

Zkušební řád

Rally obedience



Vychází ze ZŘ VDH

2021

Obsah

Obsah 4

1	Úvod.....	3
2	Rally obedience v bodech.....	3
3	Zkratky.....	4
4	Obecná pravidla	5
4.1	Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa.....	5
4.2	Základní pravidla	6
5	Základní informace	9
5.1	Prohlídka parkuru	9
5.2	Prováděcí pokyny	9
5.3	Jednotlivé cviky	10
5.3.1	Stanoviště	10
5.4	Postup v parkuru	11
5.4.1	Třída RO Z	13
5.4.2	Třída RO 1.....	13
5.4.3	Třída RO 2.....	13
5.4.4	Třída RO 3.....	13
5.4.5	Třída RO V.....	14
6	Hodnocení.....	14
6.1	Všeobecné hodnocení	14
6.1.1	Hodnocení juniorů.....	15
6.2	Bodové ztráty	15
6.3	Další ztráty	15
6.4	Přestup mezi třídami	15

Zkušební řád Rally obedience ČR 05/2021

6.4.1	Postup/Kvalifikace pro RO 1, RO 2 a RO 3.....	15
6.4.2	Sestup do nižší třídy RO Z, RO 1 a RO 2	16
7	Pořadí a ceny.....	16
7.1	Pořadí	16
7.2	Závěrečné vyhodnocení soutěže	16
8	Přílohy.....	17
8.1	Příloha 1: Popis cviků.....	17
8.1.1	Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce	17
8.1.2	Start, cíl a doplňkové karty D0a–d.....	20
8.1.3	RO Z: karty Z–001 až Z–027	22
8.1.4	RO 1: karty 1–101 až 1–120.....	34
8.1.5	RO 2: karty 2–201 až 2–227.....	43
8.1.6	RO 3: karty 3–301 až 3–322 a předchozí cviky RO Z, RO 1, RO 2	56
8.1.7	RO V: přehled karet.....	67
8.2	Příloha 2: Hodnocení cviků	68
8.3	Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem.....	71
8.3.1	Přizpůsobení jednotlivých cviků	72
8.4	Příloha 4: Bodovací karta	73

1 Úvod

Rally obedience pochází z USA, kde byl v roce 1990 vytvořen Charlesem Kramerem. V tomto sportu je kladen důraz na spolupráci a komunikaci mezi psem a člověkem.

2 Rally obedience v bodech

Rally obedience (dále jen „RO“) zahrnuje cviky poslušnosti, jejichž provedení a směr dalšího postupu definují rozmístěné karty ve cvičebním prostoru (dále jen „parkur“).

Psovod se psem (dále jen „tým“) provádí cviky co nejpřesněji a nejrychleji.

Kladně je hodnocena komunikace člověka se psem – motivace a pochvala.

Prvky, které jsou prováděny:

- cviky: sedni, lehni, vstaň a jejich kombinace
- změny směrů o 90 °, 180 °, 270 ° (doprava a doleva) a 360 (kruh)
- slalom kolem kuželů
- vyslání nebo přivolání přes překážku
- odložení
- přivolání
- odmítání potravy (průchod mezi miskami s potravou)

3 Zkratky

RO	rally obedience
CNDC	cviky s několika dílčími cviky

Soutěžní třídy:

RO Z	třída začátečníků
RO V	třída veteránů
RO 1	třída 1
RO 2	třída 2
RO 3	třída 3

Známky:

V	výborně
VD	velmi dobře
D	dobře
OB	obstál
NEOB	neobstál
DISK	diskvalifikace

4 Obecná pravidla

4.1 Podmínky účasti, výkonnostní knížka, výstroj psa

RO se mohou zúčastnit psi všech plemen i psi bez průkazu původu. Nejnižší věková hranice je 10 měsíců. Psi od 8 let mají svou vlastní třídu, avšak přestup není povinný (RO V). Každý pes musí mít platné očkování. Přihlašování na akce je možné pouze elektronicky přes portál www.caniva.com.

Věk psůvoda:

1. dospělí od 18 let
2. junioři od 8 let

Lidé s fyzickým handicapem se mohou účastnit a používat kompenzační pomůcky (invalidní vozík, francouzské hole atd.) – viz příloha č. 3. Nejpozději 14 dní před akcí musí rozhodčímu v přihlášce oznámit druh postižení a informaci o tom, v čem jsou svým postižením limitováni.

Tělesně postižení psi se mohou účastnit, pokud nevykazují známky bolesti v důsledku postižení. V případě, že pes s projevy bolesti či indispozice nastoupí, musí rozhodčí takového psa vyloučit.

Háravé feny se mohou účastnit pouze v případě, má-li pořadatel k dispozici oddělené parkurové pole nebo zajistí-li, že budou startovat na konci celé akce. Účast háravých fen je vždy v kompetenci pořadatele. Pokud pořadatel rozhodne, že se háravé feny akce RO mohou účastnit, uvádí tuto skutečnost v propozicích závodu a majitel háravé feny musí informaci o hárání pořadateli oznámit nejpozději den před závodem.

Feny ve druhé polovině březosti a kojící feny, nemocní, zranění a z nákazy podezřelí psi, jsou z účasti vyloučeni. Rozhodčí musí vykázat z prostoru cvičiště psy, kteří vykazují známky onemocnění (např. průjem, zvracení). Stejně tak musí vykázat z prostoru cvičiště psy, kteří kulhají, pokud kulhání není důsledkem tělesného postižení a tento pes není nahlášen jako invalidní.

Psůvod může závodit v jeden den s více psy.

Jeden pes může závodit s maximálně dvěma psovody, přičemž s každým psovodem tvoří jeden tým. Každý tým musí mít svoji VK. V jednom dni může pes startovat maximálně dvakrát. Pes starší 8 let však může v jednom dni startovat pouze jednou. Každý tým začíná od třídy RO Z.

Výkonnostní knížka (VK)

VK slouží k zápisu výsledků. Musí ji vlastnit každý startující tým.

Předkládá se pořadateli před započítáním soutěže a jsou do ní zapisovány výsledky, které potvrzuje rozhodčí svým podpisem.

Výstroj psa

Povoleny jsou hladké, pevné obojky nebo postroj. Pes má na sobě vždy jednu výstroj (tzn. jeden obojek, pouze postroj atd.). Donucovací prostředky jako stahovací obojky, ostnaté, elektrické nebo tlakové (lanka) obojky a ohlávky nejsou povoleny. Obojky a vodítka musí být vyrobeny z kůže, z umělé hmoty nebo textilu. Flexi vodítka a kovové obojky nejsou povoleny. V nejasnostech o vhodnosti obojku rozhoduje rozhodčí. Přívěšek na obojku je povolen, pokud nevádí psu při pohybu.

Psí oblečky jsou povoleny pouze v nepřízní počasí pro bezsrstá plemena. V tomto případě má rozhodčí nebo pořadatel právo kontroly ustrojení psa. Dekorace nejsou povoleny, jedinou výjimku tvoří spony nebo gumičky u psů, kterým srst zakrývá oči.

4.2 Základní pravidla

Pes je standardně veden po levé straně psovoda. Výjimku může rozhodčí udělit pouze v případě, není-li toto vedení kvůli typu postižení možné. Žádost o vedení psa po pravé straně musí psovod zdůvodnit v přihlášce. Změna strany vedení během soutěže není dovolena. Parkur lze přizpůsobit konkrétnímu postižení ve třídách RO Z, RO 1, RO V.

Tým startuje na pokyn rozhodčího. Pes plní cviky na první povel. Zvukové a posunkové povely navíc jsou povoleny pouze v případě, že slouží jako povzbuzení a pochvala, nikoli jako signál k opravě cviku.

Držení ramen a rukou není předepsáno.

Naznačení lákání (držení ruky, naznačující držení pamlsku v prázdné ruce), nebo ruce v kapse, vede k varování se srážkou bodů. Při opakovaném napomínání může vést k hodnocení neobstál.

Pes se během parkuru může lehce dotknout ruky psovoda (target), avšak stálý kontakt, kdy se pes nosem dotýká ruky psovoda, má za následek varování od rozhodčího se ztrátou bodů. Pokud i tak pokračuje během parkuru kontakt nosu psa s psovodem, je hodnocení neobstál.

Pokud dojde během parkuru v průběhu jednotlivých cviků, ale i mezi jednotlivými cviky, k nedovolenému fyzickému kontaktu ze strany psovoda (nepřiměřená korekce pomocí rukou či nohou), vede k nesplnění zkoušky – hodnocení neobstál.

Při vykonávání jednotlivých cviků jsou povoleny buď zvukové, nebo posunkové povely. Zvukové povely mohou být vydávány pouze v klidné (přátelské) intonaci. Povely lze kombinovat. Pokud je současně vydán povel zvukový i posunkový, je to považováno za jeden povel.

Za povely navíc jsou strhávány body. Komunikace psovoda se psem formou pochvaly a povzbuzování (tleskání, plácání rukama na nohy) není považována za povely navíc.

Ve třídách RO Z, RO 1 a RO V je možné psa vést na vodítku. Je-li pes veden na vodítku, musí být vodítko drženo tak, aby při pozici u nohy bylo prověšeno. Může být drženo jednou nebo oběma rukama, pozice vodítka a rukou se může během závodu měnit.

Za napnutí nebo upadnutí vodítka je ztráta bodů. Odepnutí/připnutí z vodítka během závodu má za následek hodnocení neobstál.

Na parkuru mohou být rozmístěny karty se smajlíkem v počtech RO Z 4 x, RO 1 3 x, RO 2 1 x, které říkají, kde můžeme psa odměnit pamlskem, hračkou, nebo krátkým pohlazením po ukončení cviku.

Ve třídě veteránů (RO V) může být pes kdykoli krmen nebo pohlazen, pokud to nemá za následek přerušení parkuru.

Krmení smí psovod držet v ruce nejdříve až po ukončení cviku. Během cvičení a mezi stanovišti musí mít krmení schované.

Tašky na břicho nebo na pásku (ledvinky, pamlskovníky, výcvikové sukně) nejsou povoleny. Po překročení startovací čáry, která se nachází na úrovni karty „Start“, musí být hračky a krmivo schovány z dohledu psa.

Rozhodčí smí v jeden cvičební den posoudit maximálně 60 týmů.

Rozměry parkuru jsou 20 x 30 m, po dohodě s rozhodčím může však být upraven. V blízkosti parkuru je oddělený prostor pro přípravu týmů ke startu s minimální délkou 6 m. Pokud parkur

obsahuje překážku, musí být i v tomto přípravném prostoru identická. Před vstupem do přípravného prostoru je provedena kontrola obojku a identifikace psa. Pes, který má nepovolený obojek, nestartuje. Pes, který byl vyřazen pro nepovolený obojek, startovat smí, však v závěru soutěže, pokud nastoupí s povoleným obojkem.

Pro třídu RO Z je časový limit 4 minuty. Při překročení limitu dochází ke ztrátě 1 bodu za každých započatých 30 sekund. Časové limity pro třídy RO 1–3 jsou 4 minuty. Při překročení časového limitu se zadává známka neobstál.

V odůvodněných případech je v kompetenci rozhodčího časový limit pro konkrétní parkur navýšit.

U juniorů (8–18 let) může být časový limit navýšen maximálně o 1 minutu.

U psovodů s fyzickým handicapem je stanovení časového limitu v kompetenci rozhodčího. Pro RO V, vozíčkáře, osoby s chodítkem či berlemi a lidi se zrakovým handicapem limit není, avšak není to podmínkou. Pořadatel tuto skutečnost musí uvádět v propozicích akcí.

5 Základní informace

5.1 Prohlídka parkuru

Před začátkem akce ve všech třídách RO mají psovodi 10 minut na prohlídku parkuru bez psa.

V případě nejasností je možné se zeptat rozhodčího, který se zdržuje v blízkosti parkuru. Junioři mohou být doprovázeni plnoletou osobou. Tělesně postižení psovodi mohou mít asistenta. Pokud psovod soutěží s více psy v jedné třídě, může na prohlídku parkuru nastoupit pouze jednou.

Na jednom parkuru se prohlídky může účastnit max. 20 psovodů. Je-li více účastníků v jedné třídě, rozdělí se na menší skupiny podle pokynů pořadatele.

Prohlídka před započítáním akce se provádí pro každou třídu zvlášť. Čas a rozdělení účastníků určuje rozhodčí.

5.2 Prováděcí pokyny

Před startem třídy musí být vyvěšena startovní listina a plánek parkuru na veřejném místě.

Rozhodčí obdrží od organizátora kopii startovní listiny s vyplněnými údaji o každém závodním týmu, formulář pro zapisování bodového ohodnocení jednotlivých týmů a formulář pro výsledkovou listinu všech startujících týmů.

Před startem jednotlivých týmů musí být přípravný prostor i parkur prázdný. Do přípravného prostoru psovod přichází s upoutaným psem na vodítku. Jakmile rozhodčí parkur uvolní, upozorní psovoda. Tým má následně ještě maximálně 30 vteřin k přípravě na start (motivace). Pokud bude pes absolvovat parkur bez vodítka, odpoutá psovod psa z vodítka a vodítko odkládá, zastrčí, nebo připne přes levé rameno.

Tým by měl normálním tempem přejít přes startovní linii, která se nachází na úrovni karty „Start”. Čas se začíná měřit, jakmile první člen týmu překročí nohou startovní čáru.

Měření času končí, jakmile poslední člen týmu překročí poslední nohou cílovou čáru, která se nachází na úrovni karty „Cíl”. Startovní a cílová čára musí být opatřena automatickou časomírou, nebo pořadatel zajistí zodpovědnou osobu měřící stopkami přesný čas každého týmu. Po absolvování parkuru tým odchází s upoutaným psem na vodítku.

Rozhodčí posuzuje tým během celého parkuru, aniž by tým jakýmkoliv způsobem rušil. Rozhodčí musí být doprovázen zapisovatelem.

Zapisovatel zaznamenává hodnocení rozhodčího do bodovací karty.

5.3 Jednotlivé cviky

Karty jsou umístěny u stanovišť na stabilním stojanu viditelně a ve směru pohybu.

Jeden kompletní cvik se může skládat z více dílčích karet.

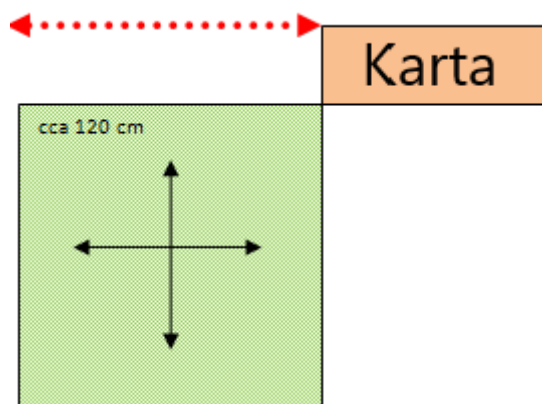
Doplňující karty popisující konec jednoho úkolu jsou umístěny těsně vpravo vedle a/nebo pod hlavní kartou.

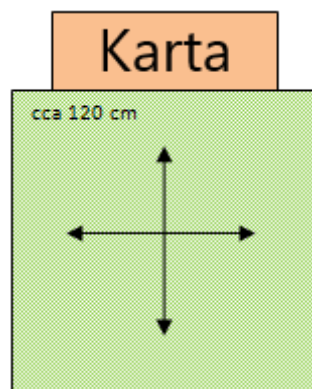
U některých úkolů se musí psovod od první karty přemístit ke kartě další, aby tam dokončil úkol. V tomto případě jsou dílčí úkoly hodnoceny nezávisle na sobě.

Mezi dvěma po sobě následujícími stanovišti s úkoly je vzdálenost nejméně 3 metry. Některá cvičení požadují větší rozestup.

5.3.1 Stanoviště

Není-li v popisu cviku určeno jinak, začínají cviky v místě maximálně do 120 cm vlevo před kartou. Při cviku se změnami směrů (doleva, doprava, otočení a obrat o 270 °) začínají cviky cca 120 cm přímo před příslušnou kartou. I při úkroku do strany doprava nebo doleva musí začít cvik přímo před kartou. Pouze při úkroku doprava se karta obchází z pravé strany.





Cvik se považuje za ukončený v okamžiku, kdy noha psovoda překoná zadní linii stojanu karty. Rozhodující zde jsou nohy psovoda.

Psovod musí dávat pozor, kterým směrem pokračuje další cvik parkuru (stanoviště následujícího cviku může být posunuto jiným směrem, než dosavadní směr). Cestou musí upravit směr pohybu. Rozmístění karet je plně v kompetenci rozhodčího. Rozhodčí může určit, že některé z karet budou umístěny tak, že postup parkurem nemusí být v přímých osách a pravých úhlech. Nejasnosti v postupu cviků si může psovod ověřit u rozhodčího.

Další detaily jsou uvedeny v popisu cviků (příloha 1).

5.4 Postup v parkuru

Pomůcky

- *Karty*

Karty jsou k dispozici ve formátu A4.

- *Stojany karet*

Stojany karet musejí být k dispozici v dostatečném počtu.

- *Skokové překážky*

Skokové překážky musejí být k dispozici v dostatečném počtu (min. 3x) o šířce 1 – 1,5 m, a to buď prázdné (typ agility bez bočnic) nebo plné (typ OB, IGP, NZŘ). O typu rozhoduje pořadatel a uvádí to do propozic závodu. Výška záleží na výšce psa v kohoutku:

<i>Výška psa</i>	<i>Výška překážky</i>
30 cm a méně	10 cm
30 cm až 40 cm	20 cm
40 cm až 50 cm	30 cm
50 cm a více	40 cm

Překážky musejí být nastavitelné na tyto výšky 10 cm, 20 cm, 30 cm a 40 cm.

Pro psy s handicapem upravuje výšku překážky rozhodčí.

- *Kužely*

Kužely musejí být k dispozici v dostatečném počtu o výšce nejméně 25 cm.

- *Misky*

Misky na krmení musejí být k dispozici v dostatečném počtu. Pro každou misku musí být kryt, který zabrání tomu, že se pes dostane na jídlo nebo hračku. Pamlsky a hračky musejí být ale dostatečně viditelné (např. kryt na potraviny proti mouchám).

- *Čísla parkuru*

Číslo parkuru 1–24 musí být dobře čitelná a mohou být součástí karet nebo na nich upevněné.

Karty musí být vyhotoveny minimálně v těchto počtech:

<i>Číslo karty</i>	<i>Cvik</i>	<i>Počet karet</i>
Z–001	stop	2
D0a	pes okolo	2
D0b	pes vlevo okolo stop	2
D0c	Pes vpravo okolo vpřed	2
D0d	pes vlevo okolo vpřed	2
Z–006	zatočit doprava	3
Z–007	zatočit doleva	3

Z-008	čelem vzad doprava	3
Z-009	čelem vzad doleva	3
Z-011	270 ° doprava	3
Z-012	270 ° doleva	3
Z-014	předsednutí	4
Z-017	normální tempo	3

5.4.1 Třída RO Z

Parkur se skládá z 15–18 karet, z karet start a cíl a dodatkové karty D0a–d. V této třídě je možné startovat s vodítkem v levé ruce, nebo bez něj. Rozhodčí může volit mezi cviky pro RO Z (karty číslo 001–027). RO Z nezahrnuje cviky, které se skládají z několika dílčích cviků (CNDC).

5.4.2 Třída RO 1

Parkur se skládá z 18–20 karet. Doplněno o start, cíl a dodatkové karty D0a–d. V této třídě je možné startovat s vodítkem v levé ruce, nebo bez něj. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO Z a RO 1 (karty číslo 001–120).

5.4.3 Třída RO 2

Parkur se skládá z 20–22 karet. Doplněno o start, cíl a dodatkové karty D0a–d. V této třídě je možné startovat pouze bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO Z, RO 1 a RO 2 (karty číslo 001–227).

5.4.4 Třída RO 3

Parkur se skládá z 22–24 karet. Doplněno o start, cíl a dodatkové karty D0a–d. Start bez vodítka. Rozhodčí může vybírat cviky určené pro kategorii RO Z, RO 1, RO 2 a RO 3 (karty číslo 001–322).

5.4.5 Třída RO V

V této třídě můžou startovat pouze psi starší 8 let. Není zde časový limit, ale při bodové shodě více týmů, rozhoduje nižší čas. Start v této třídě je dobrovolný, avšak pes, který již jednou v této třídě startoval, nesmí již startovat v jiné výkonnostní třídě.

Parkur pro veterány se skládá z 12 karet, doplněno o start, cíl a dodatkové karty D0a a D0c. V této třídě je možné startovat s vodítkem i bez něj. Pamlsky, hračky a motivační kontakt mohou být použity kdykoli, však nesmí jimi být přerušen průběh cvičení. U každého cvičení může být slovní povel jednou zopakován bez ztráty bodů. Rozhodčí může volit ze cviků z přílohy 1 „Popis cviků – RO V: přehled karet“.

6 Hodnocení

Tým startuje se 100 body. Rozhodčí posuzuje soutěžící tým, zapisovatel zaznamenává stržené body do bodovací karty. Rozhodčí může strhnout nejméně 1 bod, méně než 1 bod strhnout nelze. I u větších ztrátových bodů lze strhnout vždy jen celý bod. K odečtu bodů může dojít v každé části parkuru, od startu až po cíl, a to i v přechodech mezi kartami.

6.1 Všeobecné hodnocení

Hodnotit může pouze rozhodčí a jeho hodnocení je konečné (závazné). Rozhodčí musí dodržovat zkušební řád.

Každý cvik je rozhodčím ohodnocen a do bodovací karty jsou zaznamenány body z každého stanoviště. Hodnocena je i chůze u nohy mezi jednotlivými cviky.

Ztráta bodů může být udělena za nadměrné štěkání, čichání k zemi, nekázeň psa a za neprověšené vodítko. Převažuje-li napjaté vodítko, vede to ke známce nehodnoceno.

Pokud je k provedení cviku potřeba více dílčích karet, jsou vykonávány všechny tyto cviky a hodnoceny zvlášť. Hodnocení těchto dílčích cviků se zahrne do hodnocení cviku hlavního.

Hodnocení závodu, čas, počet bodů a dosaženou známku, zapisovatel zaznamenává do bodovací karty rozhodčího a výsledky všech týmů jsou zapsány na veřejně vyvěšené startovní/výsledkové listině pro jednotlivé třídy. Rozhodčí rozhoduje, zda a jaké hodnocení sdělí týmu.

6.1.1 Hodnocení juniorů

Zkušební řád je stejný jako u dospělých. Mohou využít parkur pro dospělé. Startují-li s dospělými společně, určuje se pořadí samostatně.

6.2 Bodové ztráty

Nejvyšší ztráta během cviku je 10 bodů. Deset bodů se odečítá, pokud:

- chybí hlavní část cviku
- cvik byl vynechán úmyslně nebo neúmyslně (překročení linie karty).

Bodové ztráty jsou uvedeny v příloze 2 – Hodnocení cviků.

6.3 Další ztráty

Pokud psovod nepřiměřeně tělesně nebo verbálně působí na psa, může to vést ke ztrátě bodů, ke známce nehodnocen s napomenutím nebo k okamžité **diskvalifikaci**.

Pes, který se projevuje agresivně k lidem či psům, je pořadatelem po dohodě s rozhodčím vyloučen z místa závodu.

Zástupce pověřený pořadatelem může, po konzultaci s rozhodčím, vykázat ze soutěže každou osobu, která působí nepřiměřeně verbálně nebo tělesně na psa, i když je mimo parkur (momentálně nesoutěží).

6.4 Přestup mezi třídami

Splňuje-li tým kritéria příslušné třídy, může na příštím závodě startovat ve třídě vyšší (ale nemusí, kvalifikace pro tuto vyšší třídu mu zůstává).

6.4.1 Postup/Kvalifikace pro RO 1, RO 2 a RO 3

Přestup je dobrovolný, kvalifikace týmu zůstává. Pro účast v další třídě musí tým obdržet nejméně 90 bodů nebo 3x 70 bodů v aktuální třídě. Započítávají se pouze výsledky obdržené ze závodů organizovaných pod klubem Obedience ČR dle pravidel Rally obedience CZ.

6.4.2 Sestup do nižší třídy RO Z, RO 1 a RO 2

Sestup do nižší třídy je dobrovolný. Tým může sestoupit i o několik tříd. Pro opětovný přestup do vyšší třídy je nutno splnit znovu všechna kritéria pro přestup do vyšší třídy.

7 Pořadí a ceny

7.1 Pořadí

V rámci jedné třídy obdrží lepší umístění vždy tým s vyšším počtem bodů. Pokud obdrží stejný počet bodů více týmů, umístí se na vyšší pozici tým s lepším časem. Obdrží-li týmy stejný čas i stejné body, získají týmy stejné umístění. Na přání pořadatele může v tomto případě rozhodnout bodové hodnocení prvních 12 cviků. U veteránů prvních 6 cviků.

7.2 Závěrečné vyhodnocení soutěže

Závěr soutěže vyhláší pořadatel. V každé třídě se každému týmu, který zkoušku splnil, uděluje stužka.

<i>Počet bodů</i>	<i>Známka</i>	<i>Barva stužky</i>
100–90	V – výborně	červená
89–80	VD – velmi dobře	modrá
79–70	D – dobře	žlutá
69–60	OB – obstál	zelená
59 a méně	NEBO – neobstál	

Všechny výsledky musejí být pořadatelem zapsány do výkonnostních knížek a předány rozhodčímu ke kontrole a podpisu. Za úplnost údajů a případnou ztrátu výkonnostní knížky zodpovídá psovod.

8 Přílohy

8.1 Příloha 1: Popis cviků

8.1.1 Vysvětlení užívaných pojmů v průběhu akce

- *Základní pozice*

Psovod zastaví, pes sedí vedle psovoda. Chodidla psovoda jsou paralelně vedle sebe, povolen je i postoj na širší ramen. Pes se posadí rovně, svoji pravou lopatkou v blízkosti levé nohy psovoda. Lehká odchylka (30 °, 30 cm) je tolerována. Lopatka psa je na úrovni kolene psovoda. Lehký odklon psa (30 °, 30 cm) je tolerován. Pes sedí v sedu vzpřímeném.

- *Stání/Zastavení*

Psovod se psem zastaví, pes stojí vedle psovoda. Chodidla psovoda jsou paralelně, stoj na širší ramen je povolen. Pes si lehne nebo stoupne (podle daného cviku) co nejvíce rovně, jeho pravou lopatkou na úroveň levého kolene psovoda. Pes nesmí předtím zaujmout žádnou jinou pozici. Lehká odchylka (30 °, 30 cm) je tolerována.

- *Chůze u nohy/Pozice u nohy*

Pes jde, sedí, leží nebo stojí na úrovni levého kolene psovoda. Odchylka vpřed, vzad, anebo stranou do 30 °, 30 cm je tolerována.

Při provádění cviků u nohy je pes na úrovni levého kolene psovoda. Při přechodu mezi cviky je pes veden u levé nohy.

- *Předsednutí*

Pes sedí rovně co nejtěsněji před psovodem. Stoj psovoda je identický jako v základním postoji. Prsty přední končetiny nesmí přerušit spojnicí mezi špičkami chodidel psovoda. Pokud je toto pravidlo porušeno, je cvik hodnocen jako neprovedený a hodnocen -10 body. Při předsednutí a při zaujímání základní pozice psem psovod nesmí pohnout chodidly.

- *Doplňková karta*

Hodnocení cviku je zahrnuto do hodnocení hlavní karty.

- *Změna pozic*

Psovod může při změně pozic pohnout nohama tak, aby psovi pomohl zaujmout požadovanou pozici. Jakmile pes danou pozici zaujal (i v rámci jednotlivých cviků jednoho stanoviště), jakož i na konci, postaví se psovod opět vedle svého psa. Každá pozice musí být znatelně provedena.

- *Typ A*

Statické cviky – končí pro psa v sedu, v lehu nebo ve stoje.

- *Typ B*

Dynamické cviky – končí v pohybu. Ve spojení s CNDC je vždy na konci provedení cviku jeden krok vpřed, který je součástí cviku a cvik jím končí.

- *Typ A a B*

Závisí na dokončení úkolu. Zde je prostřednictvím druhé karty s úkolem/kombinací, resp. doplňkových karet, specifikován typ celého (hlavního) úkolu.

- *Opakování*

Psovod může opakovat cvik, pokud ještě nezačal provádět cviky následující. Při prvním opakování (druhý pokus) propadají týmu všechny body, které získal za první pokus tohoto cviku. Při opakovaném cviku se od získaných bodů odečítá 5 bodů za opakování. A také dále se odečítají body za chyby provedené ve cviku. Při dalším opakování (třetí pokus) je cvik považován za nesplněný a hodnocen 0 body. Při opakování cviku se tým musí vrátit o několik kroků zpět a opět dojít k stanovišti, aby provedl opakování cviku.

V případě, že cvik obsahuje přivolání, se tým vrací na předchozí stanoviště a tam začíná znova.

V případě, že cvik zahrnoval pomalé nebo rychlé tempo, musí ho tým dodržet i při opakování cviku.

Chůze u nohy během návratu se při opakování cviku nehodnotí a pes nesmí být odměňován, ani se psovod psa nesmí dotýkat (viz kapitola č. 4.2).

- *CNDC*

Cviky s několika dílčími cviky, tzv. CNDC, mohou zahrnovat až 3 cviky umístěné přímo vedle sebe nebo pod sebou. Cviky uvedené na kartě musí být provedeny buď zleva doprava nebo shora dolů. Mohou být dle volby psovoda provedeny bezprostředně za sebou nebo s mezikrokem. Přitom je třeba upozornit, že po všech "B" cvicích je povinnost provést krok dopředu na konci cviku. Pak se

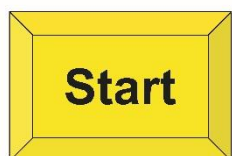
může psovod rozhodnout, zda udělá ještě mezikrok. Pokud udělá více kroků, než je povoleno, je to hodnoceno jako průběh následujících cviků.

Cviky jsou hodnoceny odděleně a nezávisle na sobě. Pokud má CNDC v přechodu jeden stejný dílčí cvik (sedni, lehni, stůj), smí psovod během přechodu udělat buď jeden mezikrok, nebo jeden z obou stejných částí cviku vynechat. Jednou provedený dílčí cvik bude poté ale hodnocen dvakrát.

V následujících tabulkách naleznete popis prvků a částí každého cviku. Hlavní cvik je označen křížkem.

8.1.2 Start, cíl a doplňkové karty D0a–d

Start



Po otevření parkuru rozhodčím přejde tým startovní linii normálním tempem. Tým nemusí zaujmout žádnou další základní pozici a může hned po přípravě startovat.

Cíl



Posuzování končí po překročení cílové linie. Pak může psovod psa vydatně pochválit a odměnit – pohlazení, hra a také pamlsky či hračkou.

D0a

Typ A



Doplňková karta

a) Pes vpravo okolo (psovoda) stop

Psovod dá psovi povel, aby z pozice předsednutí oběhl psovoda zprava. Jakmile se pes dostane na levou stranu psovoda, zaujme základní pozici.

V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes vpravo okolo a stop	

D0b

Tip A



Doplňková karta

b) Pes vlevo okolo (psovoda) stop

Psovod dá psovi povel, aby z pozice předsednutí oběhl psovoda zleva.

Jakmile se dostane na levou stranu psovoda, zaujme základní pozici.

V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama.

Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení hlavního cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes vlevo okolo a stop	

D0c

Typ B



Doplňková karta

c) Pes vpravo okolo vpřed

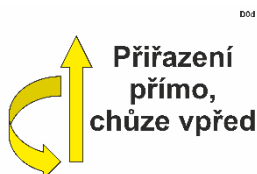
Pes sedí před psovodem, na povel psovoda obchází pes psovoda zprava, po dosažení levé nohy psovoda pes bez usednutí pokračuje s psovodem v přímém směru. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat

nohama. Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes vpravo okolo vpřed	

D0d

Typ B



Doplňková karta

d) Pes vlevo okolo vpřed

Pes sedí před psovodem, na povel psovoda se napřímo přiřadí k noze (neobchází), po dosažení levé nohy psovoda pes bez usednutí pokračuje

s psovodem v přímém směru. V průběhu, kdy pes cvik provádí, psovod nesmí hýbat nohama.

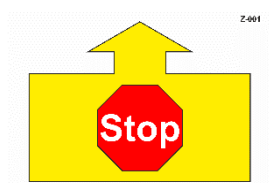
Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes vlevo okolo vpřed	

8.1.3 RO Z: karty Z-001 až Z-027

Z-001

Typ A



Stop

Tým zastaví u karty v místě pro provedení cviku. Pes si sedne do základní pozice. Pes si může sednout sám, nebo na povel psovoda.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	X
psovod stojí na konci vedle psa	

Z-002

Typ A



Stop – lehni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes si sedne do základní pozice a na povel psovoda pes lehá.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Sedni	
lehni	X
psovod stojí během každé pozice vedle psa	

Z-003
Typ A

Stop – lehni – sedni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici, povel psovoda pes lehá. Na další povel psovoda pes usedá.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	
lehni	
sedni	
psovod při každé pozici stojí vedle psa	

Z-004
Typ A

Stop – obejít psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde sedícího psa zleva a zastaví se opět v základní pozici, kde zůstane cca 3 vteřiny. Pes přitom nesmí změnit polohu ani pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	X
psovod obejde psa a zastaví se, pes zůstává sedět	X
psovod stojí po ukončení vede psa	

Z-005
Typ A

Stop – lehni – okolo psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku. Pes zaujme základní pozici. Psovod dá povel lehni (může dát psovi pomocný povel k setrvání) a obchází zleva ležícího psa. Postaví se opět do základní pozice, kde zůstane cca

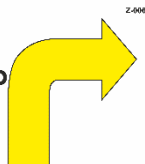
3 vteřiny. Pes během vykonání cviku nesmí změnit svoji polohu ani pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sedni	
lehni	X
psovod stojí po každé pozici vedle psa	
psovod obejde psa, pes zůstává ležet	X
psovod stojí po ukončení vedle psa	

Z-006

Typ B

Obrat
vpravo



Obrat vpravo za chůze

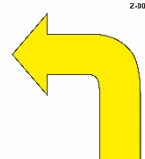
Psovod se psem zatočí vpravo o 90 ° před kartou a pokračují bez zastavení dál.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zatočení doprava	X

Z-007

Typ B

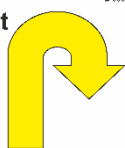
Obrat
vlevo



Obrat vlevo za chůze

Psovod se psem zatočí vlevo o 90 ° před kartou a pokračují bez zastavení dál.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zatočení doleva	X

Z-008
Typ B
**Obrat zpět
vpravo**

Obrat zpět vpravo

Psovod se psem před kartou udělá obrat o 180 ° vpravo a pokračují chůzí u nohy bez zastavení dále. Obrat v malém oblouku je dovolen.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
čelem vzad vpravo	X

Z-009
Typ B
**Obrat zpět
vlevo**

Obrat zpět vlevo

Psovod se psem před kartou udělá obrat o 180 ° vlevo a pokračují dále chůzí u nohy bez zastavení dále. Obrat v malém oblouku je dovolen.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes okolo vlevo	X

Z-010
Typ B
**Čelem vzad
psův vlevo
pes vpravo**

Čelem vzad psovod vlevo pes vpravo (tzv. německý obrat)

Psovod provede před kartou obrat o 180 ° vlevo, pes nezůstane na levé straně psovoda, ale obejde ho zprava a zaujme opět pozici vedle levé nohy psovoda a pokračují v chůzi bez zastavení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes a psovod otočení v protisměru	X

Z-011
Typ B

**270°
vpravo**
270 ° vpravo

Tým provede před kartou 270 ° vpravo. Psovod by se měl otočit na místě. Lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy.

Směr další pozice karty je doleva po úplném dokončení dotočení z pohledu psovoda před začátkem cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
270° otočení vpravo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-012

Typ B



270 ° vlevo

Tým provede před kartou 270 ° vlevo. Psovod by se měl otočit na místě. Lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy. Směr další pozice karty je doprava po úplném dokončení dotočení z pohledu psovoda před začátkem.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
270 ° otočení vlevo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-013

Typ B



360 vpravo

Tým provede před kartou 360 ° vpravo. Psovod by měl otočení provést udělat na místě, lehké posunutí nohou vpřed je povoleno. Pes během cviku zůstává u nohy. Z pohledu původní pozice psovoda se nemění směr postupu.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
360° otočení vpravo	X
pes zůstává u nohy psovoda	X

Z-014

Typ A



Předsednutí

V místě cviku velí psovod povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Musí jít zpět v přímém směru a nesmí korigovat bočním ustoupením pozici psa. Během předsednutí

a během provedení cviku z doplňkové karty nesmí psovod hýbat nohama.

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
předsednutí s ukončením na konci	X
ukončení D0a–d	

Z-015

Typ B



Pomalé tempo

V místě cviku tým zmírní tempo. Zmírnění tempa musí být u psovoda i psa viditelné. Psovod jde pomalým tempem, dokud pes nezmění své tempo nebo pokud jiný cvik toto nezmění (zastavení). Tento cvik může být

i na konci parkuru, pak končí po překročení cílové čáry.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X
udržení tempa až do ukončení cviku	X

Z-016

Typ B



Rychlé tempo

V místě cviku zrychlí tým své tempo. Zrychlení musí být u psovoda i psa znatelně viditelné. Psovod jde rychlým tempem, dokud pes nezmění tempo s psovodem nebo dokud toto jiný cvik nezmění (zastavení). Tento cvik může

být i na konci parkuru, pak končí po překročení cílové čáry.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X
udržení tempa až do ukončení cviku	X

Z-017
Typ B

Z-017

Normální tempo (chůze)

V místě cviku změní tým pohyb v normální chůzi, která je pro psa i psovoda normální.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
změna tempa psovod, pes	X

Z-018
Typ B

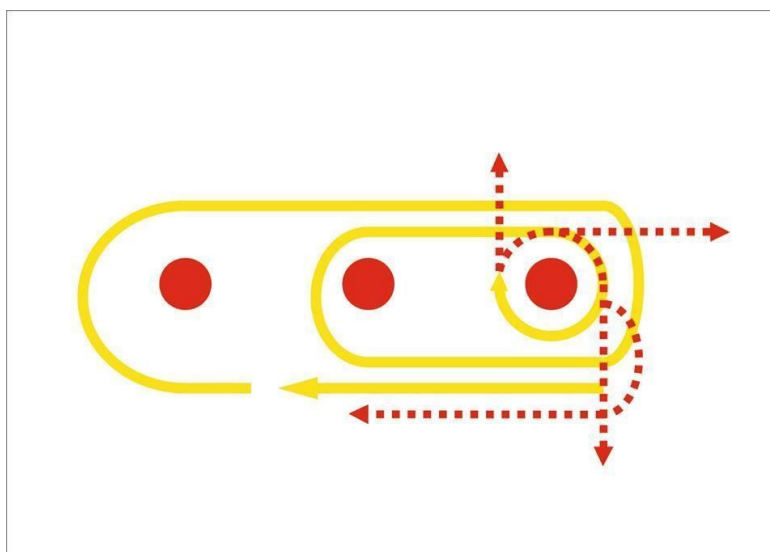
Z-018

Spirála zprava – pes vně (zvenku)

Tři kužely jsou rozestavěny za sebou v řadě 1,5 m od sebe. Udání směru vpravo znamená obcházení kuželu zprava ve směru hodinových ručiček. Pes následuje psovoda u nohy. Karta s cvikem je postavena před prvním

kuželem s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým přichází z levé strany karty ke třetímu kuželu, který obchází a vrací se k prvnímu kuželu, který obejde. Pak obejde druhý a vrací se k prvnímu, který opět obejde. Pak první kužel obejde taktéž dokola. Každé obkroužení kuželů zahrnuje první kužel. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

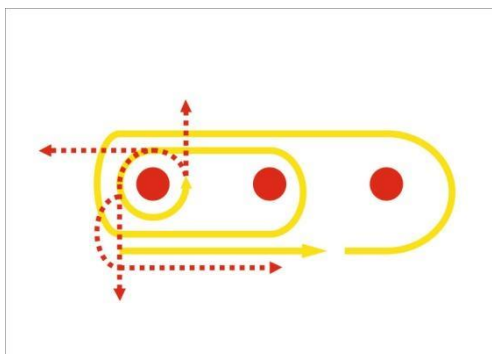
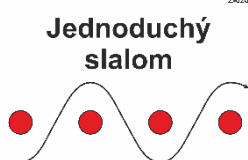
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála vpravo	X
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	


Z-019
Typ B

**Spirála
zleva**
Pes uvnitř
Spirála zleva – pes uvnitř

Tři kužely jsou rozestavěny za sebou v řadě 1,5 m od sebe. Udání směru vlevo znamená obcházení kuželu zleva proti směru hodinových ručiček. Pes následuje psovoda u nohy. Karta s cvikem je postavena před prvním kuželem s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým přichází z pravé strany karty ke třetímu kuželu, který obchází a vrací se k prvnímu kuželu, který obejde. Pak obejde druhý a vrací se k prvnímu a ten opět obejde. Pak první kužel obejde taktéž dokola. Každé obkroužení kuželů zahrnuje první kužel. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála vlevo	X
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	


Z-020
Typ B


Slalom jednoduchý

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou na pomyslné přímce 1,5 m od sebe. Karta cviku se postaví v blízkosti prvního kuželu. Začátek slalomu je mezi prvním a druhým kuželem, přičemž první kužel je vlevo od týmu.

Psovod a pes vychází společně vpravo od karty do slalomu kolem kuželů. Výchozí směr ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
vchod správnou stranou do slalomu	
slalom jednoduchý	X

Z-021
Typ B


Slalom tam a zpět

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou 1,5 m od sebe. Karta cviku se postaví v blízkosti prvního kuželu. Začátek slalomu je mezi prvním a druhým kuželem, přičemž je první kužel vlevo od týmu. Psovod a pes

vychází společně vpravo od karty do slalomu kolem kuželů, obejdou poslední a vrací se slalomem zpět do výchozí pozice. Výchozí směr ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
vchod správnou stranou do slalomu	
slalom tam a zpět	X

Z-022

Typ B



Figura 8 bez rušivého vlivu

Pro tento cvik budou použity 4 prázdné misky rozestavěné do kosočtverce tak, že misky budou vyznačovat jeho vrcholy. Vzdálenější misky 3 m, bližší misky 1,5 m od sebe. Karta cviku stojí na levé straně a označuje vstup do figury 8. Tým začíná figuru vpravo od karty a projde delší stranou ve tvaru osmičky bez zastavení. Výchozí směr z figury 8 určuje poloha další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
správné uvedení do cviku	
průchod 3 x středem	
míjení misek bez převrnutí a vyžírání	X
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

Z-023

Typ A



Stop – obejití psovoda – stop

Tým se zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Pes obchází zprava psovoda a usedá opět do základní pozice.

Psovod zůstává celou dobu cviku v základní pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
sed	
pes obchází psovoda	X
sed	

Z-024
Typ A

Stop – jeden krok vpřed

Tým se zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Psovod dá psovi povel k následování psovoda a udělá jeden krok vpřed. Pes opět usedá do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
sed 2x	
1 krok	

Z-025
Typ A a B

Předsednutí jeden krok nazpět

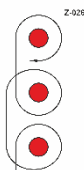
Psovod v místě cviku dá za pohybu psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat čtyři kroky zpět. Musí přitom couvat rovně a nesmí korigovat vychýlení psa kroky do stran. Když je pes v předsednutí, udělá psovod krok zpět a zastaví se. Pes podruhé sedá do předsednutí.

Během předsednutí a během provedení cviku z doplňkové karty nesmí psovod hýbat nohama. K tomuto cviku je nutno přidat doplňkovou kartu D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2 x předsednutí s ukončením na konci	X
následování kroku zpět	
ukončení D0a–d	

Z-026
Typ B

Kruhová
spirála
pes vně


Kruhová spirála – pes zvenku

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou cca 1,5 m od sebe. Psovod obkrouží kužely zprava ve směru hodinových ručiček, pes jde u nohy. Karta cviku je postavena v blízkosti prvního kuželu s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází. Tým jde zleva karty a obkrouží první kužel, pokračuje ke druhému a obkrouží jej a třetí také. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

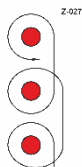
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála vpravo	X
obkroužení 1. kuželu	
obkroužení 2. kuželu	
obkroužení 3. kuželu	

Z-027

Typ B

**Kruhová
spirála**

pes uvnitř



Kruhová spirála – pes uvnitř

Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou cca 1,5 m od sebe. Psovod obkrouží kužely zleva v protisměru hodinových ručiček a pes ho následuje u nohy. Karta cviku je postavena v blízkosti prvního kuželu s textem orientovaným do směru, ze kterého přichází tým. Tým jde zprava karty a obkrouží první kužel, pokračuje ke druhému, obkrouží jej a třetí také. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
spirála vlevo	X
obkroužení 1. kuželu	
obkroužení 2. kuželu	
obkroužení 3. kuželu	

8.1.4 RO 1: karty 1–101 až 1–120

1-101
Typ B

360 ° vlevo

Tým v místě cviku provede obrat o 360 ° vlevo. Psovod by měl obrat provést na místě. Lehké posunutí nohou je povoleno. Pes zůstává v pozici u nohy. Po skončení obratu se nemění směr postupu.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
360° obrat vlevo	X
základní pozice psa u nohy	X

1-102
Typ B

Za pohybu – krok stranou – vpravo

Na místě cviku, před kartou, udělá psovod pravou nohou krok stranou vpravo (ne diagonálně). Levou přiřadí a pokračuje levou nohou vpřed. Pes má pohyb levé nohy následovat. Cvik platí jako změna směru a musí být proveden před kartou. Následně prochází vpravo kolem karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
úkrok vpravo	
následování psovoda psem	
psovod zůstává v pohybu	

1-103
Typ B

Stop – 90 ° obrat vpravo – chůze

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vpravo na místě a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vpravo	X
dodržení psa pozice u nohy	

1-104

Typ B

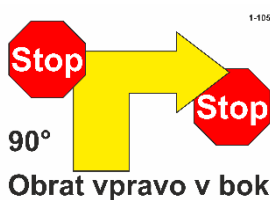

Stop – 90 ° obrat vlevo – chůze

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vlevo na místě a pokračuje v chůzi.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vlevo	X
dodržení psa pozice u nohy	

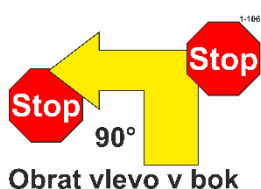
1-105

Typ A


Stop – 90 ° obrat vpravo – stop

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vpravo na místě, psovod zůstává stát, pes usedá do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vpravo	X
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-106
Typ A


Stop – 90° obrat vlevo – stop

Tým v místě cviku zastaví, pes usedá do základní pozice. Tým udělá obrat o 90 ° vlevo na místě, psovod zůstává stát, pes usedá do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
úhel	
vlevo	X
základní pozice	
dodržení psa pozice u nohy	

1-107
Typ A


Stop – 1,2,3 kroky vpřed

Psovod zastaví v místě cviku, pes si sedá do základní pozice. Tým udělá krok vpřed a zastaví, následně udělá dva kroky vpřed a zastaví, následně udělá tři kroky vpřed a zastaví. Při každém zastavení, pes usedá do základní

pozice (bez ústního povelu).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
4x sed	
1, 2, 3, kroky (pohyb nohou)	

1-108
Typ A a B


Předsednutí – 1,2,3 kroky zpět

V místě cviku dá psovod za pohybu psovi povel pro předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. Když pes je v předsednutí, psovod udělá 1, 2, 3, kroky vzad. Pes ho vždy následuje a usedá před psovodem (bez ústního povelu). Během couvání nesmí psovod uhýbat do stran. Tento cvik musí být doplněn kartami D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
4x předsednutí	
následování pohybu vzad	
1, 2, 3, kroky vzad	
ukončení D0a–d	

1-109
Typ A


Zastavit – lehni

Tým se zastaví v místě cviku. Pes stojí u nohy psovoda, nesmí si sám sednout. Psovod velí povel pro položení psa. Pes zaujme polohu vleže, přitom může psovod změnit pozici. Jakmile pes ulehne, psovod se vrací vedle psa.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Zastavení	X
ulehnutí za pochodu (bez sedu)	X
pozice psovoda vedle psa	

1-110
Typ B


Stop – rychlé tempo ze sedu

Tým zastaví v místě cviku a pes usedá do základní pozice. Na povel psovoda se tým rozbíhá a udržují rychlé tempo do začátku nového cviku nebo do překročení cílové čáry.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
okamžité rychlé tempo	X
udržení tempa co celý cvik	X

1-111
Typ B

**Jednoduchý slalom
s rušivým vlivem**



Slalom jednoduchý s rušivým vlivem

Dva kužely a dvě misky se položí v pomyslné rovině 1,5 m od sebe, karta je postavena v blízkosti prvního kuželu. Uprostřed jsou misky. Jedna miska je naplněná pamlsky, druhá hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky musí být zakryté. Vstup do slalomu je mezi prvním kuželem a miskou po levé straně. Tým vychází zprava od karty do slalomu a obchází kužely a misky. Tým vychází ze slalomu, směrem dalšího postupu. Nebude-li cvik předveden (sežrání pamlsku, převrácení misky nebo krytu), následuje -10 bodů, není možné cvik opakovat.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
správné vejítí do slalomu	
Slalom	X
míjení misky	X
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

1-112
Typ B
180 ° obrat vpravo
180°
Obrat vpravo


Před kartou provede tým na místě obrat o 180 ° vpravo (max. 4 kroky nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vpravo	X
pes v pozici u nohy	X

1-113
Typ B
180 ° obrat vlevo
180°
Obrat vlevo


Před kartou provede tým na místě obrat o 180 ° vlevo (max. 4 pohyby nohou). Pes zůstává v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
obrat vlevo	X
pes v pozici u nohy	X

1-114

Typ A a B



Předsednutí – úkrok stranou – vpravo

Před kartou vyzve psovod psa k předsednutí, během zaujímání pozice psem, může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Při pohybu zpět, musí jít psovod v rovné linii, bez bočních úroků, čímž by korigoval pozici psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok vpravo, pes se hned dorovná do předsednutí před psovoda. Tým po ukončení cviku odchází vpravo od karty. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x předsednutí	X
úkrok vpravo	X
ukončení D0a–d	

1-115 Typ

A a B



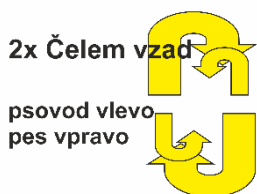
Předsednutí – úkrok stranou – vlevo

Před kartou vyzve psovod psa k předsednutí, během zaujímání pozice psem, může psovod udělat až čtyři kroky zpět. Při pohybu zpět, musí jít psovod v rovné linii, bez bočních úroků, čímž by korigoval pozici psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkrok vlevo, pes se hned dorovná do předsednutí před psovoda. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
2x předsednutí	X
úkrok vlevo	X
ukončení D0a–d	

1-116

Typ B



2 x čelem vzad – psovod vlevo, pes vpravo

Na místě cviku udělá psovod obrat o 180 ° vlevo. Pes obchází psovoda zprava (německý obrat čelem vzad), když se pes přiřadí k noze, bude cvik opakován. Tým se ocitne v původním směru postupu. Obraty se provádí na místě bez mezikroku.

Dílčí část	Hlavní cvik
2x otočka	X
týmová práce bez mezikroku	

1-117

Typ B

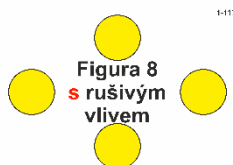


Figura 8 s rušivým vlivem

Pro tento cvik použijeme 4 misky naplněny pamlsky a hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky jsou rozloženy tak, že vyznačují vrcholy kosočtverce. Vzdálenější misky 3 m, bližší misky 1,5 m od sebe. Karta cviku stojí na levé straně a označuje vstup do figury 8. Tým začíná figuru vpravo od karty a projde delší stranou ve tvaru osmičky bez zastavení. Výchozí směr z figury 8 určuje poloha další karty. Nebude-li cvik předveden (sežrání pamlsku, převrácení misky nebo krytu), následuje -10 bodů, není možné cvik opakovat.

Dílčí část	Hlavní cvik
správné vejítí	
3x skrz střed	
míjení misek	X
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je 0 bodů, bez možnosti opakování	

1-118

Typ A



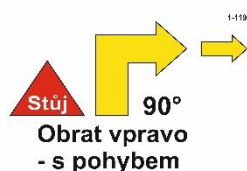
Zastavení ve stoje

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí bez předchozího usedání.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zastavení	X
stání bez usedání	X

1-119

Typ B



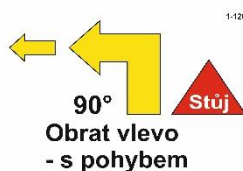
Stůj – 90 ° obrát vpravo – s pohybem

Psovod se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod udělá obrát na místě o 90 ° vpravo.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrát	
Vpravo	X
Pes zůstane v pozici u nohy	

1-120

Typ B



Stůj – 90 ° obrát vlevo – s pohybem

Psovod se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod udělá obrát na místě o 90 ° vlevo.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Psovod zůstane stát, pes stojí v pozici u nohy	
Obrat	
Vlevo	X
Pes zůstane v pozici u nohy	

8.1.5 RO 2: karty 2–201 až 2–227

2-201

Typ A



Stop – 90 ° obrat vpravo – krok vpřed – stop

Tým zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vpravo, následně udělá druhou nohou v tomto směru krok vpřed a zastaví. Celou dobu je pes v pozici u nohy. Při zastavení pes zaujímá

základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat	
vpravo	X
pozice psa u nohy	
krok vpřed psovoda	X
základní pozice	

2-202

Typ A



Stop – 90 ° obrat vlevo – krok vpřed – stop

Tým zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vlevo, následně udělá druhou nohou v tomto směru krok

vpřed a zastaví. Celou dobu je pes v pozici u nohy. Při zastavení pes zaujímá základní pozici.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat	
vlevo	X
pozice psa u nohy	
krok vpřed psovoda	X
základní pozice	

2-203

Typ A



Stop – 180° obrat zpět vpravo – stop

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Pes opět usedá do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vpravo	X
pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-204

Typ A



Stop – 180 ° obrat zpět vlevo – stop

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Pes opět usedá do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
obrat vlevo	X
pozice psa u nohy	
základní pozice	

2-205

Typ B


Stop – 180 ° obrat vpravo – s pohybem

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes sedí	
otočka vpravo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-206

Typ B


Stop – 180 ° obrat vlevo – s pohybem

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes sedí	
otočka vlevo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-207

Typ A

Stop – úkrok vpravo – stop



Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi a současně udělají úkrok doprava, kde tým zaujme základní pozici. Následně pokračují zprava kolem karty k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
krok stranou vpravo	
následování psovoda psem	X
základní pozice	

2-208

Typ A a B



Stop – odběhnutí – přivolání do předsednutí za klusu

Tým se zastaví v místě cviku, pes sedá do základní pozice. Psovod dá povel k setrvání na místě a odbíhá od psa přímým směrem. V běhu minimálně po 3 krocích přivolává psovod psa do předsednutí. Pes se musí ihned rozběhnout k dostižení psovoda. Když pes doběhne do úrovně nohy psovoda, psovod může zastavit nebo bez zastavení rovnou udělat až 4 kroky zpět, aby psovi usnadnil předsednutí. Rychlost, kterou se psovod pohybuje vpřed je závislá na možnostech psa ho dostihnout.

K této kartě je nutno přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Cvik vyžaduje minimální vzdálenost 8 m k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
okamžité rychlé tempo	X
pozice psa v sedě	X
pohyb psovoda, než pes dosáhne jeho úrovně	X
předsednutí	X
ukončení D0a–d	

2-209

Typ A



Stop – vstaň

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
vstaň	X
pozice psovoda vedle psa	

2-210

Typ A



Stop – vstaň – sedni

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení a následně pro posazení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	
vstaň	
sedni	
pozice psovoda vedle psa při každé pozici	

2-211 Typ A



2-211 Stop – odložení psa v sedě

Tým se zastaví v místě cviku, pes usedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro setrvání na místě a odchází k další kartě.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i tyto karty: 3–320, 3–321, 3–322 a 3–319 s D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
základní pozice	X
vytrvání psa v pozici	X

2-212 Typ A



2-212 Zastavit – lehni – odchod

Psovod se zastaví v místě cviku, pes zaujímá pozici ve stoje. **Nesmí se posadit.** Nohy psovoda stojí rovnoběžně, je povolen postoj na šíři ramen.

Následně pes zaujme polohu vleže po levé straně psovoda, přitom může psovod změnit pozici. Jakmile pes ulehne, psovod se vrací vedle psa a velí povel k setrvání na místě. Psovod odchází k dalšímu cviku.

Další cvik v parkuru musí být vybrán z těchto karet: 2–213, 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i tyto karty: 3–302, 3–320 a 3–308, 3–319 s D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes do lehu	X
pes zůstane v pozici	X

2-213

Typ A



Otočení – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí směrem ke psu, jde zpět ke psu a postaví se po pravé straně psa.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se postaví vedle psa	

2-214

Typ A a B



Otočení – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně přivolá psa do předsednutí. K této kartě musí být přidána doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Závěrečné předsednutí	X
ukončení D0a–d	

2-215

Typ B



Bez otočení – přivolání k noze

Psovod se zastaví v místě cviku a přivolává psa do pozice k noze. Při cviku může psovod hýbat horní částí těla, ale nohy musí zůstat ve směru předchozího pohybu. Během provádění cviku psem, nesmí psovod pohnout nohama. Jakmile pes dosáhne pozice u nohy, odebírá se tým na další stanoviště, aniž by si pes předem sedl.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
postoj psovoda ve směru chůze	X
rozcházení psovoda se psem u nohy	

2-216
Typ B


Otočení – přivolání k noze

Psovod se otočí v místě cviku ke psu a velí povel k přivolání do pozice k noze ve stoje. Způsob přiřazení není daný. Při dosažení pozice u nohy odchází tým k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
postoj psovoda ve směru chůze	X
rozcházení psovoda se psem u nohy	

2-217
Typ B


Skok přes překážku – psovod těsně vedle překážky

Skok se provede přes překážku (otevřená či uzavřená). Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, avšak minimálně 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě cviku v základní pozici a chůzí pokračuje směrem k překážce. Ústní či posunkový povel k přeskočení překážky může psovod dát až u konce místa cviku. Psovod vyšle psa k překážce a dá povel k přeskočení překážky přitom překážku míjí. Po překonání překážky psem psovod přivolává psa k noze a pokračuje k dalšímu místu cviku. Když je pes rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze. Následující cedulky jsou vzdáleny minimálně 5 metrů od překážky.

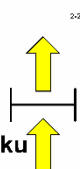
<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
skok psa	X
chůze psovoda vedle překážky	X
skok bez dotyku	
pohyb psovoda, do dostihnutí psem	X

2-218

Typ B

Z polohy

**Přivolání
přes překážku**



Z poslední pozice – odchod k přivolání přes překážku

Tato karta musí být nutně doplněna kartou se statickým cvikem (typ A) a musí být postavena minimálně 5 metrů před překážkou. Psovod velí psovi, aby zůstal v pozici z poslední kombinující karty a odchází podél překážky

k následující kartě.

Tato karta může být kombinována s kartami: 2–215, 2–216 a 2–214 s D0a–d.

Pro třídu RO 3 je možné použít i kartu 3–319 s D0a–d.

Tyto karty stojí minimálně 5 metrů vzdálené od překážky.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes zůstává v pozici, dokud ho psovod nepřivolá	X
pes skáče	X
psovod jde podél překážky	X
tyč zůstane na místě, plně překážky se nesmí dotknout	

2-219

Typ B

**Otočka
psa vlevo
za pohybu
vpřed**



Pes vlevo otočka – z pohybu – vpřed

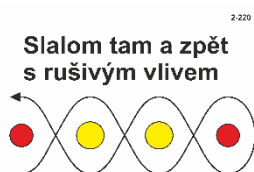
V místě cviku psovod velí psovi povel pro otočení vlevo. Po dokončení otočky se pes vrací k noze. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes se otáčí vlevo	X
psovod zůstane v pohybu	X

2-220

Typ B

Slalom tam a zpět s rušivým vlivem



Dva kužely a dvě misky se položí v pomyslné rovině 1,5 m od sebe, karta je postavena v blízkosti prvního kuželu. Uprostřed jsou misky. Jedna miska je naplněná pamlsky, druhá hračkami. Pamlsky musí být aromatické a hračky dobře viditelné. Misky musí být zakryté. Vstup do slalomu je mezi prvním kuželem a miskou po levé straně. Tým vychází zprava od karty do slalomu a obchází kužely a misky obejdou poslední a vrací se slalomem zpět do výchozí pozice. Výchozí směr ze spirály určuje poloha další karty.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
správně začít do slalomu	
slalom tam a zpět	X
jít okolo misek bez jejich převrnutí a pokusu do nich kousat	X
není-li tento hlavní díl předveden, následuje nesplněno – není možnost opakování	

2-221

Typ A a B

Předsednutí – stůj – 1, 2, 3 kroky zpět



V místě cviku dá psovod za pohybu psu povel pro pozici před psovodem ve stoje. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí

psa. Když je pes v předsednutí ve stoje, psovod udělá 1, 2, 3, kroky vzad. Pes ho vždy následuje a zastaví se ve stoje před psovodem (bez ústního povelu). Během couvání nesmí psovod uhýbat do stran. Tento cvik musí být doplněn kartami D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
1, 2, 3 kroky vzad	
kroky vzad následovat	
4. zastavení psa před psovodem	
ukončení D0a–d	

2-222

Typ A a B



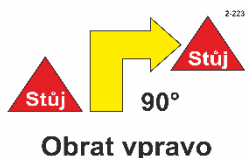
Předsednutí – úkok vlevo – úkok vpravo – předsednutí

V místě cviku dá psovod za pohybu psovi povel pro předsednutí. Během pohybu psa může psovod udělat až 4 kroky vzad. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. Když pes zaujme pozici před psovodem, psovod udělá znatelný úkok vlevo, pes se hned dorovná do předsednutí před psovoda. Následně udělá psovod úkok vpravo a pes se opět hned dorovná do předsednutí před psovoda. K tomuto cviku přísluší doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
3 x předsednout s ukončením	
cvik vlevo	
cvik vpravo	
ukončení D0a–d	

2-223

Typ A



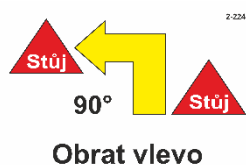
Stůj – 90 ° obrat vpravo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku před kartou a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vpravo, zastaví se a pes stojí u nohy ve stoje.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90 °)	
vpravo	X
psovod stojí, pes stojí u nohy	
pes zůstane v pozici u nohy	

2-224

Typ A



Stůj – 90 ° obrat vlevo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku před kartou a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Psovod udělá obrat na místě o 90 ° vlevo, zastaví se a pes stojí u nohy ve stoje.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
úhel (90 °)	
vlevo	X
psovod stojí, pes stojí u nohy	
pes zůstane v pozici u nohy	

2-225

Typ B



Stůj – 180 ° obrat vpravo – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vpravo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-226

Typ B



Stůj – 180 ° obrat vlevo – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou). Tým pokračuje bez zastavení k dalšímu cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes stojí u nohy	
obrat vlevo	X
pes zůstane v pozici u nohy	

2-227

Typ A



Stůj - 1, 2, 3, kroky vpřed

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy. Tým udělá krok vpřed a zastaví, následně udělá dva kroky vpřed a zastaví, následně udělá tři kroky vpřed a zastaví. Při každém zastavení, pes stojí ve stoje u nohy.

(bez ústního povelu).

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
1, 2, 3 kroky u nohy	
4. stání	

8.1.6 RO 3: karty 3–301 až 3–322 a předchozí cviky RO Z, RO 1, RO 2

3-301
Typ A


Stop – odložení v sedě – odchod šikmo

Karta může být libovolně vlevo nebo vpravo trasy psovoda. Tým se zastaví a pes si sedá do základní pozice. Na pokyn psovoda pes zůstává na místě a psovod odchází k následující kartě.

V kombinaci s kartami: 3–302 a D0a–d, 3–319 a D0a–d, 2–215, 2–216.

Karty stojí minimálně 3 metry od sebe. Další cviky jsou posunuty o 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa cviku.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes sedí u nohy	X
pes zůstává v pozici až do přivolání	X

3-302
Typ A a B


Otočení – přivolání z úhlu do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně přivolá psa do předsednutí. Tato karta je minimálně 3 metry vzdálená od předchozí karty a 180 cm stranou vlevo nebo vpravo od konce místa cviku předchozí karty tak, aby pes musel jít do předsednutí z úhlu. Cvik je hodnocen s doplňkovou kartou D0a–d.

V kombinaci s kartou 3-314 by měla být vzdálenost minimálně 5 metrů.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
nohy psovoda ukazují do směru pohybu	X
předsednutí s ukončením	X
ukončení D0a–d	

3-303

Typ A

Zastavit – stůj – okolo psa



Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Následně psovod obejde psa a opět se vrátí zpět ke psu a krátce se v pozici zdrží. Pes po celou dobu cviku nesmí opustit pozice ve stoje.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
zastavit	X
stát	X
pes zůstává v pozici	X
psovod stojí poté vedle psa	

3-304

Typ A

Stop – vstaň – lehni



Tým se zastaví v místě cviku a pes si sedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro postavení a následně pro položení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes sedí	
stát	
lehnout	
psovod stojí stále vedle psa	

3-305

Typ A

Stop – lehni – vstaň



Tým se zastaví v místě cviku a pes si sedá do základní pozice. Psovod velí psovi povel pro položení a následně pro postavení.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod stojí, pes sedí	
lehnout	
stát	
psovod stojí stále vedle psa	

3-306
Typ B


Zastavení – 3 kroky zpět – vpřed

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy psovoda. Tým udělá 3 kroky zpět a následně jde přímou chůzí vpřed k dalšímu cviku. Pes po celou dobu následuje psovoda v pozici u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zastaví, pes stojí	X
psovod jde pozpátku, pes následuje pozpátku v pozici u nohy, aniž by se posadil	X

3-307
Typ A


Zůstaň – stát – odchod

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí u nohy psovoda. Psovod velí psovi zůstat ve stoje a odchází k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zastaví, pes stojí	X
pes zůstává v pozici	X

3-308

Typ A a B

Otočení

Přivolání
se zastavením
do lehu

Přivolání
do předsednutí


Otočení – zastavení do lehu – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Když pes zaujme

polohu, opět je přivolán psovodem do předsednutí. Ke cviku musí být přiřazena přídatná karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes přibíhá znatelně po přivolání	X
pes si před značkou lehá	X
předsednutí s ukončením	X
ukončení D0a–d	

3-309

Typ A a B

Otočení

Lehni, sedni

Přivolání
do předsednutí


Otočení – polohy na vzdálenost lehni, sedni – přivolání do předsednutí

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa položí a posadí. Pes provádí změny pozic, pokud možno na místě. Když pes sedí psovod psa

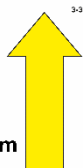
přivolává do předsednutí. K této kartě musí být doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes do lehu	X
pes do sedu	X
předsednutí s ukončením	X
ukončení D0a–d	

3-310
Typ A

**Odložení
za pochodu
v sedě**

Před přivoláním



Za pohybu do sedu

Psovod v místě cviku, aniž by se zastavil, velí psu povel k usednutí a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes sedí	X
psovod se pohybuje dopředu	X

3-311
Typ A

**Odložení
za pochodu
vleže**

Před přivoláním



Za pohybu do lehu

V místě cviku, aniž by se psovod zastavil, velí psu povel k položení, a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes leží	X
psovod se pohybuje dopředu	X

3-312

Typ A

Odložení
za pochodu
ve stoje

Před přivoláním



Za pohybu do stoje

V místě cviku, aniž by se psovod zastavil, velí psu povel k zastavení do stoje, a aby zůstal na místě. Psovod se může během pohybu vpřed otočit tělem ke psu, přitom se musí stále pohybovat vpřed. Pes musí zaujmout danou pozici zhruba ve vzdálenosti délky psa. Psovod pokračuje k další kartě.

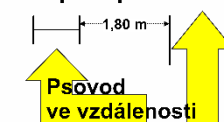
V kombinaci s kartami: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, a také 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319, každá s doplňkovou kartou D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
Pes leží	X
Psovod se pohybuje do předu	X

3-313

Typ B

Pes přes překážku



Pes překážku – psovod vedle překážky

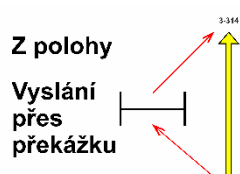
Skok se provede přes překážku (otevřená či uzavřená). Karta cviku může být na libovolné straně postupu psovoda, avšak minimálně 5 metrů před překážkou. Cvik začíná v místě cviku v základní pozici a chůzi

pokračuje směrem k překážce. Ústní či posunkový povel k přeskočení překážky může psovod dát až u konce místa cviku. Psovod vyše psa k překážce a dá povel k přeskočení překážky přitom jde po vyznačené trase zhruba 180 cm zprava od překážky. Po překonání překážky psem, psovod přivolává psa k noze a pokračuje k dalšímu místu cviku. Když je pes rychlejší než psovod, může být psovodem přivolán zpět k noze. Následující cedulky jsou vzdáleny minimálně 5 metrů od překážky.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes skáče	X
psovod je v pohybu, dokud se pes nepřihadí k noze	X
psovod zůstane vpravo vedle čáry	X
tyč zůstane na místě, plné překážky se nesmí dotknout	

3-314

Typ B



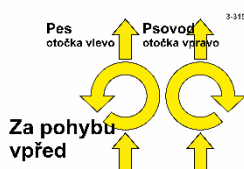
Z poslední pozice – odchod šikmo – přivolání přes překážku

Karta může být libovolně vlevo nebo vpravo trasy psovoda. Tato karta musí být nutně doplněna kartou se statickým cvikem (typ A) a musí být postavena minimálně 5 metrů před překážkou. Překážka stojí přibližně 180 cm vpravo nebo vlevo od konce místa cviku. Psovod velí psovi, aby zůstal v pozici z poslední kombinující karty a odchází podél překážky k následující kartě. Tato karta může být kombinována s ukončovacími kartami: 3-302, 3-319, Z0a-d a 2-215, 2-216. Tyto karty stojí minimálně 5 metrů od překážky a posunuty 180 cm vpravo či vlevo.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes je v pozici, dokud není přivolán	X
pes skáče	X
psovod jde podél překážky	X
tyč zůstane na místě, plné překážky se nesmí dotknout	

3-315

Typ B



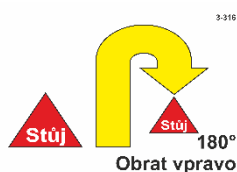
Pes vlevo otočka – psovod vpravo otočka

V místě cviku psovod velí psovi povel pro otočení vlevo a současně se otáčí i psovod doprava. Po dokončení otoček se tým střetává v pozici u nohy a pokračují k další kartě. Cvik se provádí za nepřerušované chůze.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes se otáčí vlevo, psovod vpravo	X
psovod pokračuje v pohybu	X

3-316

Typ A



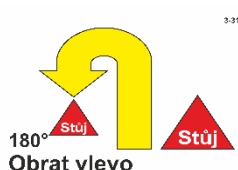
Stůj – 180 ° obrat vpravo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vpravo (max. 4 pohyby nohou) a opět se pes zastaví ve stoje u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	
otočka vpravo	X
pes zůstává u nohy	
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	

3-317

Typ A



Stůj – 180 ° obrat vlevo – stůj

Tým se zastaví v místě cviku, pes stojí ve stoje u nohy, následně udělají obrat o 180 ° na místě vlevo (max. 4 pohyby nohou) a opět se pes zastaví ve stoje u nohy.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	
otočka vlevo	X
pes zůstává u nohy	
psovod se zastaví, pes stojí u nohy	

3-318

Typ A



Stůj – okolo psovoda – stůj

Tým se zastaví v místě cviku a pes stojí ve stoje u nohy. Pes obchází zprava psovoda a opět se zastavuje ve stoje u nohy. Psovod zůstává celou dobu cviku stát.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod se zastaví, pes stojí	X
pes obejde psovoda	X
pes se přiřadí k noze	

3-319

Typ A a B



Bez otočení do předsednutí

V místě cviku se psovod zastaví (neotáčí se) a přivolá psa do předsednutí. Psovod může pohnout horní částí těla, ale nohy se nesmějí pohnout. Když se pes nachází v úrovni nohy, může psovod udělat až čtyři kroky zpět, aby psovi usnadnil předsednutí. Musí přitom jít rovně a nesmí dělat úkroky do boku a tím korigovat předsednutí psa. K tomuto cviku musí být přiřazena doplňková karta D0a–d.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
psovod zůstane stát, až je pes u nohy	X
předsednutí s ukončením	X
psovod stojí ve směru pohybu	X
ukončení D0a–d	

3-320

Typ A

Otočení

Přivolání
s položením

Návrat ke psu

3-320

Otočit – odložení do lehu – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu, velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Když pes zaujme polohu, psovod se vrátí ke psu a postaví se do základní pozice.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes přiběhne po přivolání	X
pes si lehne před značkou	X
pes zůstane v lehu, dokud se psovod nepostaví vedle psa	X

3-321

Typ B

Otočení

Přivolání
s položením

Přivolání k noze

3-321

Otočit – odložení do lehu – přivolání k noze

V místě cviku se psovod otočí k psovi, následně psa přivolá. Když je pes v pohybu, velí psovod psovi do pozice v leže. Pes musí zaujmout polohu do $\frac{2}{3}$ vzdálenosti od psovoda (vzdálenost $\frac{2}{3}$ je označena). Když je pes v pozici u nohy, pokračuje tým bez toho, aby si sedl, k další kartě.

Dílčí část	Hlavní cvik
pes přiběhne po přivolání	X
pes si lehne před značkou	X
pes se přiřadí k noze	X

3-322

Typ A

Otočení

Lehni ve vzdálenosti
Sedni ve vzdálenosti

Návrat ke psu

3-322

Otočit – položení na dálku – posazení na dálku – zpět ke psu

V místě cviku se psovod otočí a velí psovi povel k lenutí. Když pes zaujme polohu vleže, velí psovod psovi do sedu. Pes by měl polohy zaujímat, pokud možno na místě. Když pes zaujme polohu v sedě, psovod se vrací

k psovi a postaví se do základní pozice.

<i>Dílčí část</i>	<i>Hlavní cvik</i>
pes do lehu	X
pes do sedu	X

8.1.7 RO V: přehled karet

Dodatkové: D0a, D0c.

RO Z: 001, 002, 004, 005, 006, 007, 008, 010, 011, 013,014, 015, 016, 017, 018, 019, 020, 021, 022, 023, 024, 025, 026.

RO 1: 102, 103, 104, 105, 109, 110, 111, 112, 114, 115, 116, 117, 118, 119,120.

RO 2: 220, 221, 223, 225, 227.

RO 3: 303, 318.

8.2 Příloha 2: Hodnocení cviků

Ztrátové body

Druh chyby

1 bod

Povel – za každý povel navíc.

Provedení cviku na špatné straně značky.

Provedení cviku mimo prostor pro cvik.

RO Z – každých započatých 30 vteřin po překročení časového limitu.

3 body

Pes čichá k misce s potravou.

Posunutí nebo povalení kuželu nebo značky (dotek se nehodnotí).

Psovod se psem jdou na rozdílných stranách kuželu nebo misky.

Upuštění vodítka.

Upuštění pamlsku, hračky.

5 bodů

Opakování cviku.

Vynechání části cviků.

Přidání části cviků navíc.

Chybné ukončení cviku (cvik D0a–d).

Nežádoucí změna z normálního tempa.

Pes se vzdálí od psovoda, ale zůstává v prostoru ohraničeném pro zkoušku (3x možnost přivolat).

Dotek při přeskočení (silný dotek).

Shození tyčky.

Napomenutí za lákání (navádění) psa.

Napomenutí za častý target na ruku.

Napomenutí za nepatrné tělesné nebo nepovolené působení na psa.

1–5 bodů

Pohyb nohy v základní pozici, počet kroků v chůzi vzad, předsednutí atd.

Vychýlení z pozice (nesprávné zaujetí pozic S/L/V, odstup při chůzi atd.). Vzdálenost mezi psem a psovodem při chůzi u nohy.

Pomalé, opožděné provedení cviku.

Nadměrné točení v obrazech.

Neklidné polohy S/L/V.

Spěch/neklid.

U karty 3–309 a 3–322 pohyb vpřed během změny pozic.

1–10 bodů

Vždy jako souhrnné hodnocení.

Práce vodítkem (napnuté vodítko).

Skákání a odmítavé chování psa.

Štěkání.

Čichání.

Chůze u nohy mezi stanovišti.

10 bodů

Vynechání cviků.

Vynechání hlavní části cviku.

Psovod přeskakuje překážku.

Nehodnocen

Převážně napnuté vodítko.

Pes opustí cvičební prostor.

Pes není přivolán ani na 3. povel (v rámci cvičebního prostoru).

Pes se VYVENČÍ ve cvičebním prostoru.

Neustále lákání psa po předchozím napomenutí.

Psovod se dotýká psa při plnění cviku.

Pes chňape po misce nebo ji převrhne.

Krmení, hlazení, pokud není dovoleno.

Nepřiměřený kontakt nebo verbální vliv na psa po proběhnutém napomenutí.

Připínání nebo odepínání psa na vodítko během průběhu závodu na parkuru.

Překročení časového limitu.

Motivační předmět v ruce.

Diskvalifikace

Přílišné fyzické nebo verbální působení na psa.

Agresivita psa.

8.3 Příloha 3: Prováděcí pokyny pro psovody a psy s handicapem

Jsou možná jen následující uvedená přizpůsobení parkuru. Bodové hodnocení se nemění.

Přihlášení

Uzpůsobení parkuru

Žádosti o přizpůsobení parkuru je nutné oznámit pořadateli nejpozději 14 dní před akcí.

Pořadatel je povinen rozhodčímu ohlásit účast psovoda s handicapem nejpozději 14 dnů před závodem.

Handicapovaný pes

Jestliže nemůže být provedena změna tempa (rychlé), nesmí být použity karty: Z–016, 1–110, 2–208.

Pokud je požadované uzpůsobení na skoky, bude postupováno takto:

- laťka může být snížena bez ztráty bodu
- u psů se zrakovým postižením/slepých není mezi bočnicemi žádná tyč. Pro usnadnění orientace pro psa u skoku je povolena pomocná osoba.

Psovod s handicapem

Zvýšení časového limitu je v kompetenci rozhodčího.

V případě, že nelze provést změnu tempa (rychlé), nesmí být použity karty Z–016, 1–110, 2–208.

V případě nemožnosti vést psa u levé nohy:

Přizpůsobení je možné jen v kategorii: RO Z, RO 1 a RO V.

Pokud dosud nebylo jinak v popisu, zjednodušení platí jako pro psy vedené zleva.

Karta 1–102 nesmí být použita.

Rozhodčí musí při stavění parkuru dbát na stejnou obtížnost pro vedení psa na pravé i levé straně.

Vedení psa u psovodů na invalidním vozíku/chodítku, nebo s berlemi:

Bez časového limitu.

Posouzení přiřazení podle optimálního přiřazení, které pes obvykle předvádí a pak platí pravidlo 30 (30 °, 30 cm).

Pokud psovod nemůže odměnit z ruky psa v předepsané pozici, může pes na krátkou dobu vstát a pak musí pozici opět zaujmout bez srážky bodů.

Psovodi se zrakovým handicapem

Bez časového omezení.

Psovod musí být schopen najít sám cestu parkurem (směr). K rozpoznání jednotlivých karet smí být doprovázen asistentem. Když přijde ke kartě, vyzve doprovázející osobu k přečtení karty.

8.3.1 Přízpůsobení jednotlivých cviků

Pohybový handicap

Karty **Z-016**, 1–110, 2–208 nesmí být použity.

Vozíčkáři

U karet Z–018, Z–019, Z–020, Z–021, Z–026, Z–027, 1–111 a 2–220 se prodlouží vzdálenost mezi kužely na 2 m.

U karet Z–022 a 1–117 budou upraveny vzdálenosti na 4 x 2 m.

Karty 1–102, 1–114, 1–115, 2–207, 2–222 a 3–315 nesmí být použity.

8.4 Příloha 4: Bodovací karta

Rally Obedience bodovací karta							
		Rozhodčí:			Datum:		
Název akce:			Třída	Číslo startu	Info		
Psovod:							
Pes, plemeno:			Výška skoku				
Pořadatel:			cm				

Pořadí	Cvik	100	Komentář
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
	Srážky za chyby při chůzi:		
	Srážky za natažené vodítko:		
	Srážky za štekání:		
	Srážky za čichání:		

Dosažené body:	Odpočty:	<60 NEOB Neobstál	60-69 OB Obstál	70-79 D Dobře	80-89 VD Velmi dobře	90-100 V Výborně	0 DISK Diskvalifikace
Čas:							