.
- Psovod se během soutěže chová nesportovně.
- Double handling: Psovod dostává pomoc nebo pokyny z vně soutěžního prostoru.
- Pes je agresivní a kouše nebo se snaží kousnout člověka nebo jiného psa (v soutěžním prostoru nebo areálu soutěže).
- Pes je nezvladatelný (velmi neochotný provádět cviky).
- Pes samovolně opustí psovoda, a nelze jej okamžitě přivolat.
- Pes podruhé samovolně opustí psovoda.
- Pes se vymočí nebo vykáli v soutěžním prostoru.
- Tým (nebo jeden z členů týmu) opustí soutěžní prostor před kartou Cíl.
- Tým vzdá závod nebo jej rozhodčí ukončí ze zdravotních důvodů nebo z důvodu welfare psa.

Pokud je to třeba, může (hlavní) rozhodčí zastavit tým v průběhu provádění parkuru (viz § 2.1.).

6.4. Obecné srážky

1 bodové srážky	Situace (pokaždé, když se vyskytne)
Nedostatečná týmová práce (pes/psovod)	<ul style="list-style-type: none">- Pes je nakřivo (45° - 90°)- Pes váhá nebo má lehce zpožděné reakce- Pes je pomalý v provádění cviků- Pes čichá (dotýká se země/karty/kužele)- Pes se dotkne karty nebo kužele (vrtění ocasem se nepočítá)- Pes šlape psovodovi na nohy- Pes se při chůzi u nohy opírá o psovoda- Pes se úmyslně dotkne nosem ruky psovoda
Chyba psovoda	<ul style="list-style-type: none">- Psovod se dotkne karty/kužele

3 bodové srážky	Situace (pokaždé, když se vyskytne)
Nedostatečná týmová práce (pes/psovod)	<ul style="list-style-type: none"> - Pes je mimo pozici (více než 50 cm mezi psem a psovodem) - Pes překročí, přesune nebo převrhne kartu/kužel - Pes je na špatné straně karty/kužele - Pes má zpožděné reakce - Pes je velmi pomalý v provádění cviků - Pes je v dráze psovoda (např. ve spirále) a brání plynulému pohybu - Pes se snaží samovolně změnit stranu - Pes se snaží samovolně změnit polohu - (*) Pes skáče na psovodova - Psovod a pes na sebe narazí - Ve cvicích s figurou: Tým je mimo pozici (více než 50 cm mezi týmem/kuželem) - Ve stacionární poloze se pes pohne 2-3 tlapkami od původního místa - Pes a psovod nezačínají současně cviky s obratem
Chyba psovoda	<ul style="list-style-type: none"> - Psovod překročí, přesune nebo převrhne kartu/kužel/překážku - Psovod je na špatné straně karty/kužele - Nohy psovoda nestojí v klidu - Psovod výrazně zpomaluje nebo zrychluje, aby pomohl psovi k provedení cviku - Při cvicích s úkroky: Psovod se posune o více než půl kroku, ale méně, než o krok vpřed/vzad - u 105-113, 201-203, 310, 313-314, 405 psovod udělá kruh, který je příliš velký (více než 50 cm, méně než 100 cm v průměru) - u 114-115, 211-218, 307-308, 414-415 psovod provede otočku, která je příliš velká (více než list A4, méně než list A3)

5 bodové srážky	Situace (pokaždé, když se vyskytne)
Nedostatečná týmová práce (pes/psovod)	<ul style="list-style-type: none"> - Pes má velmi zpožděné reakce - u 221: Pes očichává nebo se dotýká rušivek - Pes při skoku shodí laťku - Při cvicích s úkroky: Pes nedělá úkroky současně předními a zadními nohama.
Chyba psovoda	<ul style="list-style-type: none"> - (*) Psovod dává hlasitý povel nebo zastrašující signál - Psovod udělá krok navíc, aby dal psovi prostor, navedl ho nebo nasměroval (např. změnu strany nebo vyslání na překážku)

10 bodové srážky	Situace (pokaždé, když se vyskytne)
Nedostatečná týmová práce (pes/psovod)	<ul style="list-style-type: none"> - Pes je nakřivo (přes 90°) - (*) Pes opustí samovolně psovoda, ale lze jej okamžitě přivolat. - Pes odmítá skočit nebo jde za překážku (to zahrnuje odmítnutí skočit, když byla laťka shozena dolů) - u 417-418: Pes při vyslání neopustí psovoda - Pes srazí skokovou překážku - (*) Pes sbírá cokoliv uvnitř soutěžního prostoru (například rušivku nebo kužel) - Pes dělá další pohyby mezi kartami (např. otočka, sedni, hrabání) - Pes ani psovod se v žádném okamžiku provádění cviku nenacházejí v prostoru pro vykonání cviku - Pes chybně vyběhne, nezávisle na vzdálenosti od psovoda (např. pes vyběhne před přivoláním) - Pes změní samovolně stranu vedení - Pes se zřetelně zastaví při chůzi u nohy nebo při cvicích, při kterých zastavení není součástí cviku - Ve stacionární poloze se pes pohne o více než 3 tlapky z původního místa - Pes se velmi zdráhá/není ochoten provádět cviky
Chyba psovoda	<ul style="list-style-type: none"> - (*) Psovod se dotkne psa - Provádění cviku ve špatném tempu - Psovod jde se psem na špatné straně - (*) Viditelné vodítko - Cviky s úkrokem do strany: Psovod se posune o více než krok vpřed/vzad - (*) Psovod dává ruku do kapsy - Psovod zřetelně samovolně zastaví, kde nemá - (*) Opakování cviku - u 105-113, 201-203, 310, 313-314, 405 psovod udělá kruh, který je příliš velký (více než 100 cm v průměru) - u 114-115, 211-218, 307-308, 414-415 psovod udělá otočku, která je příliš velká (více než list A3)
Nesprávně provedený cvik	<ul style="list-style-type: none"> - Cvik nebo jeho část byly provedeny nesprávně - Tým je na špatné straně karty/kužele - Při úkroku do stran: Pes nedělá úkroky oběma předními a zadními nohama.

Originálním dokumentem je text v angličtině.

Tento Zkušební řád a Směrnice pro Mezinárodní soutěže FCI Rally Obedience byl schválen e-mailem dne 10. října 2023 Generálním výborem FCI.

Dodatky psané v originálním znění tučně a kurzívou byly schváleny Generálním výborem FCI dne 8. ledna 2025.

Překlad do češtiny Klub Obedience CZ, z.s., prosinec 2023.

Poslední úprava: 02/2025 – žlutě zvýrazněna